

ПРАВИЛА ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ 4X4

СОДЕРЖАНИЕ

ПРАВИЛО

- 1 Площадка _____
- 2 Мяч _____
- 3 Число игроков _____
- 4 Экипировка игроков _____
- 5 Судья _____
- 6 Хронометрист _____
- 7 Продолжительность игры _____
- 8 Начало и возобновление игры _____
- 9 Мяч в игре и не в игре _____
- 10 Метод определения забитого гола _____
- 11 Нарушения правил и недисциплинированное поведение _____
- 12 Штрафные удары _____
- 13 Штрафной удар по незащищенным воротам
- 14 Ввод мяча с боковой линии _____
- 15 Удар от ворот _____
- 16 Командные фолы _____
- 17 Угловой удар _____
- 18 Процедуры определения победителя матча _____

ПРАВИЛО 1 – ПЛОЩАДКА

Покрытие площадки

Покрытие должно быть песчаное, ровное, без камней, ракушек и любых других предметов, которые могут травмировать игроков.

Для международных соревнований песок должен быть в хорошем состоянии и не менее 40 сантиметров в глубину. Он должен быть просеян до полной пригодности для игры, не должен быть грубым и содержать различные камни или другие опасные элементы; однако он не должен настолько мелким, чтобы образовывать пыль для прилипания к коже.

Размеры

Площадка должна быть прямоугольной. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот. Длина: 22 – 26 метров Ширина: 14 – 16 метров.

Разметка площадки, фишки

Границы площадки размечены фишками, входящие в зоны, которые они очерчивают. Площадка разделена на две половины воображаемой средней линией, которая отмечена двумя красными (для международных соревнований) или другими отличительными (цветом или формой) фишками. Середина этой воображаемой линии – точное место для начального удара и определенных штрафных ударов. Каждый угол отмечен фишкой.

Зона замены

Зона замены - это пространство на боковой линии, где игроки входят на площадку и покидают её. Она расположена перед столом хронометриста и составляет 5 метров - по 2,5 метра с каждой стороны от точки, где средняя линия пересекает боковую линию. Скамейки запасных расположены за боковой линией таким образом, чтобы зона замены оставалась свободной.

Ворота

Ворота расположены в середине линии ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, равноудаленных от каждого угла площадки и соединенных горизонтальной перекладиной. Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками – 1,75 - 2,0 метра, а расстояние между нижним краем перекладины и поверхностью песка – 1,1 - 1,35 метра. Обе стойки ворот и перекладина должны иметь одну и ту же ширину и глубину, и покрашены в цвет, контрастирующий с цветом песка. Сетка, изготовленная из пеньки, джута или нейлона, крепится к обратной стороне стоек и перекладины.

Безопасность

Вокруг границ всего поля по периметру площадки расположена зона безопасности шириной 1-2 метра. Ворота могут быть переносными (НАДУВНЫМИ), но должны быть надёжно закреплены во время игры.

ПРАВИЛО 2 – МЯЧ

Свойства и размеры

Мяч :

- сферической формы;
- изготовлен из кожи или другого пригодного материала, износостойкий, не подверженный воздействию воды и песка;
- длина окружности не менее 68 сантиметров и не более 70 сантиметров;
- вес не менее 400 грамм и не более 440 грамм перед началом матча;
- давление между от 0,4 до 0,6 бар на уровне моря.

Замена мяча.

Если мяч сдуется или становится дефектным во время игры:

- игра останавливается;
- матч возобновляется в соответствии с положениями Правила 8.

Если мяч сдуется или повредится, когда он был не в игре (начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном или вводе мяча с боковой линии):

- матч возобновляется в соответствии с Правилами.

Решения:

1. Только мячи, соответствующие минимальным техническим требованиям, описанным в Правиле 2, могут использоваться в соревнованиях.

ПРАВИЛО 3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ

Игроки

В игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из четырех игроков.

Процедура замены

Максимальное количество запасных игроков – 4.

Количество замен в процессе игры не ограничено. Игрок, который был заменен, может вернуться на площадку, заменив другого игрока.

Замены могут быть выполнены в любое время независимо от того находится мяч в игре или нет, при условии соблюдения следующих условий:

- заменяемый игрок может покинуть площадку только через зону замены;
- игрок, выходит на площадку через зону замены, только после того, как игрок, покидающий площадку, полностью пересечёт боковую линию.
- замена находится полностью под юрисдикцией судьи и только он вправе решить, можно продолжать игру или нет;
- замена завершена, когда выходящий на площадку заменяющий игрок передаст манишку (для международных соревнований) заменяемому игроку в руки. С этого момента заменяющий игрок становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестаёт им быть.

При заменах время не останавливается. Замены допускается производить в 5-метровой зоне, а не только в зоне 2,5 метров, предусмотренных для каждой из команд.

Нарушения/наказания

Если во время замены запасной игрок выходит на площадку или заменяемый игрок покидает её через пространство, которое не является зоной замены или он нарушает процедуру замены за исключением случаев травмы или в связи с Правилем 4, то:

- игра останавливается;
- игроку, нарушившему правило, выносится предупреждение, ему показывается желтая карточка, судья даёт ему указание покинуть площадку для правильного выполнения процедуры замены;
- игра возобновляется штрафным ударом, выполняемым противоположной командой с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам. Если мяч был не в игре, то она возобновляется в соответствии с Правилами;
- если запасной игрок, имеющий предупреждение, нарушает правила, выходя на площадку во время процедуры замены, что приводит к вынесению еще одного предупреждения, он удаляется с площадки за две желтые карточки, но его команда не остается в меньшинстве, так как процедура замены не завершена.

Матч возобновляется в соответствии с положениями предыдущего пункта.

Решения:

1. В начале игры должно быть не менее ТРЕХ игроков в каждой команде. Если другие игроки прибыли на матч после начала игры, они могут принять участие в игре, если они были записаны как игроки до начала матча, и судьи об этом соответственно проинформированы.
2. Если в результате удаления или травмы в команде остаются меньше трех игроков, матч должен быть прекращён.

ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

Безопасность

Игрок не должен использовать экипировку или надевать что-либо (включая любые ювелирные изделия), что может представлять опасность для него самого или для других игроков.

Основная экипировка

Основная обязательная экипировка игрока состоит из следующих отдельных предметов:

- футболка (разрешено использование футболок без рукавов, кроме международных соревнований) – если игроки надевают нижнее белье, цвет рукавов должен быть таким же, как и основной цвет рукавов рубашки или футболки;
- шорты – если надевается нижнее белье, оно должно быть того же основного цвета, что и шорты.

Обувь не разрешена. Разрешается эластичное крепление вокруг лодыжек или ступней и использование пластиковых очков для защиты глаз.

Футболка:

- цвета номеров должны четко контрастировать с цветом футболки.
- В международных матчах номер на спине должен также быть нанесен на передней части футболки или шортах, но меньшего размера.

Нарушения/наказания

За любое нарушение этого Правила:

- игрок получает указание судьи покинуть площадку для того, чтобы устранить недостатки в экипировке или надеть недостающий предмет экипировки. Если игрок не был заменён, он не может возвратиться на площадку, пока судья не проверит экипировку, и определит, что она приведена в порядок. Вновь выйти на площадку игроку разрешает судья.

Возобновление игры

Если судья останавливают игру для предупреждения игрока, нарушившего Правило:

- игра возобновляется штрафным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии по незащищенным воротам.

Решения

1. Игроки не должны демонстрировать нижнее белье содержащее лозунги или рекламу. Основная обязательная экипировка не должна содержать любые политические, религиозные или личные заявления.
2. Любой игрок, снимающий свою футболку для показа лозунгов или рекламы, будет наказываться организаторами соревнований. Команда, на основной обязательной экипировке игрока которой будут содержаться политические, религиозные или личные лозунги или заявления, будет наказываться организаторами соревнований.

ПРАВИЛО 5 – СУДЬЯ

Полномочия судьи

Каждый матч обслуживает один судья, уполномоченный контролировать соблюдение Правил игры в ходе матча, на который он назначены, с момента выхода его на площадку до того момента пока он её покинет.

Права и обязанности

Судья:

- следит за соблюдением Правил игры;
- разрешает продолжить игру, если команда, против которой совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывают за первоначальное нарушение, если ожидаемым преимуществом не воспользовались в этот момент;
- судья предоставляет соответствующей организации протокол матча, который содержит информацию о любых дисциплинарных санкциях, предпринятых к игрокам и/или официальным лицам команд, и о других инцидентах, произошедших до, во время и после игры;
- судья действует как хронометрист;
- судья останавливает, временно прерывает или прекращает матч при любом нарушении Правил или в результате постороннего вмешательства любого вида;
- применяет дисциплинарные санкции к игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением;
- применяет меры к официальным лицам команды, виновным в недисциплинированном поведении, и при необходимости удаляют их с площадки без предъявления им карточки;
- следит за тем, чтобы посторонние лица не выходили на площадку;
- прерывает игру если игрок затягивает время;
- останавливает матч, если, по их мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает, чтобы игрока вынесли с площадки;
- разрешает продолжить матч, пока мяч не выйдет за пределы площадки, если, по их мнению, игрок травмирован незначительно;
- дает свисток для возобновления игры штрафным ударом;
 - обеспечивают, чтобы мяч соответствовал требованиям Правила 2.
 - Судья обязан обеспечить соблюдение игроками установленного расстояния при выполнении всех штрафных ударов

Решения судьи

Решения судьи относительно фактов, связанных с игрой, являются окончательными.

Судья может изменить решение только в том случае, если он осознал, что совершил ошибку или если он считает необходимым сделать это при условии, что игра не возобновлена или матч не прекращён.

ПРАВИЛО 6 – ХРОНОМЕТРИСТ

Обязанности

На матч может быть назначен хронометрист. Он располагается за пределами площадки на воображаемой средней линии на той же стороне, что и зона замены. Ассоциация или клуб, под чьей юрисдикцией проводится матч, предоставляет хронометристу специальные часы с секундомером. Хронометрист: следит за тем, чтобы продолжительность матча соответствовала условиям Правила 7, для чего он;

- включает секундомер сразу после выполнения начального удара;
- останавливает секундомер, когда судья подает ему сигнал об этом;
- возобновляет отсчет времени когда игра была возобновлена после остановки секундомера по сигналу судьи;
- следит за временем двухминутного наказания, когда игрок был удалён (для международных матчей, в письменной форме, информирует тренеров или капитанов обеих команд, в какое время может выйти на площадку 4-ый игрок, если не будет забит мяч, в ворота команды играющей в меньшинстве);
- дает сигнал свистком, отличным от свистка судьи, или иным акустическим сигналом об окончании каждого тайма матча, всего матча;
- сигнализирует судье о начале второго тайма по истечении трехминутного перерыва.

- ведет запись остановок игры и их причины;
- обеспечивает правильность выполнения замен, и, используя свисток или акустический сигнал, отличающийся от используемого судьей, указывает на любые нарушения во время замены, если не может быть применен «принцип преимущества»;
- записывает номера игроков, забивших голы, и время, когда они были забиты;
- записывает фамилии и номера игроков, которые были предупреждены или удалены с поля;
- предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре;
- следит за поведением лиц, сидящих на скамейке запасных;

Решения:

1. В международных матчах присутствие хронометриста обязательно.
2. В случае чрезмерного вмешательства хронометриста, судья освобождает его от исполнения обязанностей, организует замену и сообщает в соответствующие инстанции.

ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Периоды игры

Игра состоит из трех одинаковых периодов по ДВЕННАДЦАТЬ минут каждый.

Хронометрист, чьи обязанности описаны в Правиле 6, осуществляет отсчет времени. Время должно быть остановлено, как описано в Правиле 6:

- когда судья дает соответствующий сигнал;
- когда судья даёт сигнал, что игрок получил травму (отсчет времени останавливается по сигналу судьи, поскольку только он имеют право разрешить медицинскому персоналу выйти на площадку) или затягивает время. Продолжительность каждого периода может быть увеличена для выполнения штрафного удара с центра поля.

Матч или период заканчивается когда:

- мяч напрямую идет в ворота и забивается гол;
- после того, как нанесён удар по мячу, и он пересекает границы площадки;
- мяч касается игрока защищающейся команды или стойки, перекладины или песка и проходит в ворота – гол засчитывается;
- мяч касается любого игрока, после того как нанесен удар по мячу и не было совершено нарушений, которые требуют повторного выполнения штрафного удара);
- игрок защищающейся команды останавливает мяч или он отскакивает от стоек или перекладины и не проходит в ворота.

Хронометрист фиксирует окончание каждого периода. Когда прозвучал свисток или сирена, судья даёт сигнал об окончании периода или матча. После этого сигнала не разрешается выполнять никакие действия на площадке за исключением вышеизложенных.

Если в момент сигнала об окончании тайма\матча был нанесен удар по мячу, судья должен дождаться завершения действия, начатого до или во время сигнала\свистка хронометриста, и после этого, он заканчивает период или матч.

Перерыв между периодами

Перерыв между периодами длится 3 минуты.

Серия штрафных ударов

Если в играх по системе «плей-офф» после ОСНОВНОГО времени остается ничейный результат, назначается серия штрафных ударов по незащищенным воротам, выполняемых с воображаемой точки в центре воображаемой линии в пяти метрах от ворот, противоположных воротам по которым выполняются удары.

ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

До начала матча:

Судья бросает монету и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать в первом периоде. Во втором периоде матча команды меняются половинами площадки и атакуют противоположные ворота. Команда, не выполнявшая начальный удар в первом периоде, будет выполнять его во втором периоде матча.

До начала третьего периода судья бросает монету и команда, выигравшая жребий, решает какие ворота она будет атаковать.

Начальный удар

Начальный удар это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после забитого гола;
- в начале второго периода матча.
- в начале третьего периода матча.

Гол не может быть забит напрямую с начального удара.

Процедура:

- все игроки находятся на своих половинах площадки;
- игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны находиться не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру;
- мяч неподвижен в воображаемой точке в центре средней линии;
- арбитр дает сигнал на выполнение начального удара;
- игрок вводит мяч в игру ударом ногой по нему;
- мяч в игре, когда он находится в воздухе (мяч должен быть направлен вперед или перпендикулярно вверх), после этого другой игрок может нанести удар по мячу;
- игрок, выполнивший начальный удар, не может касаться мяча повторно, пока другой игрок не коснется его.

После забитого гола, начальный удар выполняет другая команда.

Нарушения /наказания

Если игрок, выполнивший начальный удар, касается мяча повторно до того как его коснулся другой игрок, назначается штрафной удар в пользу противоположной команды с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам.

За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара, удар повторяется.

«Спорный мяч»

«Спорный мяч» является способом возобновления игры после ее временной остановки, по любой причине, не указанной в Правилах Игры, которая стала необходимой, когда мяч находился в игре и при условии, что непосредственно перед остановкой он не пересек боковую линию или линию ворот.

Процедура:

- судья бросает мяч на воображаемой точке в центре средней линии;
- мяч находится в игре сразу, как только он коснется песка.

Нарушения/наказания

«Спорный мяч» разыгрывается повторно:

- если мяча коснется игрок до того, как мяч коснется песка;
- если мяч покинет площадку после касания песка, и его не коснется игрок.

ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

Мяч не в игре

Мяч не в игре когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьёй.

Мяч в игре

Мяч находится в игре всё время, включая случаи когда:

- он отскакивает от перекладины или штанги в пределы площадки;
- он отскакивает от судьи, находящегося в пределах площадки;
- он находится в воздухе после начального удара при условии, что этот удар был выполнен правильно (если начальный удар выполнен неправильно, секундомер не включается).

ПРАВИЛО 10 – МЕТОД ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЗАБИТОГО ГОЛА

За исключением иных условий, оговоренных этими Правилами, гол считается забитым, когда мяч полностью пересек воображаемую линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, если при этом мяч не был вброшен, внесён или умышленно забит рукой игроком атакующей команды и при условии, что команда, забившая гол, не нарушила Правила Игры.

Команда-победитель

Команда, забившая большее количество голов в матче считается победителем. Если обе команды забили одинаковое количество голов, или не забили их вообще, фиксируется ничья.

В играх «плей-офф», если обе команды забили одинаковое количество голов, или не забили их вообще, победитель определяется поочерёдным выполнением ударов, выполняемых с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам. Победителем становится команда, которая при равном количестве ударов забьет большее количество голов.

ПРАВИЛО 11 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.

Нарушения правил, и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

Штрафной удар

Штрафной удар назначается в пользу противоположной команды, если игрок совершит любое из следующих нарушений, совершённых, по мнению судьи, неосторожно, опрометчиво или с использованием чрезмерной силы:

- удар или попытка удара соперника ногой;
- отбор мяча или попытка отбора мяча у соперника в подкате или нагнувшись перед соперником или позади его;
- прыжок на соперника;
- атака соперника;
- удар или попытка удара соперника рукой;
- толчок соперника.

Штрафной удар также назначается в пользу противоположной команды, если игрок совершает одно из следующих нарушений:

- задержка соперника;
- плевков в соперника;
- игра руками в мяч, т.е. умышленный пронос мяча, толчок или бросок;
- умышленно держит мяч ногами с целью затягивания времени;
- сыграет опасно на половине соперника;
- коснется соперника до того как сыграть в мяч, пытаясь завладеть им.

Если одно из этих нарушений совершенно на половине команды соперника, штрафной удар должен быть выполнен с места, где было совершенно нарушение.

Штрафной удар, назначенный в пользу противоположной команды, будет выполняться с воображаемой точки в центре поля по незащищенным воротам, если:

- игрок умышленно задержит мяч ногами на своей половине;
- сыграет опасно на своей половине;
- игрок обороняющейся команды умышленно сдвигает свои ворота, тем самым препятствуя голу
- совершит любое другое нарушение, не упомянутое в Правиле 11, за которое игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

Дисциплинарные санкции

Судья имеет право налагать дисциплинарные санкции на игроков с момента их выхода на площадку и до того, как они покинут её после финального свистка.

Нарушения, наказуемые предупреждением, совершённые игроками основного состава или запасными игроками

Игрок основного состава получает предупреждение, если он совершит любое из следующих нарушений:

- он виновен в неспортивном поведении;
- он демонстрирует несогласие словами или действиями с решением арбитра;
- он систематически нарушает Правила игры;
- он не соблюдает требуемое расстояние при начальном и угловом ударах, вводе мяча с боковой линии и пр.;
- он выходит или возвращается на площадку без разрешения судьи или нарушает процедуры замены;
- он умышленно уходит с площадки без разрешения судьи.

Запасной игрок получает предупреждение, если он совершит одно из следующих нарушений:

- он виновен в неспортивном поведении;
- он демонстрирует несогласие словами или действиями с решением арбитра;
- он затягивает возобновление игры.

Нарушения, наказуемые удалением, совершённые игроками основного состава или запасными игроками.

Игрок основного состава или запасной игрок удаляется с площадки с показом ему красной карточки, если он совершает одно из следующих нарушений:

- виновен в серьёзном нарушении Правил;
- виновен в агрессивном поведении;
- бросок песка в кого-либо;
- плевок в соперника или любое другое лицо;
- лишение команды соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно играя рукой в мяч;
- лишение соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом;
- использование нецензурных, оскорбительных или непристойных слов или жестов;
- получение второго предупреждения в одном матче.

Решения

1. Удаленный игрок не может повторно вернуться в игру или сидеть на скамейке запасных, и должен покинуть зоны, прилегающие к площадке.
 - Другой игрок может заменить удаленного по истечении двух минут или если мяч забит в течение двух минут после удаления игрока ; он может выйти на площадку, получив разрешение судьи.
2. Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен быть наказан как серьезное нарушение правил.
3. Любой акт симуляции на площадке с целью ввести в заблуждение судей должен быть наказан как неспортивное поведение.
4. Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть наказан за неспортивное поведение.

ПРАВИЛО 12 - ШТРАФНЫЕ УДАРЫ

Штрафные удары:

Назначаются только штрафные удары, которые выполняются следующим образом:

- все игроки располагаются не ближе 5 метров от места, где установлен мяч, за исключением случаев, когда расстояние до ворот менее 6 метров, в этом случае все игроки за исключением «последнего» игрока могут располагаться не ближе 1-го метра от ворот;

Последний игрок

Игрок, защищающий ворота, в момент пробития штрафного удара идентифицируется арбитром и обозначается игрокам, находящимся на площадке.

- штрафной удар должен выполнить игрок, против которого было совершено нарушение за исключением ситуации, когда он был серьезно травмирован, в этом случае удар выполняет заменивший его игрок.
- когда выполняется штрафной удар мяч должен быть неподвижен, и игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча второй раз до того как его коснется другой игрок;
- для выполнения штрафного удара, назначенного в конце каждого тайма, должно быть предоставлено добавленное время;
- если после выполнения штрафного удара мяч напрямую проходит в свои ворота, назначается угловой удар, выполняемый командой соперника;
- если после выполнения штрафного удара мяч напрямую проходит в ворота команды соперника, гол засчитывается.

Расположение при выполнении штрафного удара

Штрафной удар с половины площадки команды соперника

Если штрафной удар выполняется на половине площадки команды, нарушившей Правила,

Все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и «последнего» игрока команды соперника, должны находиться:

- на площадке;
- не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру.

ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНЫЕ УДАРЫ С СЕРЕДИНЫ ПЛОЩАДКИ ПО НЕЗАЩИЩЕННЫМ ВОРОТАМ

Штрафной удар с середины площадки по незащищенным воротам.

Если штрафной удар выполняется с середины площадки по незащищенным воротам, все игроки, за исключением игрока выполняющего удар, должны находиться:

- на площадке;
- не ближе 5 метров от мяча до того как мяч войдет в игру, оставляя свободной воображаемую зону между мячом и углами площадки.

Процедура:

- игрок, выполняющий удар может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;
- штрафной удар должен быть выполнен в течение 4 (четырёх) секунд после сигнала арбитра;
- игрок, выполняющий штрафной удар, не может касаться мяча повторно до того, как его коснется другой игрок;
- мяч находится в игре после того, как по нему нанесен удар или его коснулись;
- удар по мячу может быть нанесен в любом направлении и передан любому партнеру по команде.
- если по мячу нанесен удар в направлении ворот соперника - в пределах зоны между мячом и углами площадки игроки не могут касаться мяча пока он находится в воздухе. В любом другом случае, если мяч покидает эту зону или касается песка, это ограничение больше не применяется и любой игрок может касаться мяча или играть в мяч.

Нарушения/Санкции

Если игрок атакующей команды нарушает Правило 12:

- назначается штрафной удар в пользу противоположной команды, который будет выполняться с воображаемой точки с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам.

Если игрок обороняющейся команды нарушил Правило 12:

- штрафной удар не выполняется снова, если забит гол;
- если гол не забит, штрафной удар выполняется снова.

Когда штрафной удар с середины площадки по незащищенным воротам назначенный или перебиваемый) выполняется во время матча, в добавленное время, предоставленное для выполнения удара, назначенного в конце любого из трех периодов, гол засчитывается, если до того, как мяч пройдет между стойками и под перекладиной:

- мяч коснется одной или обеих стоек ворот и/или перекладины.

Нарушения/Санкции

Если судья дает сигнал на выполнение штрафной удар с середины площадки по незащищенным воротам и, до того как мяч войдет в игру, возникает одна из следующих ситуаций:

Игрок, выполняющий удар, нарушил Правила Игры:

- если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
- если мяч не проходит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет игру штрафным ударом с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам.

Партнер игрока, выполняющего удар, нарушает Правила Игры:

- если мяч проходит в ворота, удар повторяется;
- если мяч не проходит в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч штрафным ударом в пользу обороняющейся команды с места, где произошло нарушение.

Если игрок защищающейся команды нарушает Правила Игры:

- если мяч проходит в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не проходит в ворота, удар повторяется.

Если игрок защищающейся команды и игрок атакующей команды нарушают Правила Игры:

- удар повторяется.

Если мяч отскакивает от перекладины или стоек и затем попадает в посторонний предмет:

- судья останавливает игру;

- игра возобновляется «спорным мячом» в соответствии с положениями по возобновлению игры в Правиле 8 («спорный мяч»).

Если мяч стал непригодным во время выполнения штрафного удара до того, как он коснулся стоек, перекладины:

- штрафной удар выполняется повторно новым мячом.

Если мяч стал непригодным во время выполнения штрафного удара после того, как он коснулся стоек, перекладины или вратаря:

- если мяч прошел в ворота напрямую, гол засчитывается;
- если мяч не прошел в ворота напрямую, игра останавливается и возобновляется «спорным мячом» в соответствии с условиями Правила 8 («спорный мяч»).

ПРАВИЛО 14 – ВВОД МЯЧА С БОКОВОЙ ЛИНИИ

Ввод мяча с боковой линии - это способ возобновления игры. Любой игрок может вводить мяч с боковой линии. Гол не может быть забит напрямую после ввода мяча с боковой линии. Если мяч, после ввода с боковой линии, пересек воображаемую линию ворот, не коснувшись никого из игроков:

- угловой удар выполняется противоположной командой, если игрок направил мяч в собственные ворота напрямую;
- ввод мяча от ворот выполняется противоположной командой, если игрок направил мяч в ворота команды соперника напрямую.

Ввод мяча с боковой линии назначается:

- когда мяч полностью пересекает боковую линию по земле или по воздуху;
- с места, где он пересек боковую линию;
- в пользу команды соперника игрока последнего коснувшегося мяча.

Положение мяча и игроков

Ввод мяча с боковой линии осуществляется ногой. Игроки обороняющейся команды должны находиться не ближе 5 метров от места, где мяч будет выполняться ввод мяча ногой.

Процедура

Мяч:

- должен быть неподвижен на боковой линии или рядом с ней за пределами площадки;
- введен в игру ударом ногой в любом направлении;
- находится в игре сразу после того, как по нему нанесен удар или его коснулись.

Игрок, выполняющий ввод с боковой линии ногой:

- одна его нога должна находиться на земле за пределами площадки, когда он вводит мяч в игру другой ногой;
- должен ввести мяч в игру в течение 4 секунд, после того как получил мяч под контроль;
- не может касаться мяча второй раз до того, как его коснется другой игрок.

Нарушения/наказания

Штрафной удар назначается в пользу команды соперника, если:

- игрок, вводящий мяч с боковой линии, сыграет мячом повторно, прежде чем его коснется другой игрок.

Штрафной удар выполняется с воображаемой точки в центре воображаемой средней линии по незащищенным воротам

Ввод мяча с боковой линии выполняется повторно игроком команды соперника:

- ввод мяча с боковой линии был выполнен неправильно;

- ввод мяча с боковой линии был выполнен не с того места, где он пересек боковую линию;
- ввод мяча с боковой линии не был выполнен в течение 4 секунд после получения его под контроль;
- произошло любое другое нарушение Правила 14.

ПРАВИЛО 15 – ВВОД МЯЧА ОТ ВОРОТ

Последний игрок

Удар от ворот - это способ возобновления игры. Гол может быть забит напрямую после удара от ворот. Мяч может быть введен в игру ударом от ворот одним из игроков защищавшейся команды, находящихся на площадке.

Удар от ворот назначается, когда:

- мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху после того, как его последним коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол в соответствии с Правилем 10.

Процедура:

- мяч вводится с любой воображаемой точки, находящейся в 1 метре от ЛИНИИ ворот защищающейся команды;
- мяч находится в игре, после того как по нему нанесен удар или его коснулись; как только игрок наносит удар по мячу;
- игрок должен ввести мяч в игру в течение 4 секунд после получения его под контроль;
- игроки команды соперника должны оставаться не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру.

Нарушения/Санкции

Штрафной удар в пользу противоположной команды с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам, если:

- игрок не ввел мяч в игру в течение 4 секунд;
- игрок коснулся мяча снова до того, как им сыграл другой игрок.

Если во время удара от ворот мяч касается любого игрока перед тем, как пройти в ворота, гол засчитывается.

Если игрок забивает гол в свои ворота после выполнения удара от ворот, назначается угловой удар, выполняемый противоположной командой.

ПРАВИЛО 16 – КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

Командные фолы.

Все нарушения наказуемые штрафным ударом являются командными фолами. Первые 2 командных фолов, совершённых каждой командой в каждом тайме записываются в протокол матча.

Расположение игроков.

При первых двух фолах, совершённых обеими командами в каждом тайме:

Игроки команды соперника могут образовывать "стенку" как средство защиты от штрафного удара. Все соперники располагаются не ближе 5 метров от мяча, но не ближе 1 метра от ворот, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру. Штрафной может быть выполнен с расстояния менее 6 метров от линии ворот.

Гол может быть забит непосредственно со штрафного удара.

Начиная с третьего фолла, совершённого каждой командой в каждой половине матча назначается штрафной удар с середины площадки по незащищенным воротам.

Нарушения и наказания.

Если игрок защищающейся команды нарушит Правило 16, то:

Удар повторяется, если гол не был забит.

Удар не повторяется, если был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит Правило 16 после того, как мяч войдёт в игру, то:

Удар повторяется, если был забит гол.

Удар не повторяется, если не был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит Правило 16 после того, как мяч войдёт в игру, то: штрафной удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение.

ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР

Угловой удар - это способ возобновления игры. Гол может быть забит напрямую с углового удара, но только в ворота команды соперника.

Угловой удар назначается когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или воздуху, последним его коснулся игрок защищающейся команды, и не забит гол в соответствии с Правилom 10.

Процедура:

- мяч устанавливается внутри воображаемого сектора радиусом 1 м от угла поля, ближайшего к месту, где он пересек линию ворот;
- игрок, выполняющий удар, может сделать небольшую горку из песка ногами или мячом, чтобы поднять положение мяча;
- игроки команды соперника должны оставаться не ближе 5 метров от мяча до того как он войдет в игру;
- по мячу наносится удар ногой игроком атакующей команды;
- мяч находится в игре после того как по нему нанесен удар или его коснулись;
- игрок, выполняющий удар, не может сыграть мячом повторно, пока его не коснется другой игрок;
- угловой удар должен быть выполнен в течение 4 секунд, после того, как мяч получен под контроль.

Нарушения/Санкции:

Штрафной удар назначается в пользу команды соперника и выполняется с воображаемой точки в центре средней линии по незащищенным воротам, если:

- игрок, выполняющий угловой удар, сыграет мячом второй раз до того, как его коснется другой игрок.

Игрок команды соперника возобновляет игру ударом от ворот, если:

- угловой удар не был выполнен в течение 4 секунд с момента получения его под контроль.

Если игрок, выполняющий удар, напрямую забивает гол в свои ворота после выполнения углового удара, угловой удар назначается в пользу команды соперника.

Если после углового удара мяч напрямую проходит в ворота команды соперника, гол засчитывается.

При любом другом нарушении Правила:

- угловой удар выполняется повторно.

ПРАВИЛО 18 – ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА

Процедуры определения победителя матча

Выполнение ударов с воображаемой точки в центре воображаемой линии расположенной в ПЯТИ метрах от ворот противоположных тем, в которые выполняется удар, по незащищенным воротам - это способы определения победителя матча в случае ничейного результата после основного времени в матчах «плей-офф».

Удары с воображаемой точки в центре воображаемой линии расположенной в ПЯТИ метрах от ворот противоположных тем, в которые выполняется удар, по незащищенным воротам выполняются в соответствии с Правилom 7.

Процедура:

- Судья выбирает ворота, в которые будут выполнять удары.
- Судья бросает монету, и команда, чей капитан выиграл жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй.
- Судья и хронометрист ведут запись выполнения ударов.
- Удары выполняются командами поочередно.
- Команда, первая забившая на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве ударов, является победителем.
- Все игроки и запасные имеют право выполнять удары.
- Каждый удар выполняется другим игроком и все игроки, имеющие право выполнять удары, должны сделать это до того, как любой игрок сможет выполнить второй удар.
- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, и судье разрешено оставаться на площадке, когда выполняются удары.
- Все игроки, имеющие право выполнять удары, кроме игрока, выполняющего удар, должны оставаться в пределах зоны между воображаемой линией, расположенной в ПЯТИ метрах от ворот противоположных тем, в которые выполняется удар и линией этих ворот, но не ближе 5 метров от мяча.
- Судья решает: прошел мяч в ворота или нет.
- Судья следит за тем, чтобы игрок, выполняющий удар, не совершил любое нарушение и дает сигнал на выполнение удара;
- Когда команда заканчивает матч с большим количеством игроков и запасных, чем её соперник, количество игроков должно быть сокращено до количества игроков команды соперника и судья должен быть проинформирован о фамилиях и номерах каждого исключенного игрока. Капитан команды отвечает за выполнение этого. Перед началом выполнения ударов судья должен обеспечить, чтобы одинаковое количество игроков имеющих право выполнять удары, осталось на площадке; эти игроки будут выполнять удары

Блокирование мяча не является нарушением когда игрок контролирует мяч в пределах игрового расстояния, и закрывает его своим телом, при этом не разводя руки в сторону. Однако, если игрок при отборе мяча останавливает соперника, используя руки, ноги или тело в неспортивной манере, это наказывается штрафным ударом.

Удар «ножницами»

Удар "ножницы" разрешен, при условии, что при выполнении приема не будет нанесен удар по сопернику. Если игрок мешает сопернику выполнить удар "ножницы", он будет наказан штрафным ударом, выполняемым с места, где было совершено нарушение. Если по игроку,

мешавшему выполнению удара "ножницы", был нанесен удар в ходе выполнения этого приема, считается, что нарушение было совершено им самим.

Умышленная игра рукой

Судьям напоминает, что умышленная игра рукой наказывается штрафным ударом. При обычных обстоятельствах умышленная игра рукой не должна наказываться предупреждением или удалением.

Ситуации, когда в дополнение к наказанию штрафным ударом, игрок будет наказан предупреждением за неспортивное поведение, например, когда он:

- касается или умышленно наносит удар по мячу, чтобы не дать сопернику получить его;
- пытается забить гол, умышленно касаясь или нанося удар по мячу рукой;
- притворяется, что сыграл в мяч какой-либо частью тела, хотя на самом деле он делает это рукой, чтобы обмануть судей;
- пытается предотвратить гол или лишить возможности забить гол своей рукой, но не удается это сделать.

За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.