

УТВЕРЖДЕНО

Президент Федерации футбола  
Санкт-Петербурга

 Е. А. Юшина

13 апреля 2023 года  
изменения от 1 октября 2022 года  
изменения от 2 марта 2023 года  
изменения от 12 мая 2023 года  
изменения от 29 мая 2023 года  
изменения от 26 сентября 2023 года



# Регламент соревнований Санкт-Петербурга по футболу и его разновидностям

Санкт-Петербург



Футбол  
Петербурга

# ОГЛАВЛЕНИЕ

## Термины и определения

### Глава I. Общие положения

- Статья 1. Сфера действия регламента
- Статья 2. Правовое регулирование соревнований. Акцепт регламента
- Статья 3. Статус соревнований
- Статья 4. Взаимоотношения и обмен информацией между Федерацией футбола и клубами
- Статья 5. Применение Правил игры
- Статья 6. Места проведения матчей
- Статья 7. Обеспечение безопасности
- Статья 8. Медицинское обеспечение
- Статья 9. Страхование
- Статья 10. Неправомерное влияние на результат матча
- Статья 11. Электронная система управления соревнованиями
- Статья 12. Сроки
- Статья 13. Исключительные и коммерческие права
- Статья 14. Цели и задачи соревнований
- Статья 15. Судейство

### Глава II. Футбол

- Статья 16. Организация соревнований
- Статья 17. Заявка
- Статья 18. Инфраструктура стадионов
- Статья 19. Экипировка команд
- Статья 20. Проведение матча
- Статья 21. Дисциплинарные правила и процедуры
- Статья 22. Подведение итогов. Награждение
- Статья 23. Финансовые условия

### Глава III. Мини-футбол (футзал)

- Статья 24. Организация соревнований
- Статья 25. Заявка
- Статья 26. Инфраструктура стадионов
- Статья 27. Экипировка команд
- Статья 28. Проведение матча
- Статья 29. Дисциплинарные правила и процедуры
- Статья 30. Подведение итогов. Награждение
- Статья 31. Финансовые условия

### Глава IV. Пляжный футбол

- Статья 32. Организация и проведение соревнований
- Статья 33. Участники соревнований
- Статья 34. Условия участия команд
- Статья 35. Места проведения соревнований
- Статья 36. Календарь
- Статья 37. Требования к экипировке
- Статья 38. Проведение матчей
- Статья 39. Дисциплинарные правила и процедуры
- Статья 40. Заявка и порядок ее оформления
- Статья 41. Порядок определения результатов
- Статья 42. Финансовые условия участия команд
- Статья 43. Награждение победителей

### Глава V. Футбол 6x6, 7x7, 8x8

- Статья 44. Руководство соревнований
- Статья 45. Участники соревнований
- Статья 46. Сроки и формат проведения соревнований
- Статья 47. Требования к местам проведения матчей
- Статья 48. Экипировка игроков
- Статья 49. Организация и проведение матчей
- Статья 50. Дисциплинарные правила и процедуры
- Статья 51. Подведение итогов
- Статья 52. Определение победителя
- Статья 53. Награждение
- Статья 54. Финансовые условия

# ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

В настоящем регламенте используются следующие термины и определения:

<b>ИФАБ</b>	Международный совет футбольных ассоциаций.
<b>ФИФА</b>	- Международная федерация футбола.
<b>УЕФА</b>	- Союз европейских футбольных ассоциаций.
<b>РФС</b>	- Общероссийская общественная организация спортивная федерация по футболу «Российский футбольный союз».
<b>Объединение федераций футбола «Северо-Запад», ОФФ «Северо-Запад»</b>	- Региональная общественная организация «Объединение федераций футбола «Северо-Запад».
<b>Федерация футбола</b>	- Общественная организация «Региональная спортивная Федерация футбола Санкт-Петербурга».
<b>АМФР</b>	Общероссийская общественная организация «Ассоциация мини-футбола России»
<b>Регламент</b>	- Регламент соревнований Санкт-Петербурга по футболу и его разновидностям.
<hr/>	
<b>Администрация</b>	- Оперативный и административный орган Федерации футбола, выполняющий решение задач в соответствии с Уставом Федерации футбола.
<b>Внесение в заявочный лист клуба для участия в соревнованиях, регистрация в целях участия в соревнованиях (Внесение в заявку)</b>	- Решение Департамента по проведению соревнований и Оргкомитета - в случае соревнований по пляжному футболу, предоставляющее игроку право участия за клуб в соревнованиях.
<b>Возрастная категория команд</b>	- Установленное Регламентом минимальное и максимальное возрастное ограничение для заявки игроков в команды, участвующие в соревнованиях: По футболу: <ul style="list-style-type: none"><li>- мужская;</li><li>- женская;</li><li>- молодёжная;</li><li>- юношеская / команда девушек;</li><li>- студенческая.</li></ul> По мини-футболу (футзал): <ul style="list-style-type: none"><li>- мужская (игроки старше 14 лет);</li><li>- женская (игроки старше 15 лет);</li><li>- юношеская (в т.ч. девушки, игроки 10-18 лет);</li><li>- студенческая (игроки 16-25 лет)</li></ul> По пляжному футболу: <ul style="list-style-type: none"><li>- мужская (игроки старше 14 лет);</li><li>- женская (игроки старше 15 лет);</li><li>- юношеская.</li></ul> По футболу 6x6, 7x7, 8x8: <ul style="list-style-type: none"><li>- игроки, достигшие на 31 декабря календарного года, предшествующего году проведения соревнований полных 16 лет.</li></ul>
<b>Время «во время матча»</b>	- Промежуток времени между началом матча и его окончанием (обозначаются стартовым и финальным свистками судьи).

<b>Время «до матча»</b>	- Промежуток времени между прибытием участвующей в матче команды на территорию стадиона и началом матча, которое обозначается стартовым свистком судьи.
<b>Время «после матча»</b>	- Промежуток времени между финальным свистком судьи и моментом, когда команда покинет территорию стадиона.
<b>Договор</b>	- Договор об организации соревнований от 14 октября 2022 года между Федерацией футбола и Оператором.
<b>Департамент по проведению соревнований</b>	- Департамент по проведению соревнований Администрации.
<b>Департамент судейства</b>	- Департамент судейства Администрации.
<b>Контрольно-дисциплинарный комитет</b>	- Контрольно-дисциплинарный комитет Федерации футбола – юрисдикционный орган Федерации футбола.
<b>Делегат</b>	Официальное лицо матча, уполномоченное Федерацией футбола, осуществляющее контроль по соблюдению требований Регламента и норм Федерации футбола при организации и проведении матча.
<b>Заявочный лист команды</b>	- Сформированный в системе электронной заявки команд документ, содержащий сведения о команде, игроках и официальных лицах клуба, необходимые для внесения в заявку игроков и официальных лиц клуба.
<b>Игрок</b>	- футболист, зарегистрированный в таком качестве в РФС, если иное не установлено нормами или правилами ФИФА и УЕФА
<b>Инспектор</b>	Официальное лицо матча, уполномоченное Федерацией футбола, осуществляющее контроль по соблюдению требований регламентирующих документов при организации и проведении матча, а также в установленном порядке оценивающее действия судей матча.
<b>Исполком</b>	- Исполнительный комитет Федерации футбола, постоянно действующий коллегиальный руководящий орган Федерации футбола.
<b>Клуб</b>	- Юридическое лицо либо коллектив без образования юридического лица, спортивно подчиняющийся нормам и правилам ФИФА, УЕФА, РФС, Федерации футбола и принимающий участие в соревнованиях своими командами.
<b>Клуб категории «А»</b>	- Клуб в соответствии с Положением об организации детского и подросткового футбола в Санкт-Петербурге.
<b>Клуб категории «Б»</b>	- Клуб в соответствии с Положением об организации детского и подросткового футбола в Санкт-Петербурге.
<b>Команда</b>	- Команда клуба определённой возрастной категории.
<b>Комиссия по сертификации стадионов</b>	- Комиссия по сертификации стадионов Федерации футбола – постоянный орган Федерации футбола.

<b>Контролёр-распорядитель</b>	- Специально подготовленное лицо, прошедшее специальную подготовку по утверждённой РФС программе в организации, действующей на основании договора с РФС и имеющее удостоверение установленного образца, осуществляющее на основании заключённых с администрацией спортивных и иных объектов или организаторами мероприятий договоров возмездное оказание услуг по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, сопровождению и размещению зрителей, организации парковки автотранспорта, контролю за соблюдением участниками и зрителями массовых мероприятий установленных правил поведения и мер безопасности.
<b>Лига</b>	- Группа команд спортивного уровня (высшая, первая и т.д.) принимающих участие в Соревнованиях.
<b>Матч</b>	- Матч, проводимый в рамках соревнований.
<b>МПФК</b>	- Профессиональный мини-футбольный клуб высшей по рангу лиги Чемпионата России, зарегистрированный на территории Санкт-Петербурга.
<b>Организатор матча</b>	- Сторона, отвечающая в соответствии с Регламентом за организационное, финансовое и иное обеспечение подготовки и проведения матча.
<b>Оператор</b>	- Региональная общественная организация «Мир футбола».
<b>Официальное лицо</b>	- Любое должностное лицо, выполняющее организационно-распорядительные или административно-хозяйственные функции в организациях-субъектах футбола, в том числе их руководители (заместители), а также члены коллегиальных органов, технические работники, иные лица, ответственные за технические, медицинские и административные вопросы в РФС, Федерации футбола, членах РФС - юридических лицах, клубах.
<b>Официальное лицо клуба</b>	- Любое должностное лицо, выполняющее организационно-распорядительные или административно-хозяйственные функции в клубе, в том числе их руководители (заместители), тренеры и иные работники клуба, заявленные (зарегистрированные) клубом для участия в соревнованиях.
<b>Официальное лицо матча</b>	- Лица, осуществляющие контроль за соблюдением Правил игры, организацией матча и лица, оценивающие действия судей (в т.ч. судья, ассистент судьи, резервный судья, делегат, инспектор).
<b>Официальный сайт</b>	- Сайт Федерации футбола – <a href="http://www.ffspb.org">www.ffspb.org</a> .
<b>Правила игры</b>	- По футболу: Правила игры в футбол, утверждённые IFAB (Международным советом футбольных ассоциаций), применяемые в соревнованиях в соответствии с условиями Регламента.  По мини-футболу (футзал): Правила игры футзала, утверждённые ФИФА, применяемые в соревнованиях в соответствии с условиями Регламента.  По пляжному футболу: Правила игры в пляжный футбол, утверждённые ФИФА, применяемые в соревнованиях в соответствии с условиями Регламента.  По футболу 6х6, 7х7, 8х8:

	Правила игры в футбол 6x6, 7x7, 8x8, утверждённые Федерацией футбола.
<b>Президент</b>	- Президент Федерации футбола
<b>Принимающая сторона</b>	Команда, указанная в календаре матча первой.
<b>Протокол матча</b>	- Документ, в котором отражаются факты, касающиеся организации и проведения матча.
<b>ПФК</b>	Профессиональный футбольный клуб РПЛ, ФНЛ, зарегистрированный на территории Санкт-Петербурга.
<b>РФСЦП</b>	- «РФС. Цифровая платформа» - платформа, позволяющая управлять паспортизацией субъектов футбола, футбольными процессами и соревнованиями под эгидой РФС.
<b>Регистрационный период</b>	- Период времени, в течение которого осуществляется регистрация в целях участия в соревнованиях (внесение в заявку).
<b>Соревнование</b>	- Соревнование по футболу и его разновидностям, организатором которого является Федерация футбола.
<b>Спортивный сезон (сезон)</b>	- По футболу: период времени с даты начала первого регистрационного периода для любительских соревнований в России по дату, предшествующую дате начала первого регистрационного периода для любительских соревнований в России в следующем календарном году.  По мини-футболу (футзал): период времени с 01 июля по 30 июня соответствующего календарного года.  По пляжному футболу: период времени с 1 января по 31 декабря соответствующего календарного года.  По футболу 6x6, 7x7, 8x8: период времени с 1 января по 31 декабря соответствующего календарного года.
<b>Стадион</b>	- Спортивное сооружение (объект спорта), на котором проводится матч, в том числе футбольный манеж.
<b>Субъекты спорта</b>	Федерация футбола и иные лица, признающие нормы, установленные Федерацией футбола, в частности: учрежденные Федерацией футбола организации, члены Федерации футбола, официальные лица матчей, официальные лица клубов, клубы, игроки, а также иные лица, деятельность которых связана с соревнованиями.
<b>Судья, второй судья, ассистент судьи, резервный судья, судья-хронометрист (Судьи)</b>	- Официальные лица матча, осуществляющие контроль за соблюдением Правил игры и Регламента.
<b>Участие в матче</b>	- Для игрока, внесённого в протокол матча – выход на поле и принятие участия в матче полностью или частично (т.е. с момента начала и до окончания матча либо иной период в пределах игрового времени) за исключением мини-футбола и пляжного футбола; для мини-футбола и пляжного футбола – внесение игрока в протокол матча; для официального лица клуба, внесённого в протокол матча – осуществление своих обязанностей, предусмотренных Регламентом.

- Участник матча** - Игроки и официальные лица клуба, внесённые в протокол матча; официальные лица матча.
- Участник соревнований** - Клуб, принимающий участие в соревнованиях, а также игроки и официальные лица клуба, заявленные клубом для участия в соревнованиях.
- Форс-мажор** - Обстоятельства непреодолимой силы: землетрясение, наводнение, ураган, пожар, военные действия, национальные и отраслевые забастовки, запретительные акты государственных органов власти, эпидемии и т.п. события, действие которых нельзя было ни предупредить, ни предотвратить никакой предусмотрительностью и никакими затратами.  
Распространение новой коронавирусной инфекции (COVID-2019) не является в сложившихся условиях обстоятельством непреодолимой силы (форс-мажором).

**Примечание:** Любой термин (определение), используемый в Регламенте в единственном числе, применим ко множественному числу, и наоборот, термины в мужском роде одинаково относятся к мужчинам и женщинам.



# ГЛАВА I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

## СТАТЬЯ 1. СФЕРА ДЕЙСТВИЯ РЕГЛАМЕНТА

- 1.1. Регламент является дополнением к Положению об официальных спортивных соревнованиях Санкт-Петербурга по футболу на 2023 год.
- 1.2. Регламент распространяется на соревнования:
  - 1.2.1. По футболу:
    - а) Чемпионаты и Первенства:
      - Чемпионат Санкт-Петербурга по футболу среди мужских команд, состоящий из высшей и 1 лиги, высшая лига которого является зональным этапом Всероссийских соревнований по футболу среди мужчин «III дивизион» (далее – Чемпионат мужских команд);
      - Чемпионат Санкт-Петербурга по футболу среди женских команд, являющийся предварительным этапом Всероссийских соревнований «I лига» по футболу среди женских команд (далее – Чемпионат женских команд);
      - Региональные соревнования Турнир на призы первого руководителя ФК «Зенит» – Е.А. Вершинского, состоящие из высшей и 1 лиги (далее – Первенство молодёжных команд);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории А. Юношеские команды 2006 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 17 лет. Клубы категории А);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории А. Юношеские команды 2007 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 16 лет. Клубы категории А);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории А. Юношеские команды 2008 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 15 лет. Клубы категории А);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории А. Юношеские команды 2009 года рождения, являющееся зональным этапом Первенства России по футболу среди команд спортивных школ (далее – Первенство юношеских команд до 14 лет. Клубы категории А);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории А. Юношеские команды 2010 года рождения, являющееся зональным этапом Первенства России по футболу среди команд спортивных школ (далее – Первенство юношеских команд до 13 лет. Клубы категории А);
      - Турнир по футболу среди мальчиков до 13 лет на призы мастера спорта С.П. Завидонова. Клубы категории А. Юношеские команды 2011 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 12 лет. Клубы категории А);
      - Турнир по футболу среди мальчиков до 12 лет на призы мастера спорта В.А. Кускова. Клубы категории А. Юношеские команды 2012 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 11 лет. Клубы категории А);
      - Турнир по футболу среди мальчиков до 11 лет на призы мастера спорта Г.И. Вьюна. Клубы категории А. Юношеские команды 2013 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 10 лет. Клубы категории А);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории Б. Юношеские команды 2005-2006 годов рождения (далее – Первенство юношеских команд до 18 лет. Клубы категории Б);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории Б. Юношеские команды 2007 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 16 лет. Клубы категории Б);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории Б. Юношеские команды 2008 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 15 лет. Клубы категории Б);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории Б. Юношеские команды 2009 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 14 лет. Клубы категории Б);
      - Первенство Санкт-Петербурга (юноши до 16 лет и до 18 лет). Клубы категории Б. Юношеские команды 2010 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 13 лет. Клубы категории Б);
      - Турнир по футболу среди мальчиков до 13 лет на призы мастера спорта С.П. Завидонова. Клубы категории Б. Юношеские команды 2011 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 12 лет. Клубы категории Б);

- Турнир по футболу среди мальчиков до 12 лет на призы мастера спорта В.А. Кускова. Клубы категории Б. Юношеские команды 2012 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 11 лет. Клубы категории Б);
  - Турнир по футболу среди мальчиков до 11 лет на призы мастера спорта Г.И. Вьюна. Клубы категории Б. Юношеские команды 2013 года рождения (далее – Первенство юношеских команд до 10 лет. Клубы категории Б);
- б) как правило проводимые по принципу «плей-офф», где проигравшая команда выбывает из розыгрыша – Кубки:
- Кубок Санкт-Петербурга по футболу среди мужских команд, являющийся зональным этапом Всероссийских соревнований по футболу среди мужчин «Кубок среди любительских команд» (далее – Кубок мужских команд);
  - Кубок Санкт-Петербурга по футболу среди женских команд (далее – Кубок женских команд);
  - Региональные соревнования "Кубок памяти Л. Б. Генусова" (далее – Кубок молодёжных команд);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.Е. Голубева». Клубы категории А. Юношеские команды 2006 года рождения (далее – Кубок юношеских команд до 17 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы М.А. Рубина». Клубы категории А. Юношеские команды 2007 года рождения (далее – Кубок юношеских команд до 16 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.В. Вильде». Клубы категории А. Юношеские команды 2008 года рождения (далее – Кубок юношеских команд до 15 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.В. Варламова». Клубы категории А. Юношеские команды 2009 года рождения (далее – Кубок юношеских команд до 14 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.А. Виноградова». Клубы категории А. Юношеские команды 2010 года рождения (далее – Кубок юношеских команд до 13 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.А. Виноградова, В.В. Варламова, В.В. Вильде, М.А. Рубина и В.Е. Голубева». Клубы категории Б. Юношеские команды 2005-2006 годов рождения (далее – Кубок лиги до 18 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.А. Виноградова, В.В. Варламова, В.В. Вильде, М.А. Рубина и В.Е. Голубева». Клубы категории Б. Юношеские команды 2007 года рождения (далее – Кубок лиги до 16 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.А. Виноградова, В.В. Варламова, В.В. Вильде, М.А. Рубина и В.Е. Голубева». Клубы категории Б. Юношеские команды 2008 года рождения (далее – Кубок лиги до 15 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.А. Виноградова, В.В. Варламова, В.В. Вильде, М.А. Рубина и В.Е. Голубева». Клубы категории А. Юношеские команды 2009 года (далее – Кубок лиги до 14 лет);
  - Региональные соревнования «Кубок на призы В.А. Виноградова, В.В. Варламова, В.В. Вильде, М.А. Рубина и В.Е. Голубева». Клубы категории А. Юношеские команды 2010 года рождения (далее – Кубок лиги до 13 лет);
- в) проводимые по иному принципу и/или не относящиеся к Чемпионатам, Первенствам и Кубкам, указанным в пунктах «а» и «б» части 1.2.1 настоящей статьи:
- Региональные соревнования «Суперкубок по футболу среди мужских команд» (далее – Суперкубок);
  - переходные матчи;
  - соревнования Санкт-Петербурга среди мужских команд образовательных организаций высшего образования по футболу – при условии ссылки на Регламент в положении о таком соревновании (далее – Соревнования студенческих команд);
  - иные соревнования по футболу – при условии их проведения под эгидой Федерации футбол и ссылки на Регламент в положении о таком соревновании.
- 1.2.2. По мини-футболу (футзалу):
- Чемпионат Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди мужских команд, состоящий из высшей, 1 и 2 лиги, высшая лига которого является зональным этапом Всероссийских соревнований по мини-футболу (футзалу) среди мужчин «Первая лига» (далее – Чемпионат мужских команд);
  - Чемпионат Санкт-Петербурга по мини-футболу среди женских команд (далее – Чемпионат женских команд);
  - Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд юношей (юноши до 18 лет) 2006-2007 годов рождения, являющееся вторым этапом Первенства России по мини-футболу (футзалу) среди юношей до 18 лет (далее – Первенство среди юношей до 18 лет);
  - Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд юношей (юноши до 16 лет) 2008-2009 годов рождения, являющееся вторым этапом Первенства России по мини-футболу (футзалу) среди юношей до 16 лет (далее – Первенство среди юношей до 16 лет);
  - Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд мальчиков (мальчики до 14 лет) 2010-2011 годов рождения, являющееся вторым этапом Первенства России по мини-футболу (футзалу) среди мальчиков до 14 лет (далее – Первенство среди мальчиков до 14 лет);

- Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд мальчиков (мальчики до 12 лет) 2012-2013 годов рождения, являющееся вторым этапом Всероссийских соревнований по мини-футболу (футзалу) среди мальчиков до 12 лет (далее – Первенство среди мальчиков до 12 лет);
- Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд девушек (девушки до 18 лет) 2006-2007 годов рождения, являющееся вторым этапом Первенства России по мини-футболу (футзалу) среди девушек до 18 лет (далее – Первенство среди девушек до 18 лет);
- Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд (девушки до 16 лет) 2008-2009 годов рождения, являющееся вторым этапом Первенства России по мини-футболу (футзалу) среди девушек до 16 лет (далее – Первенство среди девушек до 16 лет);
- Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд девочек (девочки до 14 лет) 2010-2011 годов рождения, являющееся вторым этапом Первенства России по мини-футболу (футзалу) среди девочек до 14 лет (далее – Первенство среди девочек до 14 лет);
- Первенство Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд девочек (девочки до 12 лет) 2012-2013 годов рождения, являющееся вторым этапом Всероссийских соревнований по мини-футболу (футзалу) среди девочек до 12 лет (далее – Первенство среди девочек до 12 лет);
- Кубок Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди мужских команд (далее – Кубок мужских команд);
- Кубок Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди женских команд (далее – Кубок женских команд);
- Региональные соревнования «Суперкубок среди мужских команд» (далее – Суперкубок);
- Соревнования Санкт-Петербурга по мини-футболу (футзалу) среди команд образовательных организаций высшего образования (далее – Соревнования студенческих команд).

#### 1.2.3. По пляжному футболу:

- Чемпионат Санкт-Петербурга среди мужских команд;
- Чемпионат Санкт-Петербурга среди женских команд;
- Кубок Санкт-Петербурга среди мужских команд;
- Кубок Санкт-Петербурга среди женских команд;
- Региональные соревнования «Пляжная Лига. Высший дивизион»;
- Региональные соревнования «Пляжная Лига. Первый дивизион»;
- Региональные соревнования «Кубок Северной Пальмиры»;
- Региональные соревнования «Интеркап»;
- Региональные соревнования «Матч жизни»;
- Региональные соревнования «Кубок памяти Александра Березкина»;
- Региональные соревнования «Первая лига»;
- Региональные соревнования «Вторая лига»;
- Региональные соревнования «Высшая лига»;
- Региональные соревнования «Осенне-зимний Петербург»;
- Региональные соревнования «Турнир в закрытых помещениях. Первая лига»;
- Региональные соревнования «Турнир в закрытых помещениях. Вторая лига»;
- Турнир Санкт-Петербурга среди детско-юношеских команд (пляжный футбол в закрытых помещениях).

#### 1.2.4. По футболу 6х6, 7х7, 8х8:

- Чемпионат Санкт-Петербурга среди мужских команд (в формате 8х8);
- Кубок Санкт-Петербурга среди мужских команд (в формате 7х7);
- Кубок Санкт-Петербурга среди мужских команд (в формате 6х6).

## **СТАТЬЯ 2. ПРАВОВОЕ РЕГУЛИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ. АКЦЕПТ РЕГЛАМЕНТА**

- 2.1. Субъекты футбола признают, что правовые, организационные, экономические и социальные основы деятельности в области физической культуры и спорта в Российской Федерации, основные принципы законодательства о физической культуре и спорте устанавливаются Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».
- 2.2. Субъекты футбола признают уставы и нормы, утверждаемые Федерацией футбола, ОФФ «Северо-Запад», РФС, УЕФА и ФИФА в качестве обязательных для исполнения.
- 2.3. Клуб, направляя в Администрацию заявление о прохождении заявки по Форме № 1, присоединяется к Регламенту и принимает его условия в полном объёме, добровольно соглашаясь с полномочиями и решениями органов (Исполкома, Администрации, юрисдикционных органов, комитетов и т.д.) Федерации футбола, связанных с организацией и проведением соревнований.
- 2.4. Во всем, что не предусмотрено Регламентом, органами Федерации футбола будут приниматься решения на основе Устава Федерации футбола и аналогичных решений, применяемых Федерацией футбола, ОФФ «Северо-Запад», РФС, УЕФА, ФИФА.

### **СТАТЬЯ 3. СТАТУС СОРЕНОВАНИЙ**

- 3.1. Соревнования, включенные в Календарный план физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Санкт-Петербурга, носят статус официальных спортивных мероприятий.

### **СТАТЬЯ 4. ВЗАИМООТНОШЕНИЯ И ОБМЕН ИНФОРМАЦИЕЙ МЕЖДУ ФЕДЕРАЦИЕЙ ФУТБОЛА, ОПЕРАТОРОМ И КЛУБАМИ**

- 4.1. Права и обязанности Федерации футбола и клуба вытекают из требований Регламента и решений органов (Исполкома, Администрации, юрисдикционных органов, комитетов и т.д.) Федерации футбола.
- 4.2. Обращения Федерации футбола в адрес клуба могут осуществляться с адреса электронной почты [ffspb@mail.ru](mailto:ffspb@mail.ru) и адресов электронной почты с доменным именем [ffspb.org](http://ffspb.org).
- 4.3. Обращения Оператора в адрес клуба могут осуществляться с адреса электронной почты [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru).
- 4.4. Любые обращения клуба в Федерацию футбола и/или Оператору, за исключением случаев, прямо указанных в Регламенте, должны быть выполнены на бланке клуба и направлены в офис Федерации футбола и/или Оператора за подписью его руководителя или иного лица, уполномоченного на это клубом (с предоставлением документа, подтверждающим полномочия лица).
- 4.5. Сообщения, отправленные с соблюдением требований, установленных настоящей статьёй, признаются полученными сторонами:
- при направлении почтовым отправлением – в момент получения почтового отправления;
  - вручения адресату лично или доставки заказной почтой – в момент вручения (доставки);
  - направления заказной телеграммы с уведомлением о вручении – спустя двадцать четыре часа после отправления телеграммы;
  - направления факса – спустя два часа после отправления факса с подтверждением получения;
  - направления письма электронной почтой – спустя два часа после отправления письма с подтверждением получения, отправленного также электронной почтой.

### **СТАТЬЯ 5. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ИГРЫ**

- 5.1. В соревнованиях по футболу применяются действующие редакции Правил вида спорта футбол, утвержденные Министерством спорта Российской Федерации и Правил игры, утвержденная IFAB. Если Министерством спорта Российской Федерации и/или IFAB будут приняты изменения в Правилах игры или будет принята новая редакция Правил игры, то решение об их использовании в соревнованиях принимает Администрация.
- 5.2. В соревнованиях по мини-футболу (футзал) применяется действующая редакция Правил игры футзала. В случае внесения изменения в Правилах игры или если будет принята новая редакция Правил игры, то решение об их использовании в соревнованиях принимает Администрация.
- 5.3. В соревнованиях по пляжному футболу применяется действующая редакция Правил игры по пляжному футболу, утвержденная Комитетом ФИФА по пляжному футболу. Если будут приняты изменения в Правилах игры или будет принята новая редакция Правил игры, то решение об их использовании в соревнованиях принимает Оператор.
- 5.4. В соревнованиях по футболу 6x6, 7x7, 8x8 применяются Правила вида спорта футбол, утвержденные Министерством спорта Российской Федерации. Если будут приняты изменения в Правилах игры или будет принята новая редакция Правил игры, то решение об их использовании в соревнованиях принимает Администрация.
- 5.5. Правила игры в футбол для матчей команд до 12 лет, до 11 лет и до 10 лет указаны в Приложении № 1.

### **СТАТЬЯ 6. МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ**

- 6.1. Каждый стадион, на котором проводятся соревнования, должен быть в установленном порядке введен в эксплуатацию и иметь в наличии Акт государственной комиссии о приёмке в эксплуатацию законченного строительством (реконструированного) объекта капитального строительства, либо Разрешение на ввод объекта в эксплуатацию.
- 6.2. Матчи соревнований проводятся на стадионах, расположенных на территории Санкт-Петербурга и Ленинградской области, сведения о которых включены во Всероссийский реестр объектов спорта, и имеющих Сертификат соответствия РФС 6 категории и выше, выдаваемый в соответствии с Положением РФС по сертификации стадионов (футбольных площадок) 6 категории или Стандартом РФС (СТО) «Футбольные стадионы».
- 6.3. Стадион, сведения о котором отсутствуют во Всероссийском реестре объектов спорта, не может использоваться для проведения соревнований, включённых в Календарный план физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Санкт-Петербурга.
- 6.4. Требования к стадионам для проведения матчей соревнований устанавливаются Регламентом.
- 6.5. До 10 мая включительно и с 01 октября матчи соревнований могут быть проведены в манежах.

## **СТАТЬЯ 7. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ**

- 7.1. Целью обеспечения безопасности является создание условий для беспрепятственного проведения соревнований, сохранения жизни и здоровья его участников, а также зрителей и иных лиц, нейтрализация угроз, возникающих в ходе его подготовки и проведения.
- 7.2. Зрители при нахождении на стадионе обязаны соблюдать Правила поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённые постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 года № 1156.
- 7.3. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353 и Регламента.
- 7.4. Клубы, как организаторы матча в соответствии с требованиями Регламента, принимают на себя безусловные обязательства по обеспечению порядка и безопасности на стадионах всеми доступными способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, в том числе обязательства по выполнению функций организатора соревнований, возложенных на него Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353.
- 7.5. В случае, если клуб являлся организатором матча и к Федерации футбола был применён административный штраф за нарушение клубом требований Регламента, клуб обязуется компенсировать Федерации футбола размер применённого к ней штрафа.

## **СТАТЬЯ 8. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**

- 8.1. Оказание скорой медицинской помощи при организации и проведении соревнований осуществляется в соответствии с Приказом Минздрава России от 23.10.2020 N 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».
- 8.2. Выполнение требований Порядка организации оказания медицинской помощи и требований Регламента по медицинскому обеспечению в матче, в котором в соответствии с требованиями Регламента его организатором является клуб, возлагается на клуб.

## **СТАТЬЯ 9. СТРАХОВАНИЕ**

- 9.1. Участие игроков и официальных лиц клубов в соревнованиях осуществляется только при наличии действующего договора страхования жизни и здоровья от несчастных случаев.
- 9.2. В Чемпионате Санкт-Петербурга среди мужских команд высшей лиги и Кубке Санкт-Петербурга среди мужских команд страховая сумма должна быть не менее 100 000 (сто тысяч) рублей.

## **СТАТЬЯ 10. НЕПРАВОМЕРНОЕ ВЛИЯНИЕ НА РЕЗУЛЬТАТ МАТЧА**

- 10.1. Организаторам соревнований, судьям, инспекторам, делегатам, игрокам, официальным лицам клубов запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей соревнований, участвовать прямо или косвенно в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путём заключения пари на соревнования по футболу и его разновидностям. За нарушение данного запрета Контрольно-дисциплинарным комитетом налагается дисквалификация на участие во всех соревнованиях, проводимых Федерацией футбола, на срок до 2 (двух) лет.

## **СТАТЬЯ 11. ЭЛЕКТРОННАЯ СИСТЕМА УПРАВЛЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯМИ**

- 11.1. При организации и проведении соревнований, за исключением соревнований по пляжному футболу, используется электронная система управления соревнованиями, расположенная на официальном сайте Федерации футбола, включающая в себя следующие модули:
  - «Электронная заявка команд» - система настроек, позволяющая осуществлять заявку игроков, тренеров и других официальных лиц для участия в соревнованиях;
  - «Электронный протокол матча» - система настроек, позволяющая оформлять протокол матча в соответствии с требованиями Регламента;
  - «Электронная система учёта дисциплинарных санкций» - система настроек, осуществляющая учёт дисциплинарных санкций игроков, тренеров и других официальных лиц, полученных ими в ходе матча и применённых к ним соответствующими юрисдикционными органами;

- «Назначение судей» - система настроек, позволяющая осуществлять назначение судей и инспекторов на матчи, уведомляя о назначении на матч по адресу электронной почты, указанному судьёй или инспектором при регистрации на официальном сайте Федерации футбола.

## **СТАТЬЯ 12. СРОКИ**

- 12.1. Сроки, за исключением конкретных временных периодов, установленные в соответствии с настоящим Регламентом, начинаются со дня, следующего за днём наступления соответствующего события. Официальные праздники и нерабочие дни включены в расчёт сроков. Сроки, установленные в соответствии с настоящим Регламентом, соблюдаются, если сообщения (необходимая информация и документы, в т.ч. связанные с регистрационными действиями, финансовыми обязательствами) отправляются сторонами до двадцати четырёх часов последнего дня срока или если предоставлены Клубом в офис Федерации футбола не позднее 17:00 последнего дня срока. Если последний день срока является официальным выходным или нерабочим днём, срок истекает в конце первого последующего рабочего дня.

## **СТАТЬЯ 13. ИСКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ И КОММЕРЧЕСКИЕ ПРАВА**

- 13.1. В соответствии со статьей 20 Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 N 329-ФЗ Федерации футбола как организатору соревнований принадлежат без каких-либо ограничений исключительные права на использование наименования соревнований и их символики, исключительные права на размещение рекламы товаров, работ и услуг в местах проведения соревнований, исключительные права на определение производителей спортивной экипировки, спортивного оборудования и инвентаря, используемых на соревнованиях, а также исключительные права на освещение соревнований посредством трансляций изображения и (или) звука любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки. Федерация футбола имеет исключительное право устанавливать порядок использования всех прав, возникающих в связи с соревнованиями.
- 13.2. Кроме сказанного в статье 13.1 Регламента, Федерации футбола как организатору соревнований принадлежат все коммерческие права, возникающие при организации и проведении соревнований, а именно:
- право на утверждение и использование наименования соревнования и его символики;
  - право назначения официальных спонсоров и партнеров соревнования (включая право назначения титульного спонсора), право предоставления таким лицам обозначений и титулов, устанавливающих их прямое или косвенное ассоциирование (связь) с соревнованием;
  - право на организацию (при содействии клуба, являющегося организатором матча) коммерческих, информационных, рекламных и иных мероприятий на стадионе, в том числе на футбольном поле, во время перерывов матчей, перед началом и после окончания матчей, включая право осуществлять на стадионе демонстрацию, бесплатное распространение, продажу продукции, проведение розыгрышей продукции и назначение/предоставление специальных призов официальных спонсоров/партнеров соревнований;
  - иные коммерческие права, связанные с организацией и проведением соревнований, если только иное не предусмотрено Регламентом.
- 13.3. Исключительные и коммерческие права могут быть использованы иными лицами только на основании разрешений Администрации или соглашений в письменной форме о приобретении третьими лицами этих прав у Федерации футбола.
- 13.4. В виде исключения из статьи 13.3 Регламента, клубам – участникам соревнований, принадлежат следующие коммерческие права в отношении матчей, в которых клуб принимает непосредственное участие:
- право осуществлять во время матчей соревнований техническую съемку клубными камерами с целью дальнейшего анализа клубом действий игроков;
  - право освещения матчей соревнований на своих официальных сайтах и иных интернет-ресурсах в виде текстовой трансляции в режиме реального времени.
- 13.5. В целях информационного освещения соревнований Оператор по согласованию с Администрацией осуществляет аккредитацию представителей клубов и СМИ. Запрос на аккредитацию должен быть направлен в Администрацию не позднее 5 (пяти) календарных дней до даты проведения планируемого к освещению матча и содержать следующие сведения:
- наименование клуба или СМИ, его контактный телефон и электронная почта, ФИО заявителя;
  - соревнование или матч, на который запрашивается аккредитация;
  - ФИО представителя(-ей) клуба или СМИ;
  - способ освещения: фотосъемка, видеосъемка (с указанием рабочих зон), радио, текстовый обзор;
  - ресурсы, на которых будет опубликован материал.

- 13.6. В случае одобрения Оператором запроса на аккредитацию, представителям клуба или СМИ выдаётся аккредитационное удостоверение (бейдж), который необходимо использовать во время проведения матчей при выполнении ими своих функций.
- 13.7. Аккредитационное удостоверение, выданное по запросу клуба, действительно исключительно на матчах с участием клуба, осуществившего запрос на его выдачу.
- 13.8. Для обеспечения безопасности участников и зрителей соревнований места видеосъёмки матчей и необходимые рабочие зоны, за исключением технической видеосъёмки (осуществляемой клубом) со специально оборудованных стационарных мест, не находящихся в зоне между и (или) возле скамеек запасных, согласовываются Оператором. Оператор может запретить видеосъёмку и работу с выбранных клубом или СМИ рабочих зон, если это угрожает безопасности участников и зрителей соревнований. В этом случае Оператор и клуб или СМИ могут определить иное место для осуществления видеосъёмки, которое не угрожает безопасности участников и зрителей соревнований.
- 13.9. Аккредитованные фотокорреспонденты, за исключением специальных корреспондентов Федерации футбола и Оператора, во время матча могут находиться за линией ворот футбольного поля, но не ближе 2 метров до неё. Перемещение фотокорреспондентов по боковой линии футбольного поля во время матча не разрешается, за исключением перерывов между таймами. Аккредитованные видео корреспонденты и комментаторы могут перемещаться только в пределах установленных рабочих зон.
- 13.10. Федерация футбола, Оператор и клуб разрешают друг другу использование на своих информационных ресурсах, при трансляции изображения (при её осуществлении клубом – с согласия Федерации футбола), в буклетах, программках, билетах, пригласительных, афишах и баннерах, в том числе размещённых в сети интернет, своих официальных логотипов (эмблем). Указанные логотипы должны быть направлены сторонами друг другу в форматах .cdr и .png на официальные электронные адреса. Использование Федерацией футбола и клубом логотипов друг друга для целей настоящей статьи не считается предоставлением прав на объект интеллектуальной собственности по лицензионному (сублицензионному) договору и не подлежит регистрации.

## **СТАТЬЯ 14. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 14.1. Соревнования проводятся с целью развития футбола и его разновидностей в Санкт-Петербурге.
- 14.2. Задачами проведения соревнований являются:
- подготовка игроков для выступления за сборные, юношеские сборные команды Санкт-Петербурга и России по футболу и его разновидностям;
  - подготовка резерва для профессиональных футбольных, мини-футбольных, пляжных футбольных клубов;
  - повышение уровня спортивного мастерства игроков;
  - определение победителей и призёров соревнований;
  - подготовка судей для всероссийских соревнований по футболу и его разновидностям;
  - организация досуга любителей футбола и его разновидностей;
  - пропаганда и дальнейшее развитие футбола и его разновидностей в Санкт-Петербурге.

## **Статья 15. СУДЕЙСТВО**

### **БРИГАДА СУДЕЙ**

- 15.1. По футболу:
- На матчи Чемпионата, Кубка и Суперкубка мужских команд, Чемпионата и Кубка женских команд, Первенства и Кубка молодёжных команд, Первенства юношеских команд категории А до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет назначается бригада судей в составе судьи и двух ассистентов судьи.
  - На матчи Первенства юношеских команд категории Б до 18 лет, до 16 лет и до 15 лет, команд до 14 лет, до 13 лет, до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет всех категорий, матчи Кубка юношеских команд до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет до стадии 1/2 финала, матчи Кубка лиги юношеских команд до 18 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет до стадии 1/2 финала, матчи Соревнований студенческих команд назначается один судья. На отдельные матчи этих команд могут назначаться ассистенты судьи.
  - На матчи для определения победителей соревнований, как указано в статье 22 Регламента, матчи 1/2 финала и финала Кубка юношеских команд до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, матчи 1/2 финала и финала Кубка лиги юношеских команд до 18 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, переходные матчи назначается бригада судей в составе судьи и двух ассистентов судьи.
  - На финальные матчи Кубка могут быть назначены резервные судьи.
- По мини-футболу (футзал):
- На матчи Чемпионата и Кубка мужских команд, Чемпионата и Кубка женских команд и Соревнования студенческих мужских команд (высшей по рангу лиги) назначается бригада судей в составе судьи, второго судьи и судьи-хронометриста.

- Первенства среди юношей до 18 лет, Первенства среди юношей до 16, Первенства среди мальчиков до 14 лет, Первенства среди мальчиков до 12 лет, Первенства среди девушек до 18 лет, Первенства среди девушек до 16, Первенства среди девочек до 14 лет, Первенства среди девочек до 12 лет, Соревнования студенческих мужских команд (следующих за высшей по рангу лиги), Соревнования студенческих женских команд назначаются бригада судей в составе судьи и второго судьи.
- На матчи соревнований мужских команд может быть назначен третий судья.

По пляжному футболу:

- На матчи соревнований назначается бригада судей в составе трёх арбитров (первый судья, второй судья, судья-хронометрист).
- На матчи предварительных этапов Кубка, Первенства и Чемпионата женских команд назначается бригада из двух судей.
- На матчи Первенства юношеских команд может быть назначен один судья.

По футболу 6х6, 7х7, 8х8:

- На матчи Чемпионата назначается бригада судей в соответствии с Правилами игры.

## ИНСПЕКТОР

- 15.2. На матч может быть назначен инспектор. Инспектор при выполнении своих функций обязан руководствоваться действующей редакцией Правил игры, Регламентом, методическими материалами Судейского комитета Федерации футбола и иными документами Федерации футбола, относящимися к регулированию работы инспектора и организации судейства.
- 15.3. Инспектор обязан решать все вопросы, связанные с проведением матча.
- 15.4. Инспектор покидает территорию стадиона, на котором проводился матч, после того как его покинут команды и судьи.

## НАЗНАЧЕНИЕ НА МАТЧ И ЗАМЕНА СУДЕЙ И ИНСПЕКТОРОВ

- 15.5. На матчи назначаются судьи и инспекторы, рекомендованные Судейским комитетом Федерации футбола и утверждённые Президентом Федерации футбола.
- 15.6. Назначение судей и инспекторов на матчи осуществляет Департамент судейства. Назначения судей и инспекторов утверждаются руководителем Департамента судейства.
- 15.7. Судьи должны назначаться на такие матчи, которые соответствуют их квалификации и опыту. Назначение судей на матчи посредством лотерей или жребия является неприемлемым.
- 15.8. Для назначения на матчи, судья и инспектор обязаны создать личную учётную запись на официальном сайте Федерации футбола. Уведомление о назначении на матч направляется судье и инспектору с электронного адреса [robot@nagradion.ru](mailto:robot@nagradion.ru) на электронный адрес, указанный ими при регистрации, и отображается в личной учётной записи на официальном сайте Федерации футбола. Подтверждение назначения на матч выполняются через личную учётную запись на официальном сайте Федерации футбола в течение двух дней после его получения.
- 15.9. Просьбы команд о замене судей и инспекторов, назначенных на матчи, не принимаются.
- 15.10. По футболу, пляжному футболу, футболу 6х6, 7х7, 8х8:
- В случае неявки назначенного на матч судьи или если судья почувствует недомогание перед началом или во время матча и не сможет обслуживать матч, судейство матча осуществляет один из назначенных на матч ассистентов судьи.
  - Заменить ассистента судьи, заменившего судью, или любого члена бригады судей, который не может осуществлять свои функции, в виде исключения может:
    - судья или ассистент судьи, назначенный на другие матчи, проводимые в месте проведения матча;
    - любой другой судья, назначенный Департаментом судейства на случай такой замены.
  - В случае невозможности заменить ассистента судьи, заменившего неявившегося назначенного на матч судью или судью, почувствовавшего перед началом или во время матча недомогание, матч должен быть проведён.
- 15.11. По мини-футболу:
- В случае неявки назначенного на матчи Чемпионата и Кубка мужских команд, Чемпионата и Кубка женских команд, Соревнования студенческих мужских команд (высшей по рангу лиги) первого судьи, его функции осуществляет второй судья, а функции второго судьи осуществляет судья-хронометрист. В случае неявки на игру судьи-хронометриста его функции выполняет делегат матча. В случае неявки на игру двух судей матч не проводится. Решение по данной игре принимает Оператор по согласованию с Департаментом по проведению соревнований;
  - В случае неявки назначенного на матчи Первенства среди юношей до 18 лет, Первенства среди юношей до 16, Первенства среди мальчиков до 14 лет, Первенства среди мальчиков до 12 лет, Первенства среди девушек до 18 лет, Первенства среди девушек до 16, Первенства среди девочек до 14 лет, Первенства среди девочек до 12 лет, Соревнования студенческих мужских команд (следующих за высшей по рангу лиги), Соревнования студенческих женских команд первого судьи, его функции



осуществляет второй судья. В случае неявки на игру двух судей матч не проводится. Решение по данной игре принимает Оператор по согласованию с Департаментом по проведению соревнований.

## СУДЕЙСКАЯ ЭКИПИРОВКА

- 15.12. Федерация футбола предоставляет судьям комплект судейской экипировки, произведённый компанией «2K Sport» в разных цветах. Во время матчей судьи обязаны носить только судейскую экипировку, предоставленную Федерацией футбола. Бригада судей, назначенная на матч, во время матча должна использовать одинаковую по цвету судейскую экипировку.
- 15.13. Федерация футбола может потребовать, чтобы судьи во время матчей использовали на судейской экипировке логотипы спонсоров и партнёров Федерации футбола. Порядок их размещения определяет Администрация.
- 15.14. На левом кармане футболки судей во время матчей должен быть размещён шеврон судьи Федерации футбола, предоставленный Федерацией футбола. Допускается размещение шеврона судьи FIFA (Referee, Assistantreferee) или РФС вместо шеврона судьи Федерации футбола в случае, если судья или ассистент судьи включены в списки судей по футболу указанных организаций.



## ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СУДЕЙ И ИНСПЕКТОРОВ

- 15.15. О любом событии, произошедшем до, во время и после матча, на который судья, инспектор, делегат был назначен, судьёй и (или) инспектором, делегатом может быть составлен рапорт, который направляется в Департамент судейства и Судейский комитет Федерации футбола.
- 15.16. В случае вызова на заседание Контрольно-дисциплинарного комитета для уточнения обстоятельств, изложенных в протоколе матча или рапорте, судья, ассистент судьи и инспектор, делегат обязаны присутствовать на заседании Контрольно-дисциплинарного комитета. Отсутствие на заседании Контрольно-дисциплинарного комитета без уважительной причины влечёт за собой применение санкций со стороны Судейского комитета.
- 15.17. Судьи и инспекторы несут дисциплинарную ответственность перед Департаментом судейства Федерации футбола в соответствии с его дисциплинарными нормами и нормами Судейского комитета Федерации футбола.
- 15.18. Судейский комитет и Департамент судейства Федерации футбола несут ответственность перед Исполкомом Федерации футбола за выполнение судьями своих обязанностей по обеспечению требований Правил игры и Регламента. Исполком, по представлению Судейского комитета Федерации футбола, может принять решение об исключении судьи или инспектора из списка рекомендованных судей и инспекторов.

# ГЛАВА II. ФУТБОЛ

## СТАТЬЯ 16. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

### ОРГАНИЗАТОРЫ

- 16.1. Организатором соревнований на основании части 5 статьи 13, пункта 2 части 4 статьи 16.1 Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Закон о спорте) от 04.12.2007 № 329-ФЗ и распоряжения Комитета по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга от 07.12.2021 года № 994-р «О государственной аккредитации региональных спортивных федераций Санкт-Петербурга по отдельным видам спорта» (документ о государственной аккредитации, подтверждающий наличие статуса региональной спортивной федерации от 19.01.2022 серия АВ № 197) является Федерация футбола.
- 16.2. Содействие в организации и проведении соревнований осуществляют:
- Комитет по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга;
  - Санкт-Петербургское государственное автономное учреждение «Центр подготовки спортивных сборных команд Санкт-Петербурга»;
  - Региональная общественная организация «Мир футбола» (далее – Оператор) в соответствии с Договором;
  - клубы, подавшие заявку на участие.
- 16.3. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет Оператор.
- 16.4. Администрация осуществляет, в структуру которой, в частности, входят:
- Департамент по проведению соревнований, задачами которого являются контроль за организацией и проведением соревнований и регистрация игроков в РФСЦП;
  - Департамент судейства, задачами которого являются назначение судей и инспекторов на матчи соревнований, а также оценка качества их работы.
- 16.5. Федерация футбола как организатор соревнований, обладает всеми правами и обязанностями, определёнными Законом о спорте. В частности, Федерация футбола при организации и проведении соревнований осуществляет:
- а) организационное и информационное обеспечение соревнований;
  - б) утверждение Регламента (в том числе приложений к нему) и календаря соревнований;
  - в) контроль за соблюдением норм Регламента;
  - г) утверждение заявочных взносов для участия в соревнованиях;
  - д) утверждение списка судей и инспекторов для работы на матчах соревнований;
  - е) утверждение размера денежного вознаграждения, подлежащего выплате судьям и инспекторам, работающим на матчах соревнований;
  - ж) допуск клубов к участию в соревнованиях;
  - з) утверждение сроков регистрационных периодов;
  - и) паспортизацию игроков;
  - к) регистрацию результатов матчей и утверждение итогов соревнований;
  - л) организацию сертификации стадионов для проведения матчей соревнований;
  - м) разработку видов спортивных санкций, в том числе спортивных дисквалификаций и штрафов, применяемых к участникам соревнований;
  - н) наложение спортивных санкций, спортивных дисквалификаций и штрафов на клубы, игроков, официальных лиц и иных субъектов, осуществляющих свою деятельность в области футбола, за нарушения, допущенные в ходе подготовки и проведения соревнований;
  - о) разрешение конфликтов и споров с участием клубов, игроков, тренеров;
  - п) привлечение спонсоров и партнёров соревнований, заключение спонсорских контрактов;
  - р) размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам РФС;
  - с) иные полномочия организатора соревнований в соответствии с законодательством Российской Федерации о физической культуре и спорте, Уставом Федерации футбола, Регламентом.
- 16.6. Оператор при организации и проведении соревнований осуществляет:
- а) организационное и информационное обеспечение соревнований;
  - б) разработку Регламента (в том числе приложений к нему) и календаря соревнований;
  - в) контроль за соблюдением норм Регламента;
  - г) разработку заявочных взносов для участия в соревнованиях;
  - д) разработку размера денежного вознаграждения, подлежащего выплате судьям и инспекторам, работающим на матчах соревнований, его выплату судьям и инспекторам;
  - е) приём заявок клубов к участию в соревнованиях, заявку команд клубов для участия в соревнованиях;
  - ж) переносы матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения) и их отмену в случаях и порядке, предусмотренных Регламентом;

- з) регистрацию результатов матчей и предоставление итогов соревнований в Администрацию;
- и) награждение победителей и призёров соревнований;
- к) разрешение конфликтов и споров с участием клубов, игроков, тренеров;
- л) привлечение спонсоров и партнёров соревнований, заключение спонсорских контрактов;
- м) размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам РФС.

## ПРАВО НА УЧАСТИЕ

- 16.7. В соревнованиях могут участвовать клубы Санкт-Петербурга и Ленинградской области, направившие Оператору заявление о прохождении заявки по Форме № 1 (приложение № 2) и отвечающие требованиям Регламента. Заявление о прохождении заявки направляется на адрес электронной почты [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru).
- 16.8. Заявление о прохождении заявки направляется в сроки, установленные решением Администрации, но не позднее чем за 30 (тридцать) дней до первого матча соревнования, в котором клуб планирует участие. При нарушении установленных сроков Федерация футбола и Оператор может отказать клубу в прохождении заявки.
- 16.9. Для участия в соревнованиях клубу необходимо:
- а) обеспечить отсутствие финансовых задолженностей перед Федерацией футбола и Оператором по оплате заявочных взносов, штрафов, наложенных Контрольно-дисциплинарным комитетом, а также иных выплат, связанных с соревнованиями, проводимыми Федерацией футбола.
  - б) для участия в Чемпионате мужских команд высшей лиги, Первенстве молодёжных команд высшей лиги, Первенстве юношеских команд – являться юридическим лицом, с адресом местонахождения в Санкт-Петербурге (для клубов, представляющих другой регион Российской Федерации - с адресом местонахождения в данном регионе);
  - в) иметь (арендовать) стадион, отвечающий требованиям Регламента (кроме Чемпионата женских команд);
  - г) заявить в соревнования команды, установленные Регламентом;
  - д) выполнить условия прохождения заявки, установленные Регламентом;
  - е) осуществить оплату заявочного взноса в установленном размере и в установленный срок.
- 16.10. Клубы могут заявить свои вторые команды для участия в соответствующих соревнованиях. Вторые команды в конце своего названия должны иметь окончание «-2». Вторые команды мужских и молодёжных клубов не имеют права участия в Кубке.
- 16.11. Клубы, участвующие в Чемпионате мужских команд высшей лиги и Первенстве молодёжных команд высшей лиги, могут заявить свои дублирующие команды для участия в Чемпионате мужских команд 1 лиги и Первенстве молодёжных команд 1 лиги соответственно. Дублирующие команды в конце своего названия должны иметь окончание «-Д». Дублирующие команды не имеют права на переход в высшую лигу соответствующего соревнования и участие в Кубке.
- 16.12. Для участия в Первенстве юношеских команд клубы категории А должны одновременно заявить команды, составленные из игроков в возрасте до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, за исключением клубов, участвующих в Юношеской футбольной лиге и (или) в Северо-Западной Юношеской футбольной лиге, проводимых РФС.  
Для участия в Первенстве юношеских команд, клубы категории Б могут отдельно заявить команды, составленные из игроков в возрасте до 18 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет.
- 16.12.1. В заявочный лист команд, участвующих в Первенстве по футболу среди команд до 10 лет, допускается включение (одновременная заявка) не более 3 (трёх) игроков, родившихся в период с 01.01.2014 года по 31.12.2014 года.
- 16.13. Условия участия игроков в матчах регулируются статьёй 20 Регламента.
- 16.14. Наименование команд клуба, участвующих в соревнованиях различных возрастных категорий, должны быть одинаковыми и указываться на русском языке. Не допускается изменение наименований команд клуба в течение спортивного сезона.
- 16.15. Право участия в соревнованиях неотчуждаемо. Любая реорганизация, любые изменения организационно-правовой формы или структуры владения (слияние с другим юридическим лицом, передача футбольной деятельности другому лицу и др.), а также любые изменения корпоративной идентичности (изменение наименования и др.) клуба по сравнению с предыдущим сезоном в ущерб чистоты соревнований или с целью облегчения его квалификации (заявки) в соответствующие соревнования не допускается. В иных случаях клуб обязан предоставить в Администрацию и Оператору письмо с содержанием соответствующих изменений, изложив их причину, и дальнейших намерений об участии в соревнованиях. Решение о соответствующем изменении и участии такого клуба в соревнованиях принимает Президент.

## **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ**

- 16.16. Официальные лица, официальные лица клубов, официальные лица матчей обязаны выполнять все требования Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение друг к другу и зрителям.
- 16.17. Клубы обязаны обеспечить участие тренеров и иных лиц клуба во всех мероприятиях, проводимых Федерацией футбола и/или Оператором для указанных лиц.
- 16.18. Клубы и команды несут ответственность за поведение своих игроков, официальных лиц, зрителей, а также за безопасность другого лица, выполняющего какую-либо миссию на матче от имени Федерации футбола и/или Оператора.
- 16.19. Клуб обязан направить своего представителя (представителей) на организационные мероприятия, проводимые Администрацией и/или Оператором в рамках соревнований. В случае отсутствия представителя клуба на таком мероприятии, клуб обязан предоставить объяснение в Администрацию и/или Оператору в течение 24 часов после начала такого мероприятия. За отсутствие представителя клуба на мероприятии без уважительной причины или отсутствие объяснения от клуба, к клубу по решению Контрольно-дисциплинарного комитета применяется штраф 1 000 (одна тысяча) Р.
- 16.20. Руководители клубов и команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча и инспекторов.
- 16.21. Оператор осуществляет строгий учет всех санкций, примененных в отношении игроков и официальных лиц клуба (с отслеживанием даты применения санкции, срока, порядка реализации спортивных санкций). Информация о спортивных санкциях предоставляется на официальном сайте Федерации футбола в разделе «Дисквалификации» соответствующего соревнования.
- 16.22. Тренер (тренеры) команды, внесённый в протокол матча, совершивший нарушение, связанное с неправомерным участием в матче игрока по причине заявки игрока на основании недостоверных документов или не оформленного в установленном порядке, может быть дисквалифицирован по решению Контрольно-дисциплинарного комитета в качестве официального лица клуба во всех соревнованиях, проводимых Федерацией футбола, на срок до 2 (двух) лет.
- 16.23. В случае принятия клубом решения о прекращении участия (отказе от участия) в соревнованиях, участие клуба в соревнованиях прекращается со дня подачи клубом соответствующего заявления в Администрацию. При этом принятие решения органами Федерации футбола о прекращении участия клуба в соревнованиях не требуется. Соответствующее заявление отзыву не подлежит.
- 16.24. За грубые (влияющие на организацию соревнований и результат матча) и систематические нарушения клубом (командой) Устава Федерации футбола, а также иных норм Федерации футбола, РФС, УЕФА, ФИФА клуб может быть исключён из числа участников соревнований Контрольно-дисциплинарным комитетом.
- 16.25. В случае, если с команды в течение спортивного сезона снято 12 и более очков, команда по представлению Администрации может быть исключена из числа участников соревнований Президентом.
- 16.26. Если команда, исключённая из числа участников соревнования или отказавшаяся от участия в соревновании, провела менее половины матчей в соревновании (за исключением матчей Кубка при его проведении по схеме плей-офф), то её результаты аннулируются. Если команда провела половину и более матчей в соревновании, то в оставшихся матчах без рассмотрения Контрольно-дисциплинарным комитетом ей засчитываются технические поражения со счётом 0:3, командам-соперницам присуждается победа со счётом 3:0.  
На зональном этапе Всероссийских соревнований, который проводится в два круга, если команда, исключённая из числа участников соревнования или отказавшаяся от участия в соревновании, провела менее половины матчей в соревновании (за исключением матчей Кубка при его проведении по схеме плей-офф), то её результаты аннулируются. Если команда провела половину и более матчей в соревновании, то только во всех матчах второго круга, включая уже сыгранные с её участием, без рассмотрения Контрольно-дисциплинарным комитетом ей засчитываются технические поражения со счётом 0:3, командам-соперницам присуждается победа со счётом 3:0, при этом в уже сыгранных матчах второго круга результаты этих матчей аннулируются, включая забитые и пропущенные мячи.
- 16.27. В случае, когда Оператор являлся организатором матча в соответствии с Регламентом и ему будут предъявлены к оплате какие-либо суммы от собственников спортивных сооружений за порчу клубом или привлечёнными им лицами помещений, хищение имущества и иной ущерб, зафиксированный в акте об ущербе между собственником спортивного сооружения и Оператором, или по вине Клуба будет сорвано проведение матчей соревнований, клуб обязуется немедленно компенсировать Оператору понесённые им потери.

## **СОСТАВ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 16.28. Состав участников Чемпионатов и Первенств утверждается Президентом из числа клубов, успешно прошедших заявку.
- 16.29. Составы лиг текущего спортивного сезона формируются по итогам соревнований предыдущего спортивного сезона с добавлением вновь заявляемых клубов.
- 16.30. В Чемпионатах и Первенствах участвуют:

<b>Чемпионат/Первенство. Возрастная категория</b>	<b>Количество команд в лиге</b>	<b>Дата рождения игрока основной заявки</b>
Чемпионат мужских команд высшей лиги	10	не позднее 31.12.2008
Чемпионат мужских команд 1 лиги	подавшие заявку	не позднее 31.12.2008
Чемпионат женских команд	подавшие заявку	не позднее 31.12.2009
Первенство молодёжных команд высшей лиги	10	мужчины не ранее 01.01.2002 не позднее 31.12.2008
Первенство молодёжных команд 1 лиги	подавшие заявку	мужчины не ранее 01.01.2002 не позднее 31.12.2008
Первенство юношеских команд среди команд до 17 лет. Клубы категории А	Подавшие заявку в соответствии с Решением Исполкома Федерации футбола Санкт-Петербурга от 08 февраля 2023 года	не ранее 01.01.2006 * не позднее 31.12.2006
Первенство юношеских команд среди игроков до 16 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2007 не позднее 31.12.2007
Первенство юношеских команд среди игроков до 15 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2008 не позднее 31.12.2008
Первенство юношеских команд среди игроков до 14 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2009 не позднее 31.12.2009
Первенство юношеских команд среди игроков до 13 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2010 не позднее 31.12.2010
Первенство юношеских команд среди игроков до 12 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2011 не позднее 31.12.2011
Первенство юношеских команд среди игроков до 11 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2012 не позднее 31.12.2012
Первенство юношеских команд среди игроков до 10 лет. Клубы категории А		не ранее 01.01.2013 не позднее 31.12.2013
Первенство юношеских команд среди команд до 18 лет. Клубы категории Б		Подавшие заявку
Первенство юношеских команд среди игроков до 16 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2007 не позднее 31.12.2008	
Первенство юношеских команд среди игроков до 15 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2008 не позднее 31.12.2009	
Первенство юношеских команд среди игроков до 14 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2009 не позднее 31.12.2010	
Первенство юношеских команд среди игроков до 13 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2010 не позднее 31.12.2011	
Первенство юношеских команд среди игроков до 12 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2011 не позднее 31.12.2012	
Первенство юношеских команд среди игроков до 11 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2012 не позднее 31.12.2013	
Первенство юношеских команд среди игроков до 10 лет. Клубы категории Б	не ранее 01.01.2013 не позднее 31.12.2013	
Соревнования студенческих команд	Подавшие заявку	

\* в сезоне 2023 года за команды, представляющие клубы категории Б, допускается участие футболистов 2005 года рождения, но при условии, что в сезоне 2022 года они были заявлены именно за эту команду клуба категории Б.

- 16.31. Преимущественным правом на замену в соревновании соответствующей лиги клуба, не подтвердившего своё участие в установленные сроки (отказавшегося от участия) и (или) не выполнившего требования Регламента в части заявки для участия в соревнованиях, или исключённого из числа участников соревнований, обладает клуб, выбывший из состава участников по итогам соревнований соответствующей лиги, в которой необходима замена такого клуба. При этом приоритет на указанную замену между клубами имеет клуб, занявший по итогам соревнований соответствующей лиги более высокое место. При невозможности выполнения данного условия состав соответствующей лиги пополняет сильнейшая команда низшей по рангу лиги, отвечающая условиям участия в новой лиге.
- 16.32. В Кубке соответствующей возрастной категории участвуют команды, утверждённые Президентом в составе участников соответствующего Чемпионата или Первенства, с учётом требований настоящего Регламента. В Кубке мужских команд, Кубке женских команд и Кубке молодёжных команд может быть подана отдельная заявка от клуба, не участвующего в соответствующем Чемпионате или Первенстве. Вторые и дублирующие команды мужских и молодёжных клубов не принимают участие в розыгрыше соответствующего Кубка.
- 16.33. К участию в Первенстве юношеских команд среди игроков до 10 лет, Первенстве юношеских команд среди игроков до 11 лет, Первенстве юношеских команд среди игроков до 12 лет, Первенстве юношеских команд среди игроков до 13 лет и Первенстве юношеских команд среди игроков до 14 лет допускаются команды девушек, возраст которых может быть на 2 года старше. Допуск осуществляется при условии, что данные команды также участвуют в соревнованиях среди девушек или женщин, организуемых Федерацией футбола.

### **ФОРМИРОВАНИЕ ЛИГ ЧЕМПИОНАТА И ПЕРВЕНСТВА ПО ИТОГАМ СЕЗОНА**

- 16.34. По итогам Чемпионата и Первенства текущего спортивного сезона определяется принцип формирования лиг на очередной спортивный сезон.
- 16.35. Команда, занявшая 10-е место в Чемпионате мужских команд высшей лиги, выбывает в Чемпионат мужских команд 1 лиги, а Команда, занявшая 1-е место в Чемпионате мужских команд 1 лиги, переходит в Чемпионат мужских команд высшей лиги.
- 16.36. Команда, занявшая 9-е место в Чемпионате мужских команд высшей лиги, проводит переходной матч с командой, занявшей 2-е место в Чемпионате мужских команд 1 лиги, за право участия в Чемпионате мужских команд высшей лиги следующего сезона.
- 16.37. Команда, занявшая 10-е место в Первенстве молодёжных команд высшей лиги, выбывает в Первенство молодёжных команд 1 лиги, а Команда, занявшая 1-е место в Первенстве молодёжных команд 1 лиги, переходит в Первенство молодёжных команд высшей лиги.
- 16.38. Команда, занявшая 9-е место в Первенстве молодёжных команд высшей лиги, проводит переходной матч с командой, занявшей 2-е место в Первенстве молодёжных команд 1 лиги, за право участия в Первенстве молодёжных команд высшей лиги следующего сезона.
- 16.39. Клуб, занявший последнее место в Чемпионате мужских команд 1 лиги, Чемпионате женских команд, Первенстве молодёжных команд 1 лиги, по решению Президента может быть исключён из числа участников соревнований очередного спортивного сезона.

### **СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ, КАЛЕНДАРЬ ЧЕМПИОНАТА И ПЕРВЕНСТВА**

- 16.40. Чемпионат и Первенство проводится в период, определенный календарём соревнований. Даты проведения матчей указываются в календаре соревнований с учётом требований настоящей статьи. Схема проведения и календарь Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских команд, Первенства молодёжных команд, Первенства юношеских команд категории А, Первенства юношеских команд категории Б разрабатывается Оператором, согласовывается с Департаментом по проведению соревнований и утверждается Президентом.
- 16.41. Матчи Чемпионата мужских команд высшей лиги проводятся по средам, четвергам и пятницам в соответствии с календарём соревнования. Резервный день – суббота. Как правило, матчи должны начинаться в будние дни не ранее 18:00 и не позднее 21:30, в выходные дни не ранее 11:00 и не позднее 21:00.  
Матчи Чемпионата мужских команд 1 лиги проводятся по средам, четвергам, пятницам, субботам и воскресеньям в соответствии с календарём соревнования. Резервный день – понедельник. Как правило, матчи должны начинаться в будние дни не ранее 18:00 и не позднее 21:00, в выходные дни не ранее 10:00 и не позднее 21:00.
- 16.42. Матчи Первенства молодёжных команд проводятся по вторникам, средам и четвергам в соответствии с календарём соревнования. Резервный день – пятница, суббота. Как правило, матчи должны начинаться в будние дни не ранее 17:00 и не позднее 21:00, в выходные дни не ранее 11:00 и не позднее 21:00.
- 16.43. Матчи Первенства юношеских команд категорий А и В проводятся по субботам и воскресеньям. Резервный день – среда, четверг. Как правило, матчи должны начинаться:  
- в среду:

- команды до 13 лет – 15:30;
- команды до 14 лет – 17:00;
- команды до 15 лет – 18:40;
- в четверг:
  - команды до 16 лет – 16:00;
  - команды до 17 лет – 17:50;
- в субботу и воскресенье:
  - команды до 13 лет – 10:00;
  - команды до 14 лет – 11:30;
  - команды до 15 лет – 13:10;
  - команды до 16 лет – 14:50;
  - команды до 17 лет – 16:40.

16.44. В исключительных случаях допускается проведение матчей в иные дни по решению Департамента по проведению соревнований.

## **СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ, КАЛЕНДАРЬ КУБКА И КУБКА ЛИГИ.**

### **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА КУБКА И КУБКА ЛИГИ.**

- 16.45. Кубок проводится в период, определенный календарём соревнований. Даты и время проведения матчей указываются в календаре соревнований с учётом требований настоящей статьи.
- 16.46. Кубок мужских команд, Кубок молодёжных команд, Кубок юношеских команд и Кубок лиги проводится по схеме плей-офф – проигравшая команда выбывает. Все стадии плей-офф Кубка состоят из одного матча.
- 16.47. Сетка розыгрыша (распределение команд) Кубка мужских команд, Кубка молодёжных команд, Кубка юношеских команд и Кубка лиги разрабатывается Оператором, согласовывается с Департаментом по проведению соревнований и утверждается Президентом.
- 16.48. Схема проведения Соревнований студенческих команд и Кубка женских команд разрабатывается Оператором, согласовывается с Департаментом по проведению соревнований и утверждается Президентом в зависимости от количества команд, прошедших процедуру заявки.
- 16.49. В случае, если победитель матча не выявлен в основное время:
  - 1) в Кубке мужских команд, Кубке молодёжных команд, Кубке юношеских команд и Кубке лиги, то он определяется с помощью 11-метровых ударов в соответствии с Правилами игры;
  - 2) в иных соревнованиях, при проведении розыгрыша по схеме плей-офф – с помощью 11-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.
- 16.50. Финальные матчи Кубка, за исключением Кубка лиги, проходят на стадионах, предоставляемых Оператором.
- 16.51. Принимающая сторона финальных матчей Кубка и Кубка лиги определяется жеребьёвкой, проводимой Оператором.
- 16.52. Схема определения принимающей стороны в Кубке мужских команд, Кубке молодёжных команд, Кубке юношеских команд и Кубке лиги разрабатывается Оператором, согласовывается с Департаментом по проведению соревнований и утверждается Президентом.
- 16.53. Все участники финального матча Кубка соответствующей возрастной категории обязаны принять участие в церемонии награждения, проводимой Оператором совместно с Федерацией футбола после завершения матча.

### **МАТЧ ЗА СУПЕРКУБОК**

- 16.54. Организатором матча за Суперкубок является Оператор, который предоставляет стадион для проведения матча, отвечает за медицинское обеспечение и обеспечение безопасности во время матча.
- 16.55. Матч за Суперкубок проводится среди мужских команд и состоит из одного матча.
- 16.56. В матче за Суперкубок принимает участие победитель Чемпионата мужских команд и победитель Кубка мужских команд предыдущего спортивного сезона.
- 16.57. Если Чемпионат мужских команд и Кубок мужских команд выигрывает одна команда, то в матче за Суперкубок ей противостоит команда, занявшая второе место в Чемпионате мужских команд.
- 16.58. Матч за Суперкубок проводится перед первым туром Чемпионата мужских команд текущего спортивного сезона.
- 16.59. Дата и время проведения матча за Суперкубок определяется Оператором, согласовывается с Департаментом по проведению соревнований и утверждается Президентом.
- 16.60. Принимающая сторона матча за Суперкубок определяется жеребьёвкой, проводимой Оператором.
- 16.61. В случае, если победитель матча за Суперкубок не выявлен в основное время, то он определяется с помощью 11-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.
- 16.62. Победителю матча за Суперкубок вручается трофей «Суперкубок Санкт-Петербурга по футболу среди мужских команд», который является переходящим призом. Трофей вручается клубу-победителю сразу после матча за Суперкубок и находится у него на ответственном хранении до следующего спортивного

сезона и должен быть возвращён Федерации футбола за два месяца до следующего матча за Суперкубок.

- 16.63. Все участники матча за Суперкубок обязаны принять участие в церемонии награждения, проводимой Оператором совместно с Федерацией футбола после завершения матча.

## **ПЕРЕХОДНЫЕ МАТЧИ**

- 16.64. Переходные матчи в Чемпионате мужских команд, Первенстве молодёжных команд и Первенстве юношеских команд состоят из одного матча.
- 16.65. Принимающая сторона матча определяется жеребьёвкой, проводимой Оператором.
- 16.66. Переходные матчи проходят на стадионах, предоставляемых Оператором. Организатором таких матчей является Оператор.
- 16.67. Даты проведения переходных матчей определяет Оператор и согласовывается с Департаментом по проведению соревнований.
- 16.68. Для игроков и официальных лиц сохраняются нереализованные дисциплинарные санкции, полученные в соответствующем Чемпионате и Первенстве текущего спортивного сезона. Полученные игроками и официальными лицами дисциплинарные санкции в переходных матчах переносятся на следующий спортивный сезон.
- 16.69. В переходных матчах между командами Чемпионата мужских команд, Первенства молодёжных команд и Первенства юношеских команд победителем считается клуб, победивший в матче. В случае, если победитель матча между командами Чемпионата мужских команд, Первенства молодёжных команд и Первенства юношеских команд не выявлен в основное время, то он определяется с помощью 11-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.

## **ПЕРЕНОС МАТЧЕЙ**

- 16.70. Переносить дату проведения матчей в ходе соревнований разрешается в случаях:
- а) привлечения одного или более игроков клуба, в том числе игроков, заявленных на одну возрастную категорию младше, в сборные команды Санкт-Петербурга, ОФФ «Северо-Запад», России или сборные иных национальных ассоциаций;
  - б) привлечения одного или более игроков, в том числе игроков, заявленных на одну возрастную категорию или один возраст младше, для участия в составе других команд клуба в официальных турнирах под эгидой Федерации футбола, ОФФ «Северо-Запад», РФС, УЕФА;
  - в) участия команды в официальных турнирах под эгидой Федерации футбола, ОФФ «Северо-Запад», РФС, УЕФА;
  - г) проведения праздничных или иных мероприятий (День города и т.п.) на стадионе, на котором должен состояться матч;
  - д) возникновения форс-мажорных обстоятельств.
- 16.71. Не допускается перенос даты проведения матча менее чем за 5 календарных дней до ранее установленной даты проведения матча, за исключением случаев наличия форс-мажорных обстоятельств. В исключительных случаях допускается изменение ранее назначенного времени проведения матча, если согласие об этом достигнуто между обеими играющими командами, Оператором, Департаментом по проведению соревнований и Департаментом судейства.
- 16.72. Перенос матчей осуществляется на основании письменного запроса клуба, направленного Оператору и в Департамент по проведению соревнований не позднее 5 календарных дней до даты проведения планируемого к переносу матча, с указанием причины, послужившей переносу матча, и предоставленных подтверждающих такой факт документов.
- 16.73. Решение о переносе или отказе в переносе матча принимает руководитель Департамента по проведению соревнований не позднее 3 календарных дней до установленной календарём даты и времени проведения матча, о чем извещает клубы, участвующие в матче, и, в случае переноса матча, Оператора и Департамент судейства.
- 16.74. Все переносимые матчи должны быть проведены в ближайший свободный резервный день до переносимого матча или, при его отсутствии, в ближайший свободный резервный день после переносимого матча, но не позднее последнего тура Чемпионата или Первенства, или последнего тура этапа соревнования.
- 16.75. Время проведения перенесённых матчей в будние дни назначается не ранее 15:30.
- 16.76. Каждая команда не может иметь более трёх перенесённых матчей одновременно.
- 16.77. Перенесённые матчи Первенства юношеских команд клубов категорий А и В до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет проводятся на стадионе, предоставленном командой, по чьей инициативе был осуществлён перенос матча. В данном случае такая команда является организатором матча.



## **СТАТЬЯ 17. ЗАЯВКА**

### **ЗАЩИТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

17.1. Федерация футбола, Оператор и клубы обязаны выполнять требования Федерального закона от 27 июля 2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» и не вправе раскрывать, в том числе передавать или сообщать иным лицам сведения, составляющие персональные данные, за исключением случаев, предусмотренных законодательством Российской Федерации, регламентами РФС и Регламентом.

### **РЕГИСТРАЦИЯ ИГРОКОВ И ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ КЛУБА В СОРЕВНОВАНИЯХ**

- 17.2. Сроки регистрационных периодов в соответствии с нормами Регламента по регистрации игроков в соревнованиях Федерации футбола устанавливаются Администрацией.
- 17.3. Регистрация игроков и официальных лиц клуба в целях участия в соревнованиях (внесение в заявку клуба) осуществляется в соответствии с Регламентом по регистрации игроков (и официальных лиц клуба) в соревнованиях Федерации футбола.

### **ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ КЛУБА**

- 17.4. Клуб, направивший Оператору заявление о прохождении заявки по Форме № 1 и допущенный Президентом или Администрацией к её прохождению, при оформлении заявочной документации для участия в соревнованиях, в установленный Оператором график (день и время) прохождения заявки предоставляет Оператору:
- а) оригинал заявления о прохождении заявки по Форме № 1;
  - б) для клубов-юридических лиц – копию действующей редакции Устава и выписку из ЕГРЮЛ со сроком выдачи не более 1 месяца до даты предоставления в Федерацию футбола, заверенные печатью клуба;
  - в) копию договора на право собственности или копию договора аренды стадиона (основание пользования стадиона на иных имущественных правах), на котором планируется проведение матчей соревнований (кроме Чемпионата женских команд и Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет);
  - г) список тренеров, работающих в клубе, с указанием: даты рождения, сведений об образовании, тренерской лицензии РФС (если применимо), контактных данных;
  - д) заявочные листы команд в двух экземплярах;
  - е) логотип (эмблему) клуба в формате .png, или .cdr;
  - ж) платёжное поручение об оплате заявочного взноса или погашении задолженности перед Федерацией футбола.
- 17.5. В случае выполнения клубом требований прохождения заявки, указанных в статье 17.4 Регламента, клуб может быть утверждён в составе участников. Решение об утверждении клуба в составе участников соревнований принимает Президент.
- 17.6. Список документов, необходимый клубу для прохождения заявки в Соревнованиях студенческих команд, определяется положением о таком соревновании. Решение об утверждении клуба в составе участников Соревнованиях студенческих команд принимается в порядке, указанном в положении о таких соревнованиях.

### **ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ КОМАНДЫ**

- 17.7. Заявочный лист команды формируется в системе электронной заявки команд официального сайта Федерации футбола в соответствии с требованиями Регламента по регистрации игроков (и официальных лиц клубов) в соревнованиях Федерации футбола.
- 17.8. Заявочный лист команды, поданный клубом для участия в Чемпионате или Первенстве, применяется клубом для участия в Кубке. Клубы, подавшие заявку только на участие в Кубке, предоставляют заявочный лист команды для участия в Кубке.

### **МЕДИЦИНСКОЕ ЗАКЛЮЧЕНИЕ О ДОПУСКЕ К ТРЕНИРОВОЧНЫМ МЕРОПРИЯТИЯМ И К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ**

- 17.9. Обязательным условием для участия игрока в матчах соревнования является наличие у него медицинского заключения о допуске к тренировочным мероприятиям и к участию в соревнованиях, выданного в соответствии с Приказом Минздрава России от 23.10.2020 N 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний

(тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

## **ИНЫЕ УСЛОВИЯ ЗАЯВКИ**

17.10. Заявляемые командой официальные лица клуба, за исключением медицинского персонала и соревнований среди женских команд, не могут быть заявлены в рамках соревнования соответствующей лиги и (или) возрастной категории команд за другие команды.

## **СТАТЬЯ 18. ИНФРАСТРУКТУРА СТАДИОНОВ**

### **СТАДИОНЫ**

- 18.1. Матчи соревнований мужских, женских, молодёжных команд проводятся на стадионах, расположенных на территории города Санкт-Петербурга. Матчи соревнований юношеских команд проводятся на стадионах, расположенных на территории города Санкт-Петербурга, города Всеволожска, города Гатчины и посёлка Янино Ленинградской области. Стадионы, на которых проводятся матчи, должны:
- быть включены во Всероссийский реестр объектов спорта;
  - иметь Сертификат соответствия РФС 6 категории и выше, выдаваемый в соответствии с Положением РФС по сертификации стадионов (футбольных площадок) 6 категории или Стандартом РФС (СТО) «Футбольные стадионы»;
  - быть включены в «Реестр стадионов для проведения соревнований по футболу и его разновидностям под эгидой Федерации футбола Санкт-Петербурга» на основании соответствия требованиям Регламента, устанавливаемого по итогам инспекционного осмотра, осуществляемого Комиссией по сертификации стадионов Федерации футбола в соответствии с его внутренними правилами.
- 18.2. В случае, если стадион не включён в «Реестр стадионов для проведения соревнований по футболу и его разновидностям под эгидой Федерации футбола Санкт-Петербурга», клуб для проведения матча на таком стадионе должен обратиться в Комиссию по сертификации стадионов Федерации футбола с просьбой о включении такого стадиона в «Реестр стадионов для проведения соревнований по футболу и его разновидностям под эгидой Федерации футбола Санкт-Петербурга», но не позднее чем за 14 дней до даты матча по календарю.
- 18.3. Процедура сертификации соответствия стадиона 6 категории осуществляется Комиссией по сертификации стадионов Федерации футбола с участием представителей клуба, заявившего стадион для проведения матчей соревнований, и администрации стадиона в соответствии с графиком сертификации стадионов/инспекционных осмотров, но не позднее, чем за 14 дней до начала календарных матчей на данном стадионе. Результаты сертификации оформляются решением Комиссии по сертификации стадионов Федерации футбола. Если стадион не будет готов к сертификации до начала соревнований, его сертификация оформляется по степени его готовности.

### **ТРЕБОВАНИЯ К СТАДИОНАМ**

- 18.4. На стадионе, на котором проводится матч должны быть:
- а) поле;
  - б) ворота;
  - в) раздевалки для команд, оборудованные исправными закрывающимися механизмами, предотвращающими проникновение в раздевалки посторонних лиц;
  - г) раздевалка для судей (судейская комната), оборудованная исправным закрывающимся механизмом, предотвращающим проникновение в судейскую комнату посторонних лиц;
  - д) медицинский пункт;
  - е) душевые комнаты для игроков и судей с горячей и холодной водой;
  - ж) туалетные комнаты, отдельные для участников матча и зрителей;
  - з) места для медицинского персонала непосредственно у поля;
  - и) места для инспектора и уполномоченных представителей Федерации футбола и/или Оператора с возможностью обзора поля;
  - к) информационное табло размером не менее 2 метров по ширине и 1 метр по высоте на жёсткой конструкции с названиями играющих команд (либо надписями «хозяева» и «гости») и текущим счётом, отражаемым непосредственно после забитых мячей (не применяется для Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет);
  - л) техническая зона, ограниченная линиями, расположенными на расстоянии по 1 метру от краёв скамейки запасных игроков и боковой линии поля с внешней её стороны. Для обозначения границ этой зоны используется маркировка (прерывистая линия, фишки);
  - м) скамейка запасных игроков каждой команды, которая оборудована местами для официальных лиц команды и запасных игроков вместимостью не менее 9 (девяти) мест (для Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских команд, Первенства молодёжных команд и Первенства юношеских команд).

команд до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет – с защитным навесом). Допускается установка дополнительных скамеек для персонала команды вместимостью не более 4 (четырёх) мест. Условия настоящего пункта не применяются для Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет;

н) трибуны для зрителей с нахождением в непосредственной близости от них туалетов (мужской и женский).

- 18.5. Раздевалки команд должны быть просторными, светлыми и чистыми, полы в них не должны быть скользкими, должны иметь достаточное количество удобной мебели (оборудованы стульями, креслами или скамейками не менее, чем на 20 человек, вешалками, шкафами, полками, зеркалами), оборудованы туалетной и душевой комнатой, вход в которую должен быть непосредственно из помещения раздевалки команды.
- 18.6. При проведении матчей Первенства юношеских команд до 18 лет, до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, для команд гостей предоставляется две раздевалки.
- 18.7. Судейская комната должна быть просторной, светлой и чистой, полы в ней не должны быть скользкими, оборудована туалетной и душевой комнатой, вход в которую должен быть непосредственно из помещения судейской комнаты. В судейской комнате должны быть: рабочий стол; стулья или кресла, не менее чем на 4 места; комплект флажков для ассистентов судьи с размером полотнища 30х40 см, длиной древка 45 см и диаметром 15 мм; манометр для мячей; персональный компьютер (ноутбук, планшет) для заполнения электронного протокола матча судьёй и представителями команд (в случае заполнения электронного протокола матча в судейской комнате), оборудование для возможности доступа к сети интернет (Wi-Fi). К судейской комнате должны примыкать туалетная и душевая комната.

## **ПОЛЕ**

- 18.8. Поле должно иметь ровное (без выбитых мест, ямок и кочек), плотное, сплошное, однородное, одноцветное покрытие.
- 18.9. Верхний покров должен быть сформирован из естественного травяного, естественного травяного с имплантированными искусственными волокнами или искусственного покрытия зелёного цвета. Высота искусственного покрытия поля должна быть не менее 40 мм за исключением случаев, указанных в Регламенте.
- 18.10. Матчи Чемпионата мужских команд высшей лиги, Чемпионата женских команд, Первенства молодёжных команд высшей лиги и Первенства юношеских команд категории А до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет проводятся на поле размером не менее 100х64 метра. Высота искусственного покрытия поля для проведения матчей Первенства юношеских команд категории А до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет должна быть не менее 60 мм.
- 18.11. Матчи Чемпионата мужских команд 1 лиги, Первенства молодёжных команд 1 лиги, Первенства юношеских команд категории Б до 18 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Соревнований студенческих команд проводятся на поле размером не менее 90х60 метров.
- 18.12. В случае невозможности соблюдения указанных в статьях 18.10-18.11 Регламента размеров поля из-за конструктивных особенностей спортивного сооружения решение о допустимости иных размеров поля принимается Комиссией по сертификации Федерации футбола. При этом размеры поля должны соответствовать Правилам игры.
- 18.13. Требование к размеру поля и высоте искусственного покрытия для проведения матчей Кубка устанавливается от соревнования, в котором участвует принимающая сторона матча, исходя из требований статей 18.8-18.12 Регламента.
- 18.14. Поле должно иметь чёткую, ровную разметку шириной 10-12 см, а также зоны безопасности (за пределами игрового поля должна быть полоса травяного или искусственного покрытия зелёного цвета шириной не менее 1,5 метра).
- 18.15. Никаких других разметок, кроме футбольных, как установлено Правилами игры, не должно быть видно на поле.
- 18.16. В каждом углу поля должны быть установлены флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заострённого верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м. Размер полотнища флага должен быть не менее 35х45 см и не более 45х55 см.

## **ВОРОТА**

- 18.17. Ворота должны отвечать требованиям Правил игры и требованиям безопасности в соответствии с ГОСТ Р 55529-2013 «Объекты спорта. Требования безопасности при проведении спортивных и физкультурных мероприятий. Методы испытаний», иметь сертификат соответствия футбольных ворот требованиям ГОСТ Р 55664-2013 в системе сертификации ГОСТ Р либо в системе добровольной сертификации, и копию паспорта футбольных ворот с отметкой о вводе ворот в эксплуатацию и указанием гарантийного срока их безопасной эксплуатации, оформленного в соответствии с пунктом 5 ГОСТ Р 55664-2013.
- 18.18. При проведении матча наличие сеток на воротах является обязательным.

## СТАТЬЯ 19. ЭКИПИРОВКА КОМАНД

### КОМПЛЕКТ ИГРОВОЙ ФОРМЫ

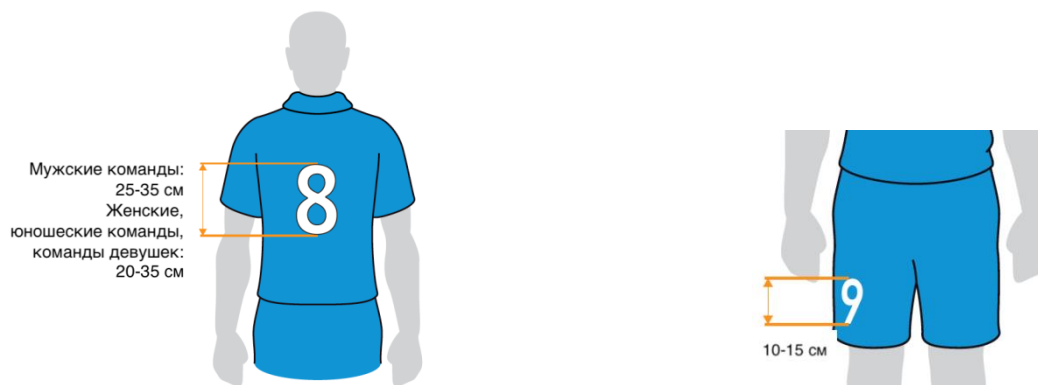
- 19.1. Все команды клубов должны иметь не менее двух комплектов игровой формы (основной и резервный, контрастно отличающиеся по цвету), состоящих из футболок, шорт и гетр, отвечающих требованиям Правил игры и Регламента, цвет которых указывается в заявке.
- 19.2. Форма игроков команды должна быть одинаковой по стилю и дизайну (за исключением формы вратаря). Не допускается использование экипировки с логотипами, аббревиатурами и названиями других клубов.
- 19.3. На передней части футболки может быть нанесён логотип клуба, размер которого не должен превышать 100 см<sup>2</sup>.



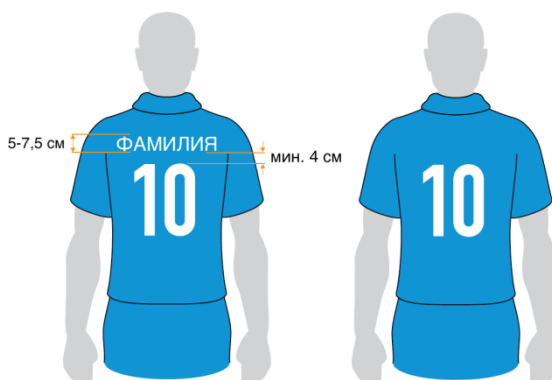
- 19.4. Футболка игрока должна иметь номер на спине, под которым игрок вносится в протокол матча. На любой стороне передней части шорт может быть использован номер игрока, который должен совпадать с его номером на футболке.
- 19.5. Нанесение на форму логотипов клубов, номеров и иной информации выполняется с использованием термопереноса (термопечати) или офсета.
- 19.6. Капитан команды должен иметь во время матча повязку на рукаве.
- 19.7. Проведение матчей в накидках запрещается.
- 19.8. В случае, если экипировка игрока имеет следы крови, пришла в негодность (порвана и т.д.), то игрок по указанию судьи, в соответствии с Правилами игры, обязан заменить её на другую такую же по цвету и удовлетворяющую требованиям Правил игры и Регламента. В этом случае допускается использование футболки без номера на задней стороне, а также шорт без номера, либо с номером, не внесённым в протокол матча. Использование экипировки с номерами, внесёнными в протокол матча, за исключением номера, под которым внесён в протокол матча игрок, а также манишек при замене экипировки не допускается.
- 19.9. Игроки, экипировка которых не соответствует Правилам игры и Регламенту, имеющие одинаковые номера, или имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов, браслеты и т.п.), к матчу не допускаются.
- 19.10. В случае если игра не проведена из-за нарушения одной или обеими командами требований к экипировке, виновной (виновным) команде (-ам) Контрольно-дисциплинарным комитетом присуждается поражение со счётом 0:3 и штраф, команде-сопернице присуждается победа со счётом 3:0 (в случае вины обеих команд победа команде-сопернице не присуждается).

### НОМЕРА И ФАМИЛИИ

- 19.11. Допускается использование номеров от 1 до 99. Размер наносимого на спине номера игроков мужских команд по высоте должен быть в диапазоне от 25 до 35 см. Размер наносимого на спине игроков женских, юношеских команд и команд девушек по высоте должен быть в диапазоне от 20 до 35 см. Цвет наносимых номеров должен отличаться от основного цвета формы и быть контрастным по отношению к нему. Номер должен быть полностью виден, когда футболка будет заправлена. Размер наносимого на передней части шорт номера по высоте должен быть в диапазоне от 10 до 15 см.



- 19.12. На спине футболки игрока над номером может быть нанесена его фамилия. Фамилии указываются на русском языке. Размер таких наносимых букв по высоте должен быть в диапазоне от 5 до 7,5 см. Расстояние между номером и фамилией должно быть не менее 4 см.



- 19.13. Ширина используемого шрифта должна быть в диапазоне от 3 до 5 см.



## ЦВЕТА ФОРМЫ

- 19.14. Цвета футболок и гетр играющих команд, должны отличаться друг от друга, а также от судей.
- 19.15. Приоритет в выборе цвета формы игроков отдаётся принимающей стороне.
- 19.16. Выбор цветов формы (футболки и гетры) выполняется в следующем порядке:
- цвет формы игроков принимающей стороны;
  - цвет формы игроков команды-гостя;
  - цвет формы судейской бригады;
  - цвет формы вратаря принимающей стороны;
  - цвет формы вратаря команды-гостя.
- 19.17. В случае совпадения цветов формы судейской бригады и вратарей команд судья разрешает вратарям принять участие в матче.
- 19.18. Нижние майки (термобельё, компрессионное бельё) должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки или разноцветными/с узором, что точно повторяет рукав футболки. Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.
- 19.19. Лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху (тейпы), должны быть того же цвета, что и часть гетры, на которую они накладываются или закрывают.
- 19.20. Все игроки команды, использующие указанную дополнительную экипировку, должны использовать одинаковый цвет.
- 19.21. В любом случае, если судья заметит, что цвета формы двух команд-участниц матча могут привести к путанице, то он принимает решение по цветам формы после совместной консультации с Департаментом по проведению соревнований.

## СТАТЬЯ 20. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

### ОРГАНИЗАТОР МАТЧА

- 20.1. Организатором матчей Чемпионата мужских команд (матчи, проводимые на стадионе «Кировец» по адресу: Санкт-Петербург, Перекопская ул. 6-8) и женских команд, Первенства молодёжных команд первой лиги (матчи, проводимые на стадионе «Кировец» по адресу: Санкт-Петербург, Перекопская ул. 6-8), Первенства юношеских команд категорий А и Б до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, Кубка мужских, молодёжных и женских команд, финальных матчей, Кубка юношеских команд, Суперкубка, Соревнований студенческих команд является Оператор. В остальных случаях команда, указанная в календаре матчей первой, является организатором матча.
- 20.2. Не позднее 10 дней до даты проведения матча, организатор матча (за исключением Оператора), обязан сообщить Оператору о дате, месте проведения и времени начала матча.
- 20.3. Организатор матча принимает на себя безусловные обязательства по обеспечению требований Регламента в части организации и проведения матча, выполнению требований Правил поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156 и Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353 всеми доступными способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, в том числе, с привлечением контролёров-распорядителей.
- 20.4. Не позднее 10 дней до начала матча, организатор матча совместно с собственником стадиона разрабатывает и утверждает План мероприятий по охране общественного порядка и общественной безопасности при проведении матча соревнований (далее – План мероприятий) по согласованию с территориальными органами внутренних дел. Копия утверждённого Плана мероприятий направляется клубом Оператору не позднее 10 дней до начала матча.
- 20.5. Организатор матча обязан:
- а) предоставить для проведения матча стадион, отвечающий требованиям Регламента;
  - б) при проведении матча на поле с травяным покрытием – по требованию судьи обеспечить обновление разметки поля;
  - в) обеспечить отсутствие посторонних предметов на расстоянии 2 метров от линии ворот и боковой линии, и посторонних лиц (команды старших возрастов, фотографы, видеооператоры, технические работники и т.д.) на расстоянии 4 метров от линии ворот и 2 метров от боковой линии, а также нахождение посторонних лиц и предметов в районе технической зоны;
  - г) оказать участникам и зрителям матча скорую медицинскую помощь в соответствии с Приказом Минздрава России от 23.10.2020 N 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях»;
  - д) для оказания первичной медико-санитарной помощи в месте проведения матча обеспечить присутствие во время матча вблизи футбольного поля врача, имеющего действующий сертификат специалиста по «Лечебной физкультуре и спортивной медицине». Врач обязан иметь при себе паспорт, диплом о высшем медицинском образовании, действующий сертификат специалиста по вышеуказанной специальности. В случае, если врач внесён в протокол матча в качестве официального представителя команды, являющейся организатором матча, то врач обязан иметь при себе только паспорт (его копию). В Соревнованиях студенческих команд, ввиду статуса физкультурных мероприятий, Администрацией могут быть установлены иные требования к медицинскому персоналу. Во время проведения матчей Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских команд, Кубка мужских команд, Первенства юношеских команд до 13 лет (клубы категории «А») и Первенства юношеских команд до 14 лет (клубы категории «А») должен обеспечить непрерывное дежурство машины скорой медицинской помощи, оснащенной реанимационным оборудованием (реанимобиль) или переносным автоматическим наружным дефибриллятором (АНД) с медицинским персоналом;
  - е) предоставить место для разминки команд перед матчем и место для разминки запасных игроков во время матча;
  - ж) в случае отсутствия у команды гостей мячей для разминки перед игрой и в перерыве матча – предоставить команде гостей не менее трёх мячей;
  - з) исключить присутствие посторонних и дисквалифицированных лиц в комнате для заполнения протокола (при наличии) и раздевалках команд;
  - и) исключить присутствие в судейской комнате любых лиц, за исключением судей, инспектора, делегата, работников Администрации;

- к) предоставить в судейскую комнату питьевую воду из расчёта 1 литр на одного судью/инспектора матча.
- 20.6. При существенном нарушении организатором матча до начала матча требований пунктов «а» - «г» статьи 20.5 Регламента, судья обязан не проводить матч. Дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет.
- 20.7. При систематическом нарушении организатором матча во время матча требований пунктов «а» - «г» статьи 20.5 Регламента, судья обязан завершить матч. Дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет.
- 20.8. В случае невыполнения требований пункта «д» статьи 20.5 Регламента до начала матча – матч не может быть начат, во время матча – матч приостанавливается и не возобновляется до момента выполнения требований указанного пункта. По истечении 15 минут после времени начала матча или после приостановки матча, и невозможности выполнения требований пункта «д» статьи 20.5 Регламента, судья выносит решение об отмене матча или его завершении (в зависимости от времени выявления нарушения). Дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет.

## **ЗРИТЕЛИ**

- 20.9. Зрители во время проведения матча должны находиться на трибунах.
- 20.10. Не допускается нахождение зрителей вблизи поля, в том числе на прилегающей к нему территории.
- 20.11. Организатор матча несёт ответственность за нарушения, допущенные зрителями матча, за исключением случаев, предусмотренных статьёй 20.13 Регламента.
- 20.12. Организатор матча при наличии технической возможности может выделить (разграничить) отдельные места для нахождения зрителей принимающей стороны и клуба-гостя.
- 20.13. Клуб несёт ответственность за любые нарушения, допущенные зрителями, находящимися на местах стадиона, выделенных такому клубу организатором матча. Зрители, расположенные на местах стадиона, выделенных клубу организатором матча в соответствии с Регламентом, считаются болельщиками клуба, которому выделены места, если не будет доказано иного.

## **ПРИБЫТИЕ КОМАНД И ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА**

- 20.14. Раздевалки предоставляются не позднее, чем за 45 минут до времени начала матча, указанного в календаре.
- 20.15. Клубы и официальные лица матча обязуются прибыть к месту проведения матча заблаговременно, но не позднее 30 минут до времени начала матча, указанного в календаре.
- 20.16. Несвоевременное прибытие команды к месту проведения матча, повлёкшее по истечению 15 минут со времени начала матча, указанного в календаре, его отмену, расценивается как неявка команды на матч.
- 20.17. По прибытию к месту проведения матча судья совместно с инспектором (при его назначении) должен осмотреть поле на предмет его пригодности к матчу. В случае невыполнения требований, определенных Правилами игры и Регламентом, судья, а при назначении инспектора – инспектор, обязан немедленно сообщить об этом Оператору и в Департамент по проведению соревнований.
- 20.18. Если в соответствии с Регламентом организатором матча является клуб, то судья должен установить присутствие на стадионе врача, как указано в пункте «д» статьи 20.5 Регламента.
- 20.19. При назначении на матч инспектора им может быть проведено краткое предматчевое совещание с официальными лицами играющих команд и судьями, если такое решение было принято Оператором или Департаментом по проведению соревнований и сообщено командам не позднее, чем за один день до проведения матча.

## **ПРОТОКОЛ МАТЧА**

- 20.20. При проведении матчей используется система электронного протокола, которая ведётся на официальном сайте Федерации футбола (методические указания по заполнению электронного протокола матча указаны в Приложении № 3). Письменный вариант протокола матча используется только в случае невозможности по техническим причинам ведения электронного протокола.
- 20.21. Порядок оформления протокола устанавливается методическими указаниями Администрации.
- 20.22. В протокол матча могут быть внесены только игроки и официальные лица клуба, внесённые в заявку соответствующей команды, участвующей в матче, а также игроки, имеющие право участия в матче в соответствии с условиями Регламента.
- 20.23. В матчах Чемпионата, Кубка и Суперкубка мужских команд, Чемпионата женских команд, Первенства и Кубка молодёжных команд, Первенства и Кубка юношеских команд до 18 лет, 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Соревнований студенческих команд в протокол матча могут быть внесены от 7 (семи) до 11 (одиннадцати) основных и не более 9 (девяти) запасных игроков команды, не более 4 (четырёх) официальных лиц клуба. Игроки основного состава отмечаются «В составе», запасные игроки «Запас».
- 20.24. В Чемпионате Санкт-Петербурга среди мужских команд высшей лиги и Кубке Санкт-Петербурга среди

мужских команд в протокол матча за команду ПФК-2 и ПФК-м, учредителем которой является ПФК, могут включаться:

- а) футболисты-любители, внесенные в заявочные листы для участия в соревнованиях соответствующего Клуба, родившиеся в период с 01.01.2002 года по 31.12.2008 года (не старше 21 года);
- б) не более 5 (пяти) футболистов, заявленных за команду соответствующего ПФК в профессиональных соревнованиях, родившиеся в период с 01.01.2002 года по 31.12.2008 года (не старше 21 года);
- в) не более 3 (трёх) футболистов, заявленных за команду соответствующего ПФК в профессиональных соревнованиях, родившихся не позднее 31.12.2001 года (старше 21 года).

В случае частичного или полного неиспользования командой, учредителем которой является ПФК, при заполнении протокола матча квоты, указанной в подпункте «в» настоящего пункта, указанная команда вправе включить в протокол матча дополнительно соответствующее количество футболистов по квоте, указанной в подпункте «б» настоящего пункта.

В связи с использованием системы электронного протокола матча, для включения в протокол матча и правомерного участия в матче футболистов, заявленных за команды ПФК в профессиональных соревнованиях, не позднее 12 часов до начала матча, в котором планируется участие таких футболистов, в системе электронной заявки команды должны указать сведения о фамилиях, именах и отчествах (при наличии) футболистов, дате их рождения, РФС ID (ЕНИ), загрузить их цветные фотографии, направить Оператору и в Департамент по проведению соревнований копии документов, подтверждающих их заявку соответствующей профессиональной лигой (РПЛ, ФНЛ) и копией действующего зарегистрированного трудового договора.

ПФК, которые заявили команды для участия в Чемпионате Санкт-Петербурга среди мужских команд высшей лиги и Кубке Санкт-Петербурга среди мужских команд, не могут заключать договоры о спортивном сотрудничестве с другими командами.

20.25. В Чемпионате Санкт-Петербурга среди мужских команд высшей лиги и Кубке Санкт-Петербурга среди мужских команд в протокол матча за команду, имеющую письменный договор о спортивном сотрудничестве с ПФК на сезон 2023 года, могут включаться:

- а) футболисты-любители, внесенные в заявочные листы для участия в Соревновании, родившиеся не позднее 31.12.2008 года;
- б) не более 3 (трёх) футболистов, заявленных за команды соответствующего ПФК в профессиональных соревнованиях, родившиеся в период с 01.01.2002 года по 31.12.2008 года (не старше 21 года);
- в) не более 1 (одного) футболиста, заявленного за команды соответствующего ПФК в профессиональных соревнованиях, родившегося не позднее 31.12.2001 года (старше 21 года).

В случае неиспользования командой, имеющей письменный договор о спортивном сотрудничестве с ПФК, при заполнении протокола матча квоты, указанной в подпункте «в» настоящего пункта, указанная команда вправе включить в протокол матча дополнительно 1 футболиста по квоте, указанной в подпункте «б» настоящего пункта.

В связи с использованием системы электронного протокола матча, для включения в протокол матча и правомерного участия в матче футболистов, заявленных за команды ПФК в профессиональных соревнованиях, не позднее 12 часов до начала матча, в котором планируется участие таких футболистов, в системе электронной заявки команды должны указать сведения о фамилиях, именах и отчествах (при наличии) футболистов, дате их рождения, РФС ID (ЕНИ), загрузить их цветные фотографии, направить Оператору и в Департамент по проведению соревнований копии документов, подтверждающих их заявку соответствующей профессиональной лигой (РПЛ, ФНЛ) и копией действующего зарегистрированного трудового договора.

Договор о спортивном сотрудничестве может быть заключён командой только с одним ПФК, при этом команда должна быть зарегистрирована с ПФК на территории Санкт-Петербурга.

20.26. В матчах Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет в протокол матча могут быть внесены не более 20 (двадцати) игроков команды и не более 4 (четырёх) официальных лиц клуба. Все игроки отмечаются «В составе».

20.27. Не позднее 20 минут до начала матча каждая команда обязана внести в протокол матча:

- игроков и официальных лиц клуба;
- цвета игровых футболок и гетр полевых игроков и вратаря;
- номера игроков;
- отметку о капитане и вратарях.

20.28. Запрещается одновременное внесение в протокол матча любого заявленного лица в качестве игрока и официального лица.

20.29. Дисквалифицированный игрок не может быть внесён в протокол матча в качестве официального лица клуба и наоборот.

20.30. Допускается внесение изменений в протокол матча перед началом матча (до выхода команд на поле) в соответствии с Правилами игры, в случае невозможности участия игрока по какой-либо причине, о чем любое официальное лицо клуба, внесённое в протокол матча в состав команды, должно



незамедлительно поставить в известность судью. Судья обязан оповестить о замене инспектора и команду соперника (по окончании матча судье необходимо внести изменение в состав команды и внести соответствующую запись в протокол матча).

- 20.31. Отсутствие в протоколе матча необходимого числа игроков для начала матча, равно как и невыход необходимого числа игроков на поле по истечении 15 минут (60 минут в Чемпионате Санкт-Петербурга среди мужских команд высшей лиги и Кубке Санкт-Петербурга среди мужских команд) со времени начала матча, указанного в календаре, расценивается как неявка команды на матч.
- 20.32. Перед выходом на поле судья должен удостовериться в заполнении необходимых граф протокола, после чего заблокировать редактирование составов в электронном протоколе.
- 20.33. После завершения матча судья обязан в течение 40 минут оформить протокол матча. Если при проведении матча имели место замены, голы, предупреждения, удаления, травмы игроков (записывается по устному заявлению официального лица команды травмированного игрока со слов врача), протесты, а также случаи нарушения порядка на стадионе, судья матча обязан внести об этом подробную запись в протокол и при необходимости ознакомить официальных лиц команд с внесённой в протокол информацией.
- 20.34. При назначении судьи на два и более матча, следующих друг за другом, время оформления протокола этих матчей отсчитывается от времени завершения последнего матча.
- 20.35. Судья несёт ответственность за отображение в протоколе матча всех событий, произошедших до, во время и после матча (в том числе граф забитые мячи и замены).
- 20.36. В случае подачи протеста или имевших место инцидентов до, во время и после матча, но до заполнения протокола матча, связанных с несоблюдением Правил игры или Регламента, судья обязан сделать подробную запись в протоколе матча.
- 20.37. В случае наличия возражений или обнаружении ошибок в протоколе матча, представитель команды через личную учётную запись/учётную запись команды, должен сделать замечание к протоколу матча в системе электронного протокола матча через форму «Отправить замечание к протоколу» не позднее 48 часов после опубликования (заполнения) протокола матча.
- 20.38. Основанием для исправлений в протоколе матча является качественная видеозапись игрового момента матча.
- 20.39. В случае использования письменного протокола официальные лица клуба, внесённые в протокол матча, должны подписать протокол, а судья обязан в течение 3 (трёх) часов после окончания матча отправить протокол на электронный адрес [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru).
- 20.40. Электронный протокол матча считается подтверждённым командой в случае отсутствия в нем со стороны команды возражений о данных, внесённых судьёй, по истечении 48 часов после его опубликования (заполнения).

## **ОТМЕНА МАТЧА**

- 20.41. Матч должен быть отменён Оператором совместно с Департаментом по проведению соревнований, если организатор матча не предоставил Оператору План мероприятий, как указано в статье 20.4 Регламента.
- 20.42. При невыполнении организатором матча до начала матча требований пунктов «а» - «д» статьи 20.5 Регламента и невозможности устранения таких нарушений по истечении 15 минут с установленного времени начала матча, судья обязан отменить матч.
- 20.43. В случае несоответствия поля Правилам игры и Регламенту (повреждение /отсутствие ворот, неполная или отсутствующая разметка, захлапленное поле и т.д.) и невозможности устранения таких нарушений по истечении 15 минут с установленного времени начала матча, судья обязан отменить матч.
- 20.44. Матч мужских, женских, молодёжных, юношеских команд до 18 лет, до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Соревнований студенческих команд не может быть начат, если в протокол матча внесено или на поле до начала матча находится менее 7 (семи) игроков. Дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет. Количество игроков, при котором матч не может быть начат и продолжен в матчах юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, определяется Правилами игры в футбол для матчей юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет.
- 20.45. В случае невозможности проведения матча из-за сложившихся условий, которые по мнению судьи и инспектора матча, опасны для здоровья игроков, форс-мажорных обстоятельств, непригодности поля, в случае выхода до начала матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности по истечении 30 (тридцати) минут после времени начала матча, указанного в календаре, а также иных непредвиденных обстоятельств, матч должен быть отменен судьёй. О своём решении судья незамедлительно информирует Оператора и Департамент по проведению соревнований и делает запись в протоколе матча о причинах, послуживших отмене матча.
- 20.46. Если команда письменно уведомляет Оператора и Департамент по проведению соревнований о невозможности участия в матче в назначенный день по причинам, не связанным с переносом матча, как указано в статье 16 Регламента, Департамент по проведению соревнований выносит решение об его отмене. Дальнейшее решение о матче выносит Контрольно-дисциплинарный комитет.

- 20.47. Департамент по проведению соревнований вправе вынести решение об отмене матча если клуб, являющийся организатором матча, в надлежащие сроки не обеспечивает условия проведения матча в соответствии с требованиями Регламента и/или Правил игры. Дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет.
- 20.48. Матч подлежит отмене в иных случаях, предусмотренных Правилами игры или вытекающих из обязательных требований Регламента.

## **ПРЕРВАННЫЙ МАТЧ**

- 20.49. Если в одной из команд в матчах мужских, женских, молодёжных, юношеских команд до 18 лет, до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Соревнований студенческих команд на поле осталось менее 7 (семи) игроков, матч не может быть продолжен. Дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет. Количество игроков, при котором матч не может быть продолжен в матчах юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, определяется Правилами игры в футбол для юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет.
- 20.50. Если матч прерван из-за сложившихся условий, которые по мнению судьи и инспектора матча, опасны для здоровья игроков, форс-мажорных обстоятельств, непригодности поля, в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, а также иных непредвиденных обстоятельств, судья принимает решение о приостановке матча. О своем решении судья незамедлительно информирует Оператора и Департамент по проведению соревнований и делает запись в протоколе матча о причинах, послуживших прерыванию матча. Оператор и Департамент по проведению соревнований передает дело в Контрольно-дисциплинарный комитет для рассмотрения и принятия решения о дальнейшей судьбе матча.
- 20.51. Если матч прерван и не может быть продолжен, при его доигровке применяется следующий принцип:
- а) решение по поводу времени начала матча, даты и места проведения матча Оператор на основе консультаций с играющими командами и Департаментом по проведению соревнований;
  - б) матч должен повторно начинаться с той самой минуты, на которой был прерван, и с тем же самым счётом;
  - в) матч должен повторно начинаться с теми же игроками на поле и с теми же запасными игроками, как и на тот момент, когда матч был прерван;
  - г) дополнительных игроков нельзя вносить в список состава команд;
  - д) команды имеют право заявить только то количество запасных игроков, которое было на тот момент, когда матч был прерван;
  - е) игроки, удалённые во время прерванного матча, не могут быть заменены;
  - ж) какие-либо меры наказания, наложенные до того момента, когда матч был прерван, переносятся на его продолжение;
  - з) матч должен повторно начинаться с того самого эпизода, когда был прерван (т.е. штрафным/свободным ударом, вбрасыванием из-за боковой линии, ударом от ворот, угловым ударом, ударом с 11-метровой отметки и т.д.). Если матч был прерван в тот момент, когда мяч был в игре, он должен повторно начинаться спорным мячом.
- 20.52. Не подлежит доигровке матч, прерванный по причинам:
- а) самовольного ухода команды с поля;
  - б) отказа от проведения матча или отказа от продолжения матча;
  - в) вмешательства в ход матча лиц, не являющихся игроками и официальными лицами команды, повлекшего прекращение матча, в том числе массовых беспорядков, повлекших прекращение матча;
  - г) недисциплинированного поведения игроков и (или) официальных лиц одной или обеих команд, повлекшего прекращение матча.
  - д) отсутствия на поле в составе одной из команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения;
  - е) отсутствия на поле в составе обеих команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения.
- В этом случае результат сыгранного (не начатого) времени матча аннулируется, команде, совершившей одно из нарушений, Дисциплинарным комитетом в соответствии с установленными процедурами, присуждается поражение со счётом 0:3 и штраф, команде-сопернице присуждается победа со счётом 3:0. Если счёт матча на момент остановки игры превышал разницу в 3 (три) мяча, то счёт матча сохраняется.
- 20.52.1. Если принадлежность лиц, совершивших вмешательство в ход матча, не установлена ни к одной из команд, ответственность за данное дисциплинарное нарушение несёт принимающая сторона, если она являлась организатором матча, как указано в статье 20 Регламента.
- 20.53. В случае, если по решению судьи матч был прерван из-за необеспечения общественного порядка на стадионе, дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет. Во всех случаях, когда матч был прерван, спортивные санкции к игрокам (жёлтые и красные карточки) и

официальным лицам команд, применённые в сыгранной части матча, сохраняются. В случае, если по итогам рассмотрения обстоятельств, послуживших причиной прерывания или прекращения матча, Контрольно-дисциплинарный комитет не вынесет санкции в виде присуждения поражения ни одной из команд, то матч должен быть доигран в соответствии со статьёй 20.51 Регламента, а также с учётом других возможных санкций, вынесенных Контрольно-дисциплинарным комитетом (проведение матча без зрителей, проведение матча на нейтральном стадионе).

20.54. Матч подлежит прекращению в иных случаях, предусмотренных Правилами игры или вытекающих из обязательных требований Регламента.

## **МЯЧ**

20.55. Для проведения матчей соревнований организатор матча, за исключением Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, предоставляет не менее 3-х мячей одинаковых характеристик, отвечающих требованиями Регламента, имеющих одну из следующих маркировок:

- FIFA Quality PRO;
- FIFA Quality.



20.56. Матчи Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет проводятся мячом размера № 4 без предъявления требований к его маркировке, но имеющим длину окружности 63,5-66 см и вес 350-390 г., предоставленных принимающей стороной в количестве не менее 3-х.

## **ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА**

20.57. Продолжительность матчей:

- Чемпионат мужских команд, Кубок мужских команд, Суперкубок, Первенство молодёжных команд, Кубок молодёжных команд – 90 минут (два равных тайма по 45 минут);
- Чемпионат женских команд, Кубок женских команд, Первенство юношеских команд до 18 лет, до 17 лет, до 16 лет, Кубок юношеских команд до 17 лет, до 16 лет, Кубок лиги до 18 лет, до 16 лет, Соревнования студенческих команд – 80 минут (два равных тайма по 40 минут);
- Первенство юношеских команд до 15 лет, до 14 лет, Кубок юношеских команд до 15 лет, до 14 лет, Кубок лиги до 15 лет, до 14 лет – 70 минут (два равных тайма по 35 минут);
- Первенство юношеских команд до 13 лет, до 12 лет, Кубок юношеских команд до 13 лет, Кубок лиги до 13 лет – 60 минут (два равных тайма по 30 минут);
- Первенство юношеских команд до 11 лет, до 10 лет – 50 минут (два равных тайма по 25 минут).

20.58. Перерыв между таймами:

- Чемпионат мужских команд, Кубок мужских команд, Суперкубок, Чемпионат женских команд, Кубок женских команд, Первенство молодёжных команд, Кубок молодёжных команд, Первенство юношеских команд до 18 лет, до 17, до 16 лет, Кубок юношеских команд до 17, до 16 лет, Кубок лиги до 18 лет, до 16 лет, Соревнования студенческих команд – не более 15 минут;
- Первенство юношеских команд до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Кубок юношеских команд до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Кубок лиги до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет – не более 10 минут;
- Первенство юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет – не более 5 минут.

Максимальное время перерыва может быть сокращено только с разрешения судьи.

## **ДОПУСК К МАТЧУ ИГРОКОВ И ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ КЛУБА**

20.59. В матче за команду могут принимать участие игроки и официальные лица клуба, заявленные и оформленные в установленном Регламентом порядке, внесённые в протокол матча до его начала.

20.60. Клубы несут ответственность за принадлежность команде внесённого в протокол матча игрока и официального лица клуба, а также внесённых в протокол матча дисквалифицированных лиц.

## **НАХОЖДЕНИЕ В ТЕХНИЧЕСКОЙ ЗОНЕ. РАЗМИНКА ИГРОКОВ ВО ВРЕМЯ МАТЧА**

20.61. Только лицам, внесённым в протокол матча, разрешается находиться в технической зоне на скамейках запасных своих команд.

20.62. Участникам матча до, во время и после матча запрещается курение любых видов сигарет, в том числе с использованием систем нагревания табака, в пределах технической зоны и прилегающей к полю территории.

- 20.63. Для проведения разминки во время матча запасным игрокам разрешается покидать техническую зону. Тренер по физической подготовке, если он внесён в протокол матча, может руководить разминающимся игрокам в зоне разминки.
- 20.64. Если организатором матча и судьей не установлено иное, то зона разминки запасных игроков во время матча для каждой из команд находится за линией ворот, ближайшей к технической зоне соответствующей команды. Зона разминки ограничивается местом пересечения линии ворот с боковой линией, ближайшей к технической зоне соответствующей команды, и местом пересечения линии ворот с ближайшей линией площади ворот. Разминающиеся игроки во время матча не могут выходить в пределы поля и должны использовать тренировочные накидки или иную экипировку, контрастно отличающуюся от цветов обеих играющих команд, игроки одной команды должны использовать единые тренировочные накидки или иную экипировку. Использование мячей во время матча в зоне разминки не допускается.

## **ЗАМЕНЫ**

- 20.65. В матчах Чемпионата, Кубка, Суперкубка мужских команд, Чемпионата женских команд, Первенства и Кубка молодёжных команд, Первенства и Кубка юношеских команд до 18 лет, до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, Соревнованиях студенческих команд – разрешается замена 9 игроков.
- 20.66. В матчах команд Первенства юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет командам разрешается проводить неограниченное число замен, в том числе обратные.

## **ИГРОКИ, ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫЕ ЗА ПРОФЕССИОНАЛЬНЫМИ КЛУБАМИ**

- 20.67. Регистрация игроков, зарегистрированных за профессиональными футбольными или мини-футбольными клубами, осуществляется в соответствии с Регламентом по регистрации игроков (и официальных лиц клуба) в соревнованиях Федерации футбола.

## **ДУБЛИРУЮЩИЕ КОМАНДЫ**

- 20.68. За основные команды клуба в матчах Чемпионата мужских команд высшей лиги или Первенства молодёжных команд высшей лиги могут выступать не более 5 (пяти) игроков, зарегистрированных для участия в соответствующем соревновании в дублирующей команде клуба, которые обозначаются в протоколе матча буквой «Д».
- 20.69. За дублирующие команды клуба в матчах Чемпионата мужских команд 1 лиги или Первенства молодёжных команд 1 лиги могут выступать не более 5 (пяти) игроков, зарегистрированных для участия в соответствующем соревновании в основной команде клуба, которые обозначаются в протоколе матча буквой «О».

## **УЧАСТИЕ ЗА КОМАНДУ СТАРШЕЙ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ**

- 20.70. Игроки, заявленные за команды, участвующие в Первенстве молодёжных команд, имеют право участвовать без количественного ограничения в матчах соревнований мужских команд за клуб, в котором они зарегистрированы. Такие игроки обозначаются в протоколе матча буквой «М».
- 20.71. Игроки команд до 18 лет, до 17 лет, до 16 лет и до 15 лет, участвующие в Первенстве юношеских команд, имеют право участвовать без количественного ограничения в матчах соревнований мужских и молодёжных команд за клуб, в котором они зарегистрированы. Такие игроки обозначаются в протоколе матча буквой «Ю».
- 20.72. Игроки команд до 12 лет, за исключением вторых команд клубов, участвующих в Первенстве юношеских команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, имеют право участвовать без количественного ограничения в матчах соревнований юношеских команд до 13 лет за клуб, в котором они зарегистрированы. Такие игроки обозначаются в протоколе матча буквой «М».

## **УЧАСТИЕ ЗА КОМАНДУ СТАРШЕГО ВОЗРАСТА В ПЕРВЕНСТВЕ ЮНОШЕСКИХ КОМАНД, КУБКЕ ЮНОШЕСКИХ КОМАНД**

- 20.73. Игроки, заявленные за команды, участвующие в Первенстве юношеских команд до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет, до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет имеют право выступать за команду старшего возраста соответствующего Первенства юношеских команд, но не более чем на один возраст (игроки команд до 10 лет имеют право выступать за команды до 11 лет и т.д.). В один календарный день разрешается выступление только за одну команду клуба (либо за команду своего возраста, либо за команду старшего возраста).
- 20.74. В Кубке юношеских команд игроки не имеют права выступать за команду старшего возраста одного клуба в течение розыгрыша Кубка. Исключением является случай, когда в матче за команду может принять участие только один из заявленных вратарей команды по причине травм или заболеваний других

вратарей команды, не позволяющих им принимать дальнейшее участие в соревнованиях более 14 календарных дней. Медицинские документы, подтверждающие невозможность дальнейшего участия в соревнованиях, предоставляются Оператору и в Департамент по проведению соревнований. После соответствующего решения Департамента по проведению соревнований команде разрешается внесение в протокол вратаря из команды клуба младшего возраста, но не более чем на один возраст.

- 20.75. В Кубке лиги игроки имеют право выступать за команду старшего возраста одного клуба в течение розыгрыша Кубка лиги. В один календарный день разрешается выступление только за одну команду клуба (либо за команду своего возраста, либо за команду старшего возраста).

## **ИДЕНТИФИКАЦИЯ ИГРОКОВ**

- 20.76. Игроки, внесённые в протокол матча и вышедшие на поле полностью или частично (т.е. с момента начала и до окончания матча или иной период в пределах игрового времени) с разрешения судьи матча и в соответствии с Правилами игры, обязаны находиться на стадионе после окончания матча в течение 15 минут, если игрок не получил при этом травму и не был госпитализирован.
- 20.77. В случае требования тренера одной из играющих команд до начала, в перерыве матча или по окончании матча по идентификации личности игрока команды соперника судья (совместно с инспектором), обратившись к официальному лицу команды, должен проверить профиль указанного игрока в электронной заявке, сверить в ней фотографию с игроком, после чего произвести соответствующую запись в протоколе.
- 20.78. Официальные лица команд имеют право попросить судью пригласить в судейскую комнату не более 3 (трёх) игроков команды соперницы из числа принимавших участие в матче. Игроки, которых приглашает судья матча, обязаны явиться в судейскую комнату в течение 15 минут после окончания матча.
- 20.79. Неявка приглашённых игроков в судейскую комнату по требованию судьи с целью идентификации, а также отказ игроков явиться в судейскую, является доказательством участия в матче игрока, не внесённого в протокол матча.

## **ДЕЛЕГАТ**

- 20.80. На матч может быть назначен делегат. При назначении на матч инспектора, функции делегата выполняет инспектор. В отдельных случаях на матч может быть назначен делегат и инспектор матча, в этом случае инспектор не выполняет функции делегата.
- 20.81. Назначение делегатов, не являющихся инспекторами, осуществляет Оператор из числа делегатов, рекомендованных Администрацией и утверждённых Президентом.
- 20.82. Делегат осуществляет контроль за организацией и проведением матча.
- 20.83. Делегат при выполнении своих функций обязан руководствоваться действующей редакцией Правил игры, Регламентом и иными нормами Федерации футбола, относящимися к регулированию работы делегата, организации и проведению матча.
- 20.84. Делегат прибывает на стадион, на котором проводится матч, не позднее 1 часа до установленного времени начала матча и покидает стадион, на котором проводился матч, после того как его покинут команды и судейская бригада.
- 20.85. Делегат вправе давать указания, связанные с обеспечением проведения матча в соответствии с Регламентом, регламентирующими документами РФС и Федерации футбола: инспектору, судьям, сотрудникам клубов, принимающих участие в матче, сотрудникам стадиона.
- 20.86. Требования и указания делегата, связанные с исполнением им своих обязанностей по организации и проведению матча, должны неукоснительно соблюдаться всеми лицами, задействованными на матче. В случае отказа от выполнения требований делегата, делегат обязан сделать об этом запись в своем рапорте. Делегат должен ознакомить команды, участвующие в матче, с записями, сделанными в рапорте делегата.
- 20.87. Делегат оказывает содействие в проведении матча, в том числе во взаимодействии с командами, судейской бригадой и контролёрами-распорядителями.
- 20.88. Во время матча делегат обязан контролировать соблюдение официальными лицами клубов и судейской бригадой Регламента, Дисциплинарного регламента РФС в части организации и проведения матча, следить за поведением зрителей, фиксируя противоправные действия (организованное массовое скандирование нецензурных и оскорбительных выражений, использование пиротехнических изделий, демонстрация средств наглядной агитации оскорбительного характера, иные неправомерные действия).
- 20.89. В случае остановки матча из-за вмешательства третьих лиц, а также возникновения до, во время или после окончания матча инцидентов и (или) конфликтов, повлекших за собой вмешательство сотрудников полиции или контролёров-распорядителей, немедленно сообщить об этом руководителю Департамента по проведению соревнований.
- 20.90. Рапорт о матче, на который был назначен делегат, направляется Оператору и в Департамент по проведению соревнований не позднее 2 часов после завершения матча.

- 20.91. Делегат несёт персональную ответственность перед Оператором и Администрацией за ненадлежащее выполнение возложенных на него обязанностей, в том числе за своевременную и достоверную информацию о прошедшем матче.

## **СТАТЬЯ 21. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРЫ**

### **ПРИМЕНИМЫЕ НОРМЫ**

- 21.1. На нарушения, совершаемые участниками соревнований, распространяются нормы Дисциплинарного регламента РФС, Устава Федерации футбола, Положения о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламента, положения Регламента по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.
- 21.2. Рассмотрение протестов, заявлений на нарушение этических норм и применение спортивных санкций за нарушения, допущенные участниками соревнований при организации и проведении соревнований, осуществляет Контрольно-дисциплинарный комитет в соответствии с Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга, Дисциплинарным регламентом РФС и Регламентом.
- 21.3. Порядок рассмотрения вопросов и наложения спортивных санкций, а также перечень спортивных санкций регулируются Дисциплинарным регламентом РФС, Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.

### **ПРОТЕСТЫ**

- 21.4. Протест подается клубом, участвовавшим в матче, либо организацией, проводящей соревнование, на факты, связанные с несоблюдением Правил игры и (или) регламентов соревнований в части проведения матча, в том числе в связи с участием в матче дисквалифицированных игроков (за исключением иных случаев неправомерного участия в матче, указанных в статье 99 Дисциплинарного регламента РФС). Клуб может отразить в протоколе матча факт подачи протеста. Протест от Федерации футбола вправе заявить Президент Федерации футбола и (или) Генеральный секретарь Федерации футбола.
- 21.5. Протест рассматривается Контрольно-дисциплинарным комитетом не позднее 7 (семи) календарных дней с момента поступления всех материалов.

### **СПОРТИВНЫЕ САНКЦИИ**

- 21.6. Перечень спортивных санкций устанавливается Дисциплинарным регламентом РФС и Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете.
- 21.7. Спортивные санкции, полученные в Чемпионатах и Первенствах, распространяются на переходные матчи текущего спортивного сезона.
- 21.8. Оператор осуществляет строгий учет всех санкций, примененных в отношении игроков и официальных лиц клуба (с отслеживанием даты применения санкции, срока, порядка реализации спортивных санкций). Информация о спортивных санкциях предоставляется на официальном сайте Федерации футбола в разделе «Дисквалификации» соответствующего соревнования.

### **УЧЁТ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ**

- 21.9. Учёт предупреждений игроков/официальных лиц клуба ведётся отдельно в каждом следующем соревновании:
- Чемпионат мужских команд высшей лиги;
  - Чемпионат мужских команд 1 лиги;
  - Чемпионат женских команд;
  - Первенство молодёжных команд высшей лиги;
  - Первенство молодёжных команд 1 лиги;
  - Первенство юношеских команд (в каждом отдельном возрасте команд);
  - Кубок мужских команд;
  - Кубок женских команд;
  - Кубок молодёжных команд;
  - Суперкубок;
  - Соревнования студенческих команд.
- 21.10. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках одного соревнования, указанного в статье 21.9 Регламента, все предупреждения, полученные таким игроком/официальным лицом клуба, суммируются.

## **ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

- 21.11. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба распространяется только на матчи соревнования, в котором она получена. Такими соревнованиями являются:
- Чемпионат мужских команд высшей лиги;
  - Чемпионат мужских команд 1 лиги;
  - Чемпионат женских команд;
  - Первенство молодёжных команд высшей лиги;
  - Первенство молодёжных команд 1 лиги;
  - Первенство юношеских команд (в каждом отдельном возрасте команд);
  - Кубок мужских команд;
  - Кубок женских команд;
  - Кубок молодёжных команд;
  - Суперкубок;
  - Соревнования студенческих команд.
- 21.12. Исключением из статьи 21.11 Регламента является:
- особенность применения спортивных санкций за отдельные нарушения, установленная Дисциплинарным регламентом РФС и статьями 21.15 и 21.16 Регламента;
  - применение Дисциплинарным комитетом спортивной санкции в виде запрета на участие в соревнованиях и мероприятиях, проводимых Федерацией футбола.
- 21.13. Автоматическую дисквалификацию на следующий после получения последнего предупреждения матч соревнования влекут за собой:
- каждые 4 (четыре) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в разных матчах соответствующего Чемпионата и (или) Первенства;
  - каждые 2 (два) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в разных матчах советующего Кубка.
- 21.14. При удалении игрока/официального лица клуба за 2 (два) предупреждения, полученных в одном матче соревнования, и игрока за лишение соперника явной возможности забить гол («фол последней надежды») дополнительные спортивные санкции не применяются.
- 21.15. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба, одновременно принимающих участие за несколько команд клуба, дисквалифицированных в соответствии с Дисциплинарным регламентом РФС за:
- нарушения, совершённые до, во время и после матча против игроков и иных лиц, не являющихся официальными лицами матча – за серьёзное нарушение правил (грубую игру, в т.ч. толчок, удар, в случае если такое нарушение повлекло за собой прямое удаление), агрессивное поведение, плевок (в соперника или иное лицо), оскорбительное поведение, грубое нарушение принципов «Fair Play», попытку оказания физического воздействия, оказание физического воздействия;
  - любые нарушения, если такие нарушения повлекли за собой прямое удаление, совершённые до, во время и после матча против официальных лиц матча;
  - драку,
- считается реализованной после отбытия её срока в матчах команды, в заявочном листе которой игрок/официальное лицо клуба зарегистрирован для участия в соответствующем соревновании.
- 21.16. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках соревнований одной возрастной категории команд, указанных в статье 21.11 Регламента, дисквалификация, полученная таким игроком/официальным лицом клуба, переносится при его переходе.
- 21.17. Дисквалификация, за исключением автоматической дисквалификации, указанной в статье 21.13 Регламента, нереализованная в текущем спортивном сезоне, переносится на следующий спортивный сезон.
- 21.18. Удаление в матче за Суперкубок не влечет дисквалификации на следующие матчи.

## **ШТРАФ**

- 21.19. Клуб несёт субсидиарную ответственность за уплату штрафа физическим лицом, в заявку которого на момент совершения дисциплинарного нарушения включено такое физическое лицо.
- 21.20. Штраф, применённый решением юрисдикционного органа Федерации футбола, должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения, если решение не обжаловано в соответствии с нормами Дисциплинарного регламента РФС, регулирующими размер штрафа, подлежащий обжалованию. Если в результате обжалования у лица сохраняется обязанность по оплате штрафа, то он должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения органа, в котором было обжаловано решение.
- 21.21. В случае принятия юрисдикционными органами Федерации футбола решения о применении штрафа к клубу и (или) физическому лицу, внесённому в заявку клуба, к такому клубу после вступления решения в силу автоматически применяется запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты штрафа, который снимается после поступления денежных средств на расчётный счёт Федерации футбола в размере применённого штрафа (суммы штрафов).

21.22. Штрафы направляются на административно-хозяйственные расходы по организации соревнований.

## **СТАТЬЯ 22. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ. НАГРАЖДЕНИЕ**

### **НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ**

22.1. По результатам любого матча Чемпионата и Первенства на всех этапах соревнований начисляется: за победу – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

### **НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ ЗА ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ**

22.2. По итогам любого матча Первенства юношеских команд среди игроков до 10 лет, Первенства юношеских команд среди игроков до 11 лет и Первенства юношеских команд среди игроков до 12 лет клубов категории «А» и «В» начисляются баллы за количество:

- а) голов;
- б) ударов в створ ворот;
- в) всего ударов;
- г) точных передач;
- д) передач в атакующей зоне;
- е) удачного дриблинга в атакующей зоне;
- ж) удачных отборов;
- з) владения мячом на половине поля соперника.

### **ВЕДЕНИЕ ТАБЛИЦ**

22.3. Места команд в Чемпионатах и Первенствах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах.

22.4. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в соревновании определяются последовательно по следующим показателям:

- а) по результатам матчей между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- б) по наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
- в) по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- г) по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
- д) по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах: предупреждение - 1 очко, удаление - 3 очка;
- е) по жребию.

### **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ ЧЕМПИОНАТА И ПЕРВЕНСТВА**

22.4. Победителем соответствующего Чемпионата или Первенства является команда, набравшая наибольшее количество очков во всех матчах соответствующего Чемпионата или Первенства.

22.5. В случае равенства очков у двух команд Чемпионата мужских команд высшей лиги, Первенства молодёжных команд высшей лиги, Первенства юношеских команд клубов категории А для определения победителя Чемпионата/Первенства назначается дополнительный матч между этими командами, проводимый на нейтральном поле.

22.6. Если дополнительный матч закончится в основное время вничью, то назначается дополнительное время (для мужских и молодёжных команд, команд до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет – 2 тайма по 15 минут; для команд до 14 лет, до 13 лет – 2 тайма по 10 минут без перерыва; для команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет – 2 тайма по 5 минут без перерыва). Если дополнительное время не выявит победителя, то он определяется с помощью 11-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.

22.7. В случае равенства очков у трёх и более команд Чемпионата мужских команд высшей лиги, Первенства молодёжных команд высшей лиги, Первенства юношеских команд высшей лиги и в любой возрастной категории между ними проводится турнир в один круг на нейтральном поле. Победитель в данном случае определяется согласно статье 22.3-22.4 Регламента.

22.8. В иных случаях, победитель соответствующего Чемпионата или Первенства определяется в соответствии со статьями 22.3-22.4 Регламента.

22.9. В Первенстве юношеских команд среди игроков до 10 лет, Первенстве юношеских команд среди игроков до 11 лет и Первенстве юношеских команд среди игроков до 12 лет клубов категории А и Б в соответствии со статьёй 22.2 Регламента определяются:

- а) Самая играющая команда (наибольшее количество баллов по всем показателям);
- б) Самая забивающая команда (наибольшее количество забитых мячей);
- в) Самая атакующая команда (наибольшее количество ударов в створ ворот);
- г) Самая пасующая команда (наибольшее количество точных передач);



- д) Самая обыгрывающая команда (наибольшее количество удачного дриблинга);
- е) Самая отбирающая команда (наибольшее количество удачных отборов).

## **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЁРОВ**

- 22.10. Команда-победитель Чемпионата мужских команд высшей лиги и Чемпионата женских команд наделяется званием «Чемпиона Санкт-Петербурга по футболу».
- 22.11. В Чемпионате мужских команд 1 лиги и Первенствах соответствующих возрастных категорий разыгрываются звания победителя соответствующего соревнования.
- 22.12. Команда-победитель Первенства молодёжных команд высшей лиги становится обладателем приза первого руководителя ФК «Зенит» – Евгения Альфонсовича Вершинского.
- 22.13. Команда победитель Кубка молодёжных команд становится обладателем приза - Леонида Борисовича Генусова.
- 22.14. Команды-победители Первенства юношеских команд клубов категории А становятся обладателями призов:
  - команда до 17 лет – заслуженного тренера СССР Юрия Андреевича Морозова;
  - команда до 16 лет – заслуженного работника физической культуры России Дмитрия Николаевича Бесова;
  - команда до 15 лет – заслуженного тренера России Анатолия Николаевича Васильева;
  - команда до 14 лет – заслуженного тренера СССР Германа Семёновича Зонина;
  - команда до 13 лет – мастера спорта СССР Льва Дмитриевича Бурчалкина.
  - команда до 12 лет – мастера спорта СССР Станислава Петровича Завидонова;
  - команда до 11 лет – мастера спорта СССР Владимира Аполлоновича Кускова;
  - команда до 10 лет – мастера спорта СССР Георгия Ивановича Вьюна.
- 22.15. Команды, занявшие 2-е и 3-е места в соответствующем Чемпионате или Первенстве, являются призерами такого Чемпионата или Первенства.
- 22.16. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в своих лигах награждаются кубками и дипломами Федерации футбола, игроки и тренеры команд, занявших 1-е, 2-е и 3-е места в своих лигах, награждаются медалями.
- 22.17. Команды-победители Кубка юношеских команд клубов категории А становятся обладателями призов:
  - команда до 17 лет – мастера спорта СССР Владимира Евгеньевича Голубева;
  - команда до 16 лет – заслуженного тренера России Марка Абрамовича Рубина;
  - команда до 15 лет – заслуженного тренера России Владимира Васильевича Вильде;
  - команда до 14 лет – Владимира Васильевича Варламова;
  - команда до 13 лет – Владимира Алексеевича Виноградова.
- 22.18. Команды-победители Кубка и Кубка лиги награждаются кубками и дипломами Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями. Команды-финалисты награждаются дипломами Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями.
- 22.19. Команде-победительнице матча за Суперкубок мужских команд кубок вручается сразу после матча и находится у неё на ответственном хранении до следующего спортивного сезона. Командам, участвовавшим в матче, вручаются дипломы Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями.
- 22.20. Количество медалей, вручаемых мужским, женским и молодёжным командам, не может превысить 35 единиц.
- 22.21. Количество медалей, вручаемых юношеским командам, не может превысить 30 единиц.
- 22.22. Количество кубков и медалей, вручаемых в соревнованиях студенческих команд, устанавливается Комитетом по физической культуре и спорту Правительства Санкт-Петербурга в пределах выделяемого финансирования из бюджета Санкт-Петербурга.

## **ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ НОМИНАЦИИ**

- 22.23. По окончании спортивного сезона Президент утверждает:
  - а) итоговые таблицы соревнований;
  - б) индивидуальные номинации в Чемпионате мужских команд и Кубке мужских команд – «11 лучших игроков», «Лучший игрок», «Лучший тренер», «Лучший бомбардир»;
  - в) индивидуальные номинации в Чемпионате женских команд и Кубке женских команд – «11 лучших игроков», «Лучший игрок», «Лучший тренер», «Лучший бомбардир»;
  - г) индивидуальные номинации в Первенстве молодёжных команд и Кубке молодёжных команд – «11 лучших игроков», «Лучший игрок», «Лучший тренер», «Лучший бомбардир»;
  - д) индивидуальные номинации в Первенстве юношеских команд категории А до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет и Кубке юношеских команд в каждой возрастной категории команд – «11 лучших игроков»;
  - е) индивидуальные номинации в Первенстве юношеских команд клубов категории Б (Платиновая группа) до 18 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет в каждой возрастной категории команд – «4 лучших игрока» (вратарь, защитник, полузащитник, нападающий);

- ж) индивидуальные номинации в Первенстве юношеских команд в каждой возрастной категории и лиге/группе – «Лучший бомбардир»;
  - з) индивидуальные номинации в Первенстве юношеских команд категории А до 17 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет и Кубке юношеских команд – «10 лучших тренеров»;
  - и) индивидуальные номинации в Первенстве юношеских команд клубов категории Б (Платиновая группа) до 18 лет, до 16 лет, до 15 лет, до 14 лет, до 13 лет (в каждом отдельном возрасте) – «3 лучших тренера»;
  - к) индивидуальные номинации по итогам сезона «10 лучших судей» и «5 лучших инспекторов».
- 22.24. В случае равенства забитых мячей при определении лучшего бомбардира, лучшими бомбардирами признаются оба (или более) игрока. Мячи, забитые в матчах, которые были аннулированы или было присуждено поражение, не учитываются.
- 22.25. Мячи, забитые игроками в матчах, в которых одной или обеим командам засчитано поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.
- 22.26. Списки индивидуальных номинаций, указанные в пунктах «б»-«и» статьи 22.23 Регламента, предоставляются Президенту Администрацией.
- 22.27. Списки индивидуальных номинаций, указанные в пункте «к» статьи 22.23 Регламента, предоставляются Президенту Судейским комитетом Федерации футбола.
- 22.28. Положение об индивидуальных наградах – Приложение № 4 к Регламенту.

## **ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ**

- 22.29. По окончании спортивного сезона Оператор проводит церемонию награждения победителей и призёров Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских, Первенства молодёжных команд, Первенства юношеских команд категории А, в которой участвуют команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места во всех лигах указанных соревнований, лучшие игроки, тренеры, бомбардиры, судьи и инспекторы.
- 22.30. Сценарий и порядок проведения церемонии награждения разрабатывается Оператором и согласовывается с Федерацией футбола.
- 22.31. Церемония награждения победителей и призёров проводится уполномоченными представителями Федерации футбола, Оператора и лицами, привлекаемыми Федерацией футбола для проведения церемонии.

## **СТАТЬЯ 23. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

### **ФИНАНСИРОВАНИЕ**

- 23.1. Финансирование соревнований и связанных с ними вопросов осуществляется в пределах расходной части бюджета Оператора, формируемого в том числе из заявочных взносов.

### **ЗАЯВОЧНЫЙ ВЗНОС И ИНЫЕ ПЛАТЕЖИ**

- 23.2. За выполнение Оператором функций по организации и проведению соревнований клуб выплачивает Оператору заявочный взнос и платежи, предусмотренные Регламентом, решениями/нормами Федерации футбола и РФС в установленном размере и порядке.
- 23.3. Размер заявочных взносов устанавливается Президентом или решением Администрации, если такое поручение ей дано Президентом.
- 23.4. Заявочные взносы используются Оператором на следующие цели:
- административно-хозяйственные расходы Федерации футбола;
  - затраты, связанные с осуществлением уставной деятельности Оператора, в том числе расходы на организацию и проведение соревнований, проведение семинаров с представителями клубов, издание методической и информационно-аналитической литературы, участие в выставках и др.;
  - расходы на изготовление (приобретение) наград и наградной атрибутики для победителей и призёров соревнований;
  - проведение церемонии награждения;
  - финансирование судейства и инспектирования соревнований, в том числе оплату работы на матчах судей и инспекторов;
  - рекламную деятельность для привлечения команд;
  - закупку специального видеоборудования;
  - прочие расходы согласно решениям Исполкома.
- 23.5. Заявочный взнос должен быть выплачен клубом не позднее 10 календарных дней до начала соревнования. Оператор по согласованию с Федерацией футбола может предоставить клубу возможность рассрочки выплаты заявочного взноса, при этом с клубом заключаются договор об оплате заявочного взноса, в котором указываются сроки платежей с учётом полной выплаты заявочного взноса не позднее завершения соревнований.

- 23.6. В связи с применением Оператором упрощённой системы налогообложения, на основании пункта 2 статьи 346.11 Налогового кодекса РФ платежи клуба НДС не облагаются.
- 23.7. Расчёты между Оператором и клубом осуществляются в безналичном порядке в российских рублях.
- 23.8. Клуб перечисляет платежи путём перевода денежных средств на расчётный счёт Оператора.
- 23.9. Днём оплаты считается день зачисления денежных средств на корреспондентский счёт банка Федерации футбола.
- 23.10. В случае неуплаты, либо уплаты не в полном объеме заявочного взноса в установленный срок, Федерация футбола по обращению Оператора выносит в отношении клуба одно из решений:
- а) запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты заявочного взноса, применяемый Администрацией и автоматически снимаемый в момент поступления средств на корреспондентский счёт Федерации футбола;
  - б) отказ по решению Исполкома во вручении кубков и медалей и (или) отказ в участии в Церемонии награждения;
  - в) исключение по решению Исполкома из состава участников соревнований, при этом внесённая ранее часть заявочного взноса не возвращается.
- 23.11. Штрафы, вносимые участниками соревнований за нарушение настоящего Регламента, направляются на расчётный счёт Федерации футбола.

# ГЛАВА III. МИНИ-ФУТБОЛ (ФУТЗАЛ)

## СТАТЬЯ 24. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

### ОРГАНИЗАТОРЫ

- 24.1. Организатором соревнований на основании части 5 статьи 13, пункта 2 части 4 статьи 16.1 Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 № 329-ФЗ (далее - Закон о спорте) и распоряжения Комитета по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга от 07.12.2021 года № 994-р «О государственной аккредитации региональных спортивных федераций Санкт-Петербурга по отдельным видам спорта» (документ о государственной аккредитации, подтверждающий наличие статуса региональной спортивной федерации от 19.01.2022 серия АВ № 197) является Федерация футбола.
- 24.2. Содействие в организации и проведении соревнований осуществляют:
- Комитет по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга;
  - Санкт-Петербургское государственное автономное учреждение «Центр подготовки спортивных сборных команд Санкт-Петербурга»;
  - Региональная общественная организация «Мир футбола» (далее – Оператор) в соответствии с Договором об организации соревнований от 14.10.2022 года;
  - клубы, подавшие заявку на участие.
- 24.3. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет Оператор.
- 24.4. Федерация футбола как организатор соревнований обладает всеми правами и обязанностями, определёнными Законом о спорте. В частности, Федерация футбола при организации и проведении соревнований осуществляет:
- а) контроль за организационным и информационным обеспечением соревнований;
  - б) утверждение Регламента (в том числе приложений к нему) и календаря соревнований;
  - в) контроль за соблюдением норм Регламента;
  - г) утверждение заявочных взносов для участия в соревнованиях;
  - д) утверждение списка судей, инспекторов и делегатов для работы на матчах соревнований;
  - е) утверждение размера денежного вознаграждения, подлежащего выплате судьям, инспекторам и делегатам, работающим на матчах соревнований;
  - ж) допуск клубов к участию в соревнованиях, заявку команд клубов для участия в соревнованиях;
  - з) утверждение сроков регистрационных периодов;
  - и) паспортизацию игроков;
  - к) регистрацию результатов матчей и утверждение итогов соревнований;
  - л) организацию процедуры допуска стадионов для проведения матчей соревнований;
  - м) разработку видов спортивных санкций, в том числе спортивных дисквалификаций и штрафов, применяемых к участникам соревнований;
  - н) наложение спортивных санкций на клубы, игроков, официальных лиц и иных субъектов, осуществляющих свою деятельность в области футбола, за нарушения, допущенные в ходе подготовки и проведения соревнований;
  - о) разрешение конфликтов и споров с участием клубов, игроков, тренеров;
  - п) привлечение спонсоров и партнёров соревнований, заключение спонсорских контрактов;
  - р) размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам РФС;
  - с) иные полномочия организатора соревнований в соответствии с законодательством Российской Федерации о физической культуре и спорте, Уставом Федерации футбола, Регламентом, Договором об организации соревнований, заключённым между Федерацией футбола и Оператором.
- 24.5. Оператор при организации и проведении соревнований осуществляет:
- а) организационное и информационное обеспечение соревнований;
  - б) разрабатывает проект календаря соревнований;
  - в) разрабатывает проект размера заявочных взносов для участия в соревнованиях;
  - г) разрабатывает проект размера денежного вознаграждения, подлежащего выплате судьям, инспекторам и делегатам, работающим на матчах соревнований, его выплата судьям и делегатам;
  - д) процедуру заявки, приём заявочных документов и заявочных листов команд для участия в соревнованиях, в соответствии с нормами РФС и Федерации футбола;
  - е) передачу заявочных листов в Федерацию футбола для утверждения и регистрации игроков и официальных лиц за клубами и для участия в соревнованиях;
  - ж) переносы матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения) и их отмену в случаях и порядке, предусмотренных Регламентом;
  - з) награждение победителей и призёров соревнований;
  - и) размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам РФС.

## **ПРАВО НА УЧАСТИЕ**

- 24.6. В соревнованиях могут участвовать клубы, направившие Оператору заявление о прохождении заявки по Форме № 1 и выполняющие требования Регламента.
- 24.7. Заявление о прохождении заявки направляется в сроки, установленные решением Администрации, но не позднее чем за 30 (тридцать) дней до первого матча соревнования, в котором клуб планирует участие. При нарушении установленных сроков Федерация футбола вправе (но не обязана) отказать клубу в прохождении заявки.
- 24.8. Для участия в соревнованиях клубу необходимо:
- а) обеспечить отсутствие финансовых задолженностей перед Федерацией футбола и/или Оператором по оплате заявочных взносов, штрафов, соответственно наложенных и установленных юрисдикционным органом Федерации футбола (Контрольно-дисциплинарным комитетом), а также иных выплат, связанных с соревнованиями, проводимыми Федерацией футбола.
  - б) для участия в Чемпионате мужских команд высшей лиги клуб должен являться юридическим лицом;
  - в) заявить в соревнования команды, установленные Регламентом;
  - г) выполнить условия прохождения заявки, установленные Регламентом;
  - д) осуществить оплату заявочного взноса в установленном размере и в установленный срок.
- 24.9. Клубы могут заявить свои вторые команды для участия в соответствующих соревнованиях. Вторые команды в конце своего названия должны иметь окончание «-2». Вторые команды клубов оформляют отдельную заявку.
- 24.10. Клубы, участвующие в Чемпионате мужских команд высшей лиги, могут заявить свои дублирующие команды для участия в Чемпионате мужских команд 1 или 2 лиги. Дублирующие команды в конце своего названия должны иметь окончание «-Д». Дублирующие команды клубов имеют отдельные друг от друга заявки с основными командами клубов. Дублирующая команда не имеет права на переход в одну лигу с основной командой клуба и участие в Кубке среди мужских команд.
- 24.11. Наименования команд клуба, участвующих в соревнованиях различных возрастных категорий, должны быть одинаковыми и указываться кириллицей. Не допускается изменение наименований команд клуба после утверждения состава участников соревнований.
- 24.12. Право участия в соревнованиях неотчуждаемо. Любая реорганизация, любые изменения организационно-правовой формы или структуры владения (слияние с другим юридическим лицом, передача футбольной деятельности другому лицу и др.), а также любые изменения корпоративной идентичности (изменение наименования и др.) клуба по сравнению с предыдущим сезоном в ущерб чистоты соревнований или с целью облегчения его квалификации (заявки) в соответствующие соревнования не допускается. В иных случаях клуб обязан предоставить в Администрацию письмо с содержанием соответствующих изменений, изложив их причину, и дальнейших намерений об участии в соревнованиях. Решение о допустимости соответствующего изменения и участия такого клуба в соревнованиях принимает Президентом.

## **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ**

- 24.13. Официальные лица, официальные лица клубов, официальные лица матчей обязаны выполнять все требования Регламента, проявляя при этом дисциплину, организацию, уважение друг к другу и зрителям.
- 24.14. Клубы обязаны обеспечить участие тренеров и иных лиц клуба во всех мероприятиях, проводимых Федерацией футбола для указанных лиц.
- 24.15. Клубы несут ответственность за поведение своих игроков, официальных лиц, зрителей, а также за безопасность другого лица, выполняющего какую-либо функцию на матче от имени Федерации футбола.
- 24.16. Руководители клубов и команд не имеют права вмешиваться в действия судей матча и инспекторов.
- 24.17. Тренер (тренеры) команды, внесённый в протокол матча, совершившей нарушение, связанное с неправомерным участием в матче игрока по основаниям заявки игрока на основании недостоверных документов или не оформленного в установленном порядке, может быть привлечен к дисциплинарной ответственности в установленном порядке.
- 24.18. В случае принятия клубом решения о прекращении участия (отказе от участия) в соревнованиях, участие клуба в соревнованиях прекращается со дня подачи клубом соответствующего заявления в Администрацию. При этом принятие решения органами Федерации футбола о прекращении участия клуба в соревнованиях не требуется. Соответствующее заявление отзыву не подлежит.
- 24.19. За грубые и систематические нарушения клубом (командой) требований настоящего Регламента, Устава Федерации футбола или иных правовых актов Федерации футбола, АМФР, РФС, УЕФА, ФИФА клуб может быть привлечен к дисциплинарной ответственности вплоть до исключения из числа участников соревнований.
- 24.20. В случае, если с клуба (команды) в течение спортивного сезона снято 12 и более очков, клуб по представлению Администрации может быть исключён из числа участников соревнований Президентом.
- 24.21. Если команда, исключённая из числа участников соревнования или отказавшаяся от участия в соревновании, провела менее половины матчей в соревновании (за исключением матчей Кубка при его

проведении в формате плей-офф), то её результаты аннулируются. Если команда провела половину и более матчей в соревновании, то в оставшихся матчах без рассмотрения Контрольно-дисциплинарным комитетом ей засчитываются технические поражения со счётом 0:5, командам-соперницам присуждается победа со счётом 5:0.

## СОСТАВ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

- 24.22. Состав участников соревнований утверждается Президентом из числа клубов (команд), прошедших заявку.
- 24.23. Составы лиг текущего спортивного сезона формируются по итогам соревнований предыдущего спортивного сезона с добавлением клубов, прошедших заявку.
- 24.24. В Чемпионатах и Первенствах участвуют:

Чемпионат/Первенство. Возрастная категория	Количество команд в лиге	Дата рождения игрока основной заявки
Чемпионат мужских команд высшей лиги	Не более 10	до 31.12.2009
Чемпионат мужских команд 1 лиги	Подавшие заявку	до 31.12.2009
Чемпионат мужских команд 2 лиги	Подавшие заявку	до 31.12.2009
Чемпионат женских команд	Подавшие заявку	до 31.12.2008
Первенство среди юношей до 18 лет	Подавшие заявку	после 01.01.2006 до 31.12.2007
Первенство среди юношей до 16 лет		после 01.01.2008 до 31.12.2009
Первенство среди мальчиков до 14 лет		после 01.01.2010 до 31.12.2011
Первенство среди мальчиков до 12 лет		после 01.01.2012 до 31.12.2013
Первенство среди девушек до 18 лет	Подавшие заявку	после 01.01.2006 до 31.12.2007
Первенство среди девушек до 16 лет		после 01.01.2008 до 31.12.2009
Первенство среди девочек до 14 лет		после 01.01.2010 до 31.12.2011
Первенство среди девочек до 12 лет		после 01.01.2012 до 31.12.2013
Соревнования студенческих команд	Подавшие заявку	после 01.01.1998 до 31.12.2007

- 24.25. Преимущественным правом на замену в соревновании соответствующей лиги клуба, не подтвердившего своё участие в установленные сроки (отказавшегося от участия) и (или) не выполнившего требования Регламента в части заявки для участия в соревнованиях, или исключённого из числа участников соревнований, обладает клуб, выбывший из состава участников по итогам соревнований соответствующей лиги, в которой необходима замена такого клуба. При этом приоритет на указанную замену между клубами имеет клуб, занявший по итогам соревнований соответствующей лиги более высокое место. При невозможности выполнения данного условия состав соответствующей лиги пополняет сильнейшая команда низшей по рангу лиги, отвечающая условиям участия в новой лиге.

## ФОРМИРОВАНИЕ ЛИГ ЧЕМПИОНАТА И ПЕРВЕНСТВА ПО ИТОГАМ СЕЗОНА

- 24.26. По итогам Чемпионата текущего спортивного сезона определяется принцип формирования Чемпионата на очередной спортивный сезон, который разрабатывается Оператором совместно с Администрацией после консультаций с клубами и утверждается Президентом.

## **СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ, КАЛЕНДАРЬ ЧЕМПИОНАТА И ПЕРВЕНСТВА**

- 24.27. Чемпионат и Первенство проводится в период, определенный календарём соревнований. Даты проведения матчей указываются в календаре соревнований с учетом требований настоящей статьи.
- 24.28. Очередность встреч команд между собой и очередность матчей, в которых команды являются принимающей стороной, определяются календарем соревнований на основании результатов жеребьевки, которая проводится Оператором. Время начала матчей назначает Оператор не позднее 14 дней до даты проведения матчей.
- 24.29. Схема проведения Чемпионата мужских команд высшей лиги разрабатывается Оператором совместно с Администрацией и утверждается Президентом.
- 24.30. Схема проведения Чемпионата мужских команд 1 и 2 лиги разрабатывается Оператором совместно с Администрацией в зависимости от количества команд, прошедших заявку, и утверждается Президентом.
- 24.31. Матчи Чемпионата мужских команд проводятся по субботам и воскресеньям. Резервный день – среда, четверг, пятница.
- 24.32. Схема проведения Чемпионата женских команд разрабатывается Оператором совместно с Администрацией в зависимости от количества команд, прошедших заявку, и утверждается Президентом.
- 24.33. Матчи Чемпионата женских команд проводятся по субботам или воскресеньям. Резервный день – вторник, среда, четверг.
- 24.34. Схема проведения Первенства среди юношей до 18 лет, Первенства среди юношей до 16 лет, Первенства среди мальчиков до 14 лет, Первенства среди мальчиков до 12 лет, Первенства среди девушек до 18 лет, Первенства среди девушек до 16 лет, Первенства среди девочек до 14 лет, Первенства среди девочек до 12 лет, Соревнований студенческих команд разрабатывается Оператором совместно с Администрацией в зависимости от количества команд, прошедших заявку, и утверждается Президентом.
- 24.35. В исключительных случаях допускается проведение матчей в иные дни по решению Оператора.

## **СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ, КАЛЕНДАРЬ КУБКА.**

### **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА КУБКА**

- 24.36. Кубок проводится в период, определенный календарём соревнований. Даты проведения матчей указываются в календаре соревнований, разрабатываемом Оператором с учётом требований настоящей статьи. Время начала матчей назначает Оператором не позднее 14 дней до даты проведения матчей.
- 24.37. Схема проведения Кубка мужских команд разрабатывается Оператором совместно с Администрацией в зависимости от количества команд, прошедших заявку, и утверждается Президентом.
- 24.37.1. Победители матчей раунда плей-офф Кубка мужских команд определяются по итогам одного матча – проигравшая команды выбывает.
- 24.37.2. В случае, если матчи 1/4 и 1/2 финала раунда плей-офф Кубка мужских команд заканчиваются вничью, победитель определяется с помощью 6-и метровых ударов в соответствии с Правилами игры.
- 24.37.3. Победители матчей 1/2 финала раунда плей-офф Кубка мужских команд встречаются в финале.
- 24.37.4. В случае ничейного исхода финального матча Кубка мужских команд назначается дополнительное время (2 тайма по 5 минут, набранные фолы в игре основного времени сохраняются, в течение таймов дополнительного времени команды не имеют права на тайм-аут). В случае ничейного исхода дополнительного времени победитель определяется с помощью 6-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.
- 24.38. Схема проведения Кубка женских команд разрабатывается Оператором совместно с Администрацией в зависимости от количества команд, прошедших заявку, и утверждается Президентом.
- 24.38.1. В случае, если матчи 1/2 финала и стыковые матчи до полного распределения мест Кубка женских команд заканчиваются вничью, победитель определяется с помощью 6-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.
- 24.38.2. В случае ничейного исхода финального матча Кубка женских команд назначается дополнительное время (2 тайма по 5 минут, набранные фолы в игре основного времени сохраняются, в течение таймов дополнительного времени команды не имеют права на тайм-аут). В случае ничейного исхода дополнительного времени победитель определяется с помощью 6-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.

## **СУПЕРКУБОК**

- 24.39. Суперкубок проводится среди мужских команд и состоит из одного матча.
- 24.40. В Суперкубке принимает участие победитель Чемпионата мужских команд и победитель Кубка мужских команд предыдущего спортивного сезона.

- 24.41. Если Чемпионат мужских команд и Кубок мужских команд выигрывает одна команда, то в матче за Суперкубок ей противостоит команда, занявшая второе место в Чемпионате мужских команд предыдущего спортивного сезона.
- 24.42. Если одна из команд, которая должна участвовать в Суперкубке в соответствии с Регламентом, не может принять участие в матче, её место занимает команда, занявшая наиболее высокое место в Чемпионате мужских команд, следующая за победителем Чемпионата мужских команд.
- 24.43. Суперкубок проводится перед первым матчем Кубка мужских команд текущего спортивного сезона.
- 24.44. Дату и время проведения Суперкубка определяет Оператор.
- 24.45. Принимающая сторона Суперкубка определяется жеребьёвкой, проводимой Оператором.
- 24.46. В случае, если победитель матча за Суперкубок не выявлен в основное время, то назначается дополнительное время (2 тайма по 5 минут, набранные фолы в игре основного времени сохраняются, в течение таймов дополнительного времени команды не имеют права на тайм-аут). В случае ничейного исхода дополнительного времени победитель определяется с помощью 6-и метровых ударов в соответствии с Правилами игры.
- 24.47. Победителю матча за Суперкубок вручается трофеем «Суперкубок Санкт-Петербурга по мини-футболу», который является переходящим призом. Трофеем вручается клубу-победителю сразу после матча за Суперкубок и находится у него на ответственном хранении до следующего спортивного сезона и должен быть возвращён Федерации футбола за два месяца до следующего матча за Суперкубок. После передачи трофея победителю матча за Суперкубок вручается его уменьшенная копия.

## **ПЕРЕХОДНОЙ МАТЧ**

- 24.48. Переходной матч в Чемпионате мужских команд в случае его проведения состоит из одного матча.
- 24.49. Принимающая сторона матча определяется жеребьёвкой, проводимой Оператором.
- 24.50. Переходной матч проводится на стадионе, предоставленном Оператором. Организатором данного матча является Оператор.
- 24.51. Дата проведения переходного матча определяет Оператор.
- 24.52. Для игроков и официальных лиц сохраняются нереализованные дисциплинарные санкции, полученные в соответствующем Чемпионате текущего спортивного сезона. Полученные игроками и официальными лицами дисциплинарные санкции в переходном матче переносятся на следующий спортивный сезон.
- 24.53. В случае, если победитель переходного матча не выявлен в основное время, то назначается дополнительное время (2 тайма по 5 минут). Если дополнительное время не выявит победителя, то он определяется с помощью 6-метровых ударов в соответствии с Правилами игры.

## **ПЕРЕНОС МАТЧЕЙ**

- 24.54. Переносить дату проведения матчей в ходе соревнований разрешается в случаях:
- а) привлечения одного или более игроков клуба в сборные команды Санкт-Петербурга, ОФФ «Северо-Запад», России или сборные иных национальных ассоциаций;
  - б) участия команды, инициировавшей перенос, в официальных турнирах под эгидой Федерации футбола, ОФФ «Северо-Запад», РФС, УЕФА;
  - в) возникновения форс-мажорных обстоятельств.
- 24.55. Не допускается перенос даты проведения матча менее чем за 5 календарных дней до ранее установленной даты проведения матча, за исключением случаев наличия форс-мажорных обстоятельств. В исключительных случаях допускается изменение ранее назначенного времени проведения матча, если согласие об этом достигнуто между обеими играющими командами, Оператором и Департаментом судейства.
- 24.56. Перенос матчей осуществляется на основании письменного запроса клуба, направленного Оператору не позднее 5 календарных дней до даты проведения планируемого к переносу матча, с указанием причины, послужившей переносу матча, и предоставленных подтверждающих такой факт документов.
- 24.57. Решение о переносе или отказе в переносе матча принимает руководитель Оператора не позднее 3 календарных дней до установленной календарём даты и времени проведения матча, о чем извещает клубы, участвующие в матче, и, в случае переноса матча, Департамент судейства.
- 24.58. Перенесённые матчи соревнований проводятся на стадионе, предоставляемом Оператором.
- 24.59. Все переносимые матчи должны быть проведены в ближайший свободный резервный день до переносимого матча или, при его отсутствии, в ближайший свободный резервный день после переносимого матча, но не позднее последнего тура Чемпионата, Первенства, Кубка или последнего тура этапа соревнования.
- 24.60. Время проведения перенесённых матчей в будние дни назначается не ранее 15:30.
- 24.61. Каждая команда не может иметь более двух перенесённых матчей одновременно.
- 24.62. Запрещается перенос игры (изменение времени), по которой уже ранее был согласован перенос. В случае, если условия переноса не выполнены, матчи проводятся согласно утвержденному календарю.



## **СТАТЬЯ 25. ЗАЯВКА**

### **ЗАЩИТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

25.1. Федерация футбола и клубы обязаны выполнять требования Федерального закона от 27 июля 2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» и не вправе раскрывать, в том числе передавать или сообщать иным лицам сведения, составляющие персональные данные, за исключением случаев, предусмотренных законодательством Российской Федерации, регламентами РФС и Регламентом.

### **РЕГИСТРАЦИЯ ИГРОКОВ В СОРЕВНОВАНИЯХ**

- 25.2. Сроки регистрационных периодов в соответствии с нормами Регламента по регистрации игроков в соревнованиях Федерации футбола устанавливаются Администрацией.
- 25.3. Регистрация игроков и официальных лиц клуба в целях участия в соревнованиях (внесение в заявку клуба) осуществляется в соответствии с Регламентом по регистрации игроков (и официальных лиц клуба) в соревнованиях Федерации футбола.

### **ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ КЛУБА**

- 25.4. Клуб, направивший в Администрацию заявление о прохождении заявки по Форме № 1 и допущенный Администрацией к её прохождению, при оформлении заявочной документации для участия в соревнованиях, в установленный Оператором график (день и время) подачи документов предоставляет Оператору следующие документы:
- а) оригинал заявления о прохождении заявки по Форме № 1;
  - б) для клубов-юридических лиц – копию действующей редакции Устава и выписку из ЕГРЮЛ со сроком выдачи не более 1 месяца до даты предоставления в Федерацию футбола, заверенные печатью клуба;
  - в) заявочные листы команд в двух экземплярах, сформированные в системе электронной заявки команд официального сайта Федерации футбола, с внесением сведений не менее чем о 8 (восьми) игроках и тренере команды;
  - г) Форму № 2, содержащую сведения о цветах комплектов формы команды;
  - д) логотип (эмблему) клуба в формате .png, и .cdr;
  - е) платёжное поручение об оплате заявочного взноса и (или) погашении задолженности перед Федерацией футбола.
- 25.5. В случае выполнения клубом требований прохождения заявки, указанных в статье 25.4 Регламента, клуб может быть утвержден в составе участников. Решение об утверждении клуба в составе участников соревнований принимает Президент.
- 25.6. Список документов, необходимый клубу для прохождения заявки в Соревнованиях студенческих команд, определяется Положением о таком соревновании. Решение об утверждении клуба в составе участников в Соревнованиях студенческих команд принимается в порядке, указанном в Положении о таких Соревнованиях.

### **ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ КОМАНДЫ, ДОКУМЕНТЫ ИГРОКОВ И ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ КЛУБА**

- 25.7. Заявочный лист команды формируется в системе электронной заявки команд официального сайта Федерации футбола в соответствии с требованиями Регламента по регистрации игроков (и официальных лиц клуба) в соревнованиях Федерации футбола.
- 25.8. Заявочный лист команды, поданный клубом для участия в Суперкубке или Кубке, применяется клубом для участия в Чемпионате. Клубы, подавшие заявку только на участие в Чемпионате или Первенстве, предоставляют заявочный лист для участия в Чемпионате или Первенстве.

### **МЕДИЦИНСКИЙ ДОПУСК**

- 25.9. Обязательным условием регистрации игрока за клубом для участия в соревнованиях является наличие у него медицинского заключения о допуске к тренировочным мероприятиям и к участию в соревнованиях, выданного в соответствии с Приказом Минздрава России от 23.10.2020 № 1144Н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

## **ИНЫЕ УСЛОВИЯ ЗАЯВКИ**

25.10. Заявляемые командой официальные лица клуба, за исключением медицинского персонала и соревнований среди женских команд, не могут быть заявлены в рамках соревнования соответствующей лиги и (или) возрастной категории команд за другие команды.

## **СТАТЬЯ 26. ИНФРАСТРУКТУРА СТАДИОНОВ**

### **СТАДИОНЫ**

- 26.1. Матчи проводятся на стадионах, расположенных на территории Санкт-Петербурга, сведения о которых включены во Всероссийский реестр объектов спорта и включённых в «Реестр стадионов для проведения соревнований по футболу и его разновидностям под эгидой Федерации футбола Санкт-Петербурга» на основании соответствия требованиям Регламента, устанавливаемого по итогам инспекционного осмотра, осуществляемого Комиссией по сертификации стадионов Федерации футбола в соответствии с её внутренними правилами.
- 26.2. В случае, если стадион не включён в «Реестр стадионов для проведения соревнований по футболу и его разновидностям под эгидой Федерации футбола Санкт-Петербурга», клуб, для проведения матча на таком стадионе, должен обратиться в Комиссию по сертификации стадионов Федерации футбола с просьбой о включении такого стадиона в Реестр стадионов Федерации футбола, но не позднее чем за 14 дней до даты матча по календарю.

### **ТРЕБОВАНИЯ К СТАДИОНАМ**

- 26.3. На стадионе, на котором проводится матч, должны быть:
- а) площадка;
  - б) ворота;
  - в) раздевалки для команд, оборудованные исправными закрывающимися механизмами, предотвращающими проникновение в раздевалки посторонних лиц;
  - г) раздевалка для судей (судейская комната), оборудованная исправным закрывающимся механизмом, предотвращающим проникновение в судейскую комнату посторонних лиц;
  - д) медицинский пункт;
  - е) душевые комнаты для игроков и судей с горячей и холодной водой;
  - ж) туалетные комнаты, отдельные для участников матча и зрителей;
  - з) места для медицинского персонала непосредственно у поля;
  - и) места для делегата и уполномоченных представителей Федерации футбола с возможностью обзора площадки;
  - к) стол хронометриста с доступом к пульту управления табло, звуковой сирене и микрофону (где применимо с условиями проведения матча);
  - л) информационное табло (с хронометром) размером не менее 2 метров по ширине и 1 метр по высоте на жёсткой конструкции с названиями играющих команд (либо надписями «хозяева» и «гости») и текущим счётом, отражаемым непосредственно после забитых мячей;
  - м) техническая зона, отвечающая требованиям Правил игры;
  - н) скамейка запасных, оборудованная местами для официальных лиц клуба и запасных игроков вместимостью не менее 14 (четырнадцать) мест;
  - о) трибуны для зрителей с нахождением в непосредственной близости от них туалетов (мужской и женский).
- 26.4. Раздевалки команд должны быть просторными, светлыми и чистыми, полы в них не должны быть скользкими, должны иметь достаточное количество удобной мебели (оборудованы стульями, креслами или скамейками не менее, чем на 19 человек, вешалками, шкафами, полками), оборудованы туалетной и душевой комнатой, вход в которую должен быть непосредственно из помещения раздевалки команды.
- 26.5. Судейская комната должна быть просторной, светлой и чистой, полы в ней не должны быть скользкими, оборудована туалетной и душевой комнатой, вход в которую должен быть непосредственно из помещения судейской комнаты. В судейской комнате должны быть: рабочий стол; стулья или кресла, не менее чем на 4 места.

### **ПЛОЩАДКА**

- 26.6. Матчи должны проводиться на площадках с ровными, гладкими и не абразивными покрытиями, выполненными, желательно, из дерева или искусственных материалов, и соответствовать Правилам игры и Регламенту.
- 26.7. Матчи Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских команд, Кубка мужских команд, Кубка женских команд, Соревнований студенческих мужских команд (высшей по рангу лиги) должны проводиться

только на площадках с ровными, гладкими и не абразивными покрытиями, выполненными из дерева, и соответствовать Правилам игры и Регламенту.

26.8. Размеры площадки для проведения матчей:

- Чемпионат мужских команд высшей лиги и Кубок мужских команд – длина боковой линии: не менее 39 м, длина линии ворот: не менее 19 м;
- Чемпионат мужских команд 1 лиги, Чемпионат и Кубок женских команд – длина боковой линии: не менее 38 м, длина линии ворот: не менее 18 м;
- Соревнования студенческих команд, Первенство юношеских команд и Первенство команд девушек – длина боковой линии: не менее 36 м, длина линии ворот: не менее 17 м.

## ВОРОТА

26.9. Ворота должны отвечать Правилам игры, в том числе иметь сетку и стабилизирующую систему, которая предотвращает их от опрокидывания, а также отвечать требованиям безопасности в соответствии с ГОСТ Р 55529-2013 «Объекты спорта. Требования безопасности при проведении спортивных и физкультурных мероприятий. Методы испытаний», иметь сертификат соответствия футбольных ворот требованиям ГОСТ Р 55664-2013 в системе сертификации ГОСТ Р либо в системе добровольной сертификации, и копию паспорта футбольных ворот с отметкой о вводе ворот в эксплуатацию и указанием гарантийного срока их безопасной эксплуатации, оформленного в соответствии с пунктом 5 ГОСТ Р 55664-2013.

26.10. Переносные ворота могут быть использованы только, если они удовлетворяют этому требованию.

## СТАТЬЯ 27. ЭКИПИРОВКА КОМАНД

### КОМПЛЕКТ ИГРОВОЙ ФОРМЫ

27.1. Все команды клубов должны иметь не менее двух комплектов игровой формы (основной и запасной, контрастно отличающиеся по цвету), состоящих из футболок, шорт и гетр, отвечающих требованиям Правил игры и Регламента, цвет которых указывается в Форме № 2.

27.2. Форма игроков команды должна быть одинаковой по стилю и дизайну (за исключением формы вратаря). Не допускается использование экипировки с логотипами, аббревиатурами и названиями других клубов.

27.3. Форма игрока, заменяющего вратаря, должна соответствовать требованиям Правил игры и Регламента.

27.4. На передней части футболки команд, участвующих в Чемпионате мужских команд высшей лиги, должен быть нанесён логотип клуба, размер которого не должен превышать 100 см<sup>2</sup>.



27.5. Футболка игрока должна иметь номер на спине, под которым игрок вносится в протокол матча. На любой стороне передней части шорт может быть использован номер игрока, который должен совпадать с его номером на футболке.

27.6. Нанесение на форму логотипов клубов, номеров и иной информации выполняется с использованием термопереноса (термопечати) или офсета.

27.7. Капитан команды должен иметь во время матча повязку на рукаве.

27.8. Проведение матчей в накидках запрещается.

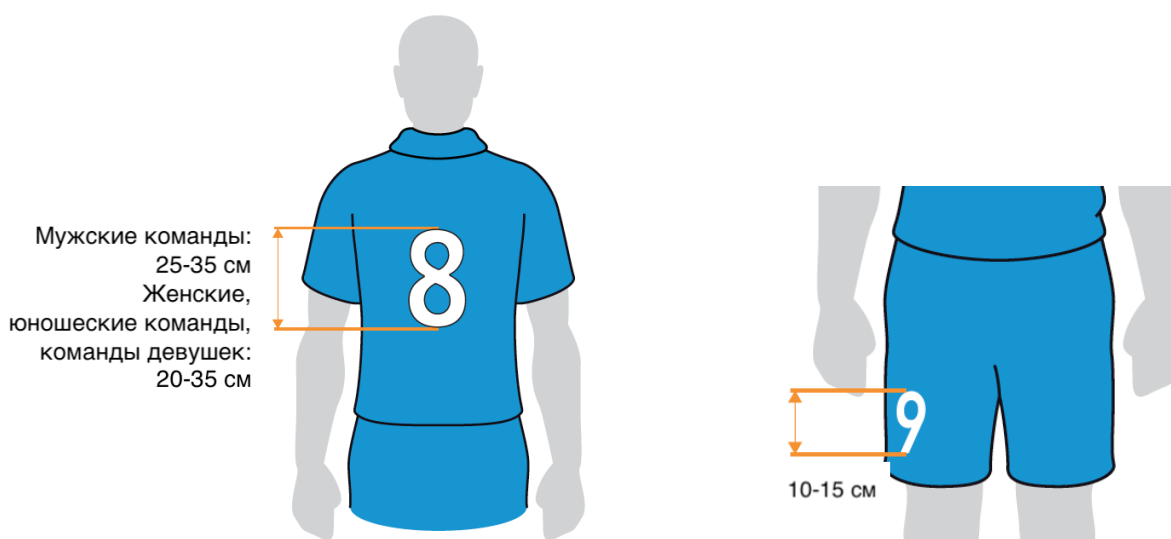
27.9. В случае, если экипировка игрока имеет следы крови, пришла в негодность (порвана и т.д.), то игрок по указанию судьи, в соответствии с Правилами игры, обязан заменить её на другую такую же по цвету и удовлетворяющую требованиям Правил игры и Регламента. В этом случае допускается использование футболки без номера на задней стороне, а также шорт без номера, либо с номером, не внесённым в

протокол матча. Использование экипировки с номерами, внесёнными в протокол матча, за исключением номера, под которым внесён в протокол матча игрок, а также манишек при замене экипировки не допускается.

- 27.10. Игроки, экипировка которых не соответствует Правилам игры и Регламенту, имеющие одинаковые номера, или имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов, браслеты и т.п.), к матчу не допускаются.
- 27.11. В случае, если игра не проведена из-за нарушения одной или обеими командами требований к экипировке, виновной (виновным) командам Комитетом по дисциплинарным и этическим вопросам присуждается поражение со счётом 0:5 и штраф, команде-сопернице присуждается победа со счётом 5:0 (в случае вины обеих команд победа команде-сопернице не присуждается).

## НОМЕРА И ФАМИЛИИ

- 27.12. Допускается использование номеров от 1 до 99. Размер наносимого на спине номера игроков мужских команд по высоте должен быть в диапазоне от 25 до 35 см. Размер наносимого на спине игроков женских, юношеских команд и команд девушек по высоте должен быть в диапазоне от 20 до 35 см. Цвет наносимых номеров должен отличаться от основного цвета формы и быть контрастным по отношению к нему. Номер должен быть полностью виден, когда футболка будет заправлена. Размер наносимого на передней части шорт номера по высоте должен быть в диапазоне от 10 до 15 см.



- 27.13. На спине футболки игрока над номером может быть нанесена его фамилия. Фамилии указываются на русском языке. Размер таких наносимых букв по высоте должен быть в диапазоне от 5 до 7,5 см. Расстояние между номером и фамилией должно быть не менее 4 см.



- 27.14. Ширина используемого шрифта должна быть в диапазоне от 3 до 5 см.



## ЦВЕТА ФОРМЫ

- 27.15. Цвета футболок и гетр играющих команд должны отличаться друг от друга, а также от судей.
- 27.16. Приоритет в выборе цвета формы игроков отдаётся принимающей стороне.
- 27.17. Выбор цветов формы (футболок и гетр) выполняется в следующем порядке согласно цветам, указанным в Форме № 2 (приложение № 5 к Регламенту):
- цвет формы игроков принимающей стороны;
  - цвет формы игроков команды-гостя;
  - цвет формы судейской бригады;
  - цвет формы вратаря принимающей стороны;
  - цвет формы вратаря команды-гостя.
- 27.18. При полном совпадении цветов формы игроков и (или) вратарей команды-гостя с цветами формы принимающей стороны, указанными в Форме № 2, команда-гость, при невозможности использования цветов формы, указанных в Форме № 2, может использовать дополнительные цвета формы, соблюдая при этом требования Правил игры и Регламента, предъявляемые к экипировке. В случае совпадения цветов формы судейской бригады и вратарей команд судья разрешает вратарям принять участие в матче. Форма основного и запасного вратаря команды, заявляемого на матч, должна быть одинаковой по цвету.
- 27.19. Нижние майки (термобельё, компрессионное бельё) должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки или разноцветными/с узором, что точно повторяет рукав футболки. Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.
- 27.20. Лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху (тейпы), должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают.
- 27.21. Все игроки команды, использующие указанную дополнительную экипировку, должны использовать одинаковый цвет.
- 27.22. В любом случае, если судья заметит, что цвета формы двух команд-участниц матча могут привести к путанице, то он принимает решение по цветам формы после совместной консультации с Департаментом по проведению соревнований.

## СТАТЬЯ 28. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧА

### ОРГАНИЗАТОР МАТЧА

- 28.1. Организатором матчей Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских команд, Первенства среди юношей до 18 лет, Первенства среди юношей до 16, Первенства среди мальчиков до 14 лет, Первенства среди мальчиков до 12 лет, Первенства среди девушек до 18 лет, Первенства среди девушек до 16, Первенства среди девочек до 14 лет, Первенства среди девочек до 12 лет, Кубка мужских команд и Суперкубка, Кубка женских команд, является Оператор. В случаях переноса матча в соответствии с Регламентом по инициативе одной из команд, команда, инициировавшая перенос, является организатором матча.
- 28.2. Организатор матча принимает на себя безусловные обязательства по обеспечению требований Регламента в части проведения матча, выполнению требований Правил поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156 и Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утверждённых постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353, всеми доступными способами, не противоречащими законодательству Российской Федерации, в том числе, с привлечением контролёров-распорядителей. В Соревнованиях студенческих команд, ввиду статуса физкультурных мероприятий, Администрацией могут быть установлены иные требования к обеспечению общественного порядка и безопасности; в этом случае требования статьи 28.3 Регламента не применяются.
- 28.3. В срок не позднее 10 дней до начала матча, организатор матча совместно с собственником стадиона разрабатывает и утверждает План мероприятий по охране общественного порядка и общественной безопасности при проведении матча соревнований (далее – План мероприятий) по согласованию с

территориальными органами внутренних дел. Копия утверждённого Плана мероприятий направляется клубом Оператору не позднее 3-х дней до начала матча.

28.4. Организатор матча обязан:

- а) предоставить для проведения матча стадион, отвечающий требованиям Регламента;
- б) обеспечить отсутствие посторонних предметов на расстоянии 1,5 метров от линии ворот и боковой линии, и посторонних лиц (команды старших возрастов, фотографы, видеооператоры, технические работники и т.д.) на расстоянии 4 метров от линии ворот и 2 метров от боковой линии, а также нахождение посторонних лиц и предметов в районе технической зоны;
- в) оказать участникам и зрителям матча скорую медицинскую помощь в соответствии с Приказом Минздрава России от 23.10.2020 № 1144Н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях»;
- г) для оказания первичной медико-санитарной помощи в месте проведения матча обеспечить присутствие во время матча вблизи футбольного поля врача, имеющего действующий сертификат специалиста по «Лечебной физкультуре и спортивной медицине». Врач обязан иметь при себе паспорт, диплом о высшем медицинском образовании, действующий сертификат специалиста по вышеуказанной специальности. В случае, если врач внесён в протокол матча в качестве официального представителя команды, являющейся организатором матча, то врач обязан иметь при себе только паспорт (его копию). В Соревнованиях студенческих команд, ввиду статуса физкультурных мероприятий, Администрацией могут быть установлены иные требования к медицинскому персоналу;
- д) исключить присутствие посторонних и дисквалифицированных лиц в комнате для заполнения протокола (при наличии) и раздевалках команд;
- е) исключить присутствие в судейской комнате любых лиц, за исключением судей, делегата, работников Администрации.

## **ЗРИТЕЛИ**

28.5. Зрители во время проведения матча должны находиться на трибунах.

28.6. Не допускается нахождение зрителей вблизи футбольной площадки, в том числе на прилегающей к ней территории.

28.7. Клуб несёт ответственность за любые нарушения, допущенные зрителями, находящимися на местах стадиона, выделенных такому клубу организатором матча. Зрители, расположенные на местах стадиона, выделенных клубу организатором матча в соответствии с Регламентом, считаются болельщиками клуба, которому выделены места, если не будет доказано иного.

## **ПРИБЫТИЕ КОМАНД И ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА**

28.8. Раздевалки предоставляются не позднее, чем за 25 минут до времени начала матча, указанного в календаре.

28.9. Клубы и официальные лица матча обязуются прибыть к месту проведения матча заблаговременно, но не позднее 30 минут до времени начала матча, указанного в календаре.

28.10. Несвоевременное прибытие команды к месту проведения матча, повлёкшее по истечению 15 минут со времени начала матча, указанного в календаре, его отмену, расценивается как неявка команды на матч.

28.11. По прибытию к месту проведения матча судья совместно с делегатом (при его назначении) должен осмотреть футбольную площадку на предмет её пригодности к матчу. В случае невыполнения требований, определенных Правилами игры и Регламентом, судья, а при назначении делегата – делегат, обязан немедленно сообщить об этом в Департамент по проведению соревнований.

28.12. Судья, если организатором матча является команда, должен установить присутствие на стадионе врача по спортивной медицине, проверив его документы: паспорт, диплом о высшем медицинском образовании, свидетельство об аккредитации специалиста. В случае, если врач по спортивной медицине внесён в электронную заявку команды, предоставление его документов не требуется.

28.13. При назначении на матч делегата им может быть проведено краткое предматчевое совещание с официальными лицами играющих команд и судьями, если такое решение было принято Департаментом по проведению соревнований.

28.14. На матчах, по согласованию с Оператором, направляемого в офис Федерации футбола не позднее чем за 3 дня до проведения матча, допускается выступление группы поддержки (чирлидерской команды), а также ростовых фигур (талисманов клубов). Выступление проходит на игровой площадке в промежутке до начала матча и в перерыве между таймами, продолжительность одного выступления не должна превышать 3-х (три) минут. Первыми выступает чирлидерская команда клуба принимающей стороны.

Выход на игровую площадку во время матча и минутных тайм-аутов чирлидерской команде, а также ростовым фигурам (талисманам команд) не разрешается. В дальнейшем, при проведении матча, участники чирлидерской команды могут находиться в игровом зале только в специально отведенной зоне за воротами команды, которую они представляют. Ростовая фигура (талисман клуба) так же может находиться в игровом зале, в том числе в проходах между трибунами, но только при условии, что не закрывает обзор площадки и не создаёт помех для зрителей, а также обеспечивает необходимый уровень безопасности для участников соревнований и зрителей. Клубы несут ответственность за поведение и безопасность своей группы поддержки.

## ПРОТОКОЛ МАТЧА

- 28.15. При проведении матчей используется система электронного протокола, которая ведётся на официальном сайте Федерации футбола. Письменный вариант протокола матча используется только в случае невозможности по техническим причинам ведения электронного протокола.
- 28.16. Порядок оформления протокола устанавливается методическими указаниями Администрации.
- 28.17. В матчах Чемпионата и Кубка мужских команд, Чемпионата и Кубка женских команд, Первенства юношеских команд, Первенства команд девушек, Соревнований студенческих команд в протокол матча могут быть внесены от 3 (трёх) до 14 (четырнадцати) игроков команды, не более 5 (пяти) официальных лиц клуба.
- 28.18. Не позднее 20 минут до начала матча каждая команда обязана внести в протокол матча:
- игроков;
  - официальных лиц клуба (не младше 18 лет);
  - цвета игровых футболок и гетр полевых игроков и вратаря;
  - номера игроков;
  - отметку о капитане и вратарях.
- 28.19. В Чемпионате мужских команд, Чемпионате женских команд, Кубке мужских команд и Кубке женских команд в протокол матча за команду МПФК-2 и МПФК-м, учредителем которой является МПФК, могут включаться:
- а) футболисты-любители и футболисты-профессионалы, не заявленные в соревнованиях среди МПФК и внесенные в заявочные листы для участия в соревнованиях соответствующего Клуба, родившиеся в период с 01.01.2002 года по 31.12.2009 года (не старше 21 года);
  - б) не более 14 (четырнадцати) футболистов, заявленных за команду соответствующего МПФК в профессиональных соревнованиях, родившиеся в период с 01.01.2000 года по 31.12.2009 года (не старше 23 лет). В предварительном этапе Кубка мужских команд данная норма не действует;
  - в) не более 3 (трёх) футболистов, заявленных за команду соответствующего МПФК в профессиональных соревнованиях, родившихся не позднее 31.12.1999 года (старше 23 лет). В предварительном этапе Кубка мужских команд данная норма не действует;
  - г) не более 3 (трёх) футболистов-любителей, родившихся не позднее 31.12.2009 года и внесенных в заявочные листы дублирующей команды соответствующего Клуба, являющейся участником Чемпионата мужских команд первой или второй лиг.

В связи с использованием системы электронного протокола матча, для включения в протокол матча и правомерного участия в матче футболистов, заявленных за команды МПФК в профессиональных соревнованиях, не позднее 12 часов до начала матча, в котором планируется участие таких футболистов, в системе электронной заявки команды должны указать сведения о фамилиях, именах и отчествах (при наличии) футболистов, дате их рождения, РФС ID (ЕНИ), загрузить их цветные фотографии, направить Оператору и в Департамент по проведению соревнований копии документов, подтверждающих их заявку соответствующей профессиональной лигой (Суперлига, АМФР) и копией действующего зарегистрированного трудового договора.

МПФК, которые заявили команды для участия в Чемпионате мужских команд, Чемпионате женских команд, Кубке мужских команд и Кубке женских команд не могут заключать договоры о спортивном сотрудничестве с другими командами.

- 28.20. В Суперкубке, Чемпионате мужских команд, Чемпионате женских команд, Кубке мужских команд и Кубке женских команд в протокол матча за команду, имеющую письменный договор о спортивном сотрудничестве с МПФК на спортивный сезон 2023-2024 годов, могут включаться:
- а) футболисты-любители, внесенные в заявочные листы для участия в Соревновании, родившиеся не позднее 31.12.2008 года;
  - б) не более 7 (семи) футболистов, заявленных за команды соответствующего МПФК в профессиональных соревнованиях, родившиеся в период с 01.01.2000 года по 31.12.2008 года (не старше 23 лет);
  - в) не более 1 (одного) футболиста, заявленного за команды соответствующего ПФК в профессиональных соревнованиях, родившегося не позднее 31.12.1999 года (старше 23 лет).

В связи с использованием системы электронного протокола матча, для включения в протокол матча и правомерного участия в матче футболистов, заявленных за команды ПФК в профессиональных соревнованиях, не позднее 12 часов до начала матча, в котором планируется участие таких

футболистов, в системе электронной заявки команды должны указать сведения о фамилиях, именах и отчествах (при наличии) футболистов, дате их рождения, РФС ID (ЕНИ), загрузить их цветные фотографии, направить Оператору и в Департамент по проведению соревнований копии документов, подтверждающих их заявку соответствующей профессиональной лигой (Суперлига, АМФР) и копией действующего зарегистрированного трудового договора.

Договор о спортивном сотрудничестве может быть заключён командой только с одним МПФК, при этом команда должна быть зарегистрирована с МПФК на территории Санкт-Петербурга.

- 28.21. В Суперкубке мужских команд в протокол матча за команду МПФК-2 и МПФК-м, учредителем которой является МПФК, могут включаться:
- а) футболисты-любители и футболисты-профессионалы, не заявленные в соревнованиях среди МПФК и внесенные в заявочные листы для участия в соревнованиях соответствующего Клуба, родившиеся в период с 01.01.2002 года по 31.12.2009 года (не старше 21 года);
  - б) футболисты, заявленные за команду соответствующего МПФК в профессиональных соревнованиях, без ограничений;
- В связи с использованием системы электронного протокола матча, для включения в протокол матча и правомерного участия в матче футболистов, заявленных за команды МПФК в профессиональных соревнованиях, не позднее 12 часов до начала матча, в котором планируется участие таких футболистов, в системе электронной заявки команды должны указать сведения о фамилиях, именах и отчествах (при наличии) футболистов, дате их рождения, РФС ID (ЕНИ), загрузить их цветные фотографии, направить Оператору и в Департамент по проведению соревнований копии документов, подтверждающих их заявку соответствующей профессиональной лигой (Суперлига, АМФР) и копией действующего зарегистрированного трудового договора.
- 28.22. В Чемпионате мужских команд, Чемпионате женских команд, Кубке мужских команд и Кубке женских команд в протокол матча за команду могут быть внесены не более трех футболистов, не имеющих российского гражданства при соблюдении требований «Регламента по статусу и переходам игроков РФС».
- 28.23. Запрещается одновременное внесение в протокол матча любого заявленного лица в качестве игрока и официального лица.
- 28.24. Дисквалифицированный игрок не может быть внесён в протокол матча в качестве официального лица клуба и наоборот.
- 28.25. Допускается внесение изменений в протокол матча перед началом матча (до выхода команд на поле) в соответствии с Правилами игры, в случае невозможности участия игрока по какой-либо причине, о чем любое официальное лицо клуба, внесённое в протокол матча в состав команды, должно незамедлительно поставить в известность судью. Судья обязан оповестить о замене делегата и команду соперника (по окончании матча судье необходимо внести изменение в состав команды и внести соответствующую запись в протокол матча).
- 28.26. Отсутствие в протоколе матча необходимого числа игроков для начала матча, равно как и невыход необходимого числа игроков на поле по истечении 15 минут со времени начала матча, указанного в календаре, расценивается как неявка команды на матч.
- 28.27. Перед выходом на поле судья должен удостовериться в заполнении необходимых граф протокола, после чего заблокировать редактирование составов в электронном протоколе.
- 28.28. После завершения матча судья обязан в течение 40 минут оформить протокол матча. Если при проведении матча имели место голы, предупреждения, удаления, травмы игроков (записывается по устному заявлению официального лица команды травмированного игрока со слов врача), протесты, а также случаи нарушения порядка на стадионе, судья матча обязан внести об этом подробную запись в протокол и при необходимости ознакомить официальных лиц команд с внесённой в протокол информацией.
- 28.29. При назначении судьи на два и более матча, следующих друг за другом, время оформления протокола этих матчей отсчитывается от времени завершения последнего матча.
- 28.30. Судья несёт ответственность за отображение в протоколе матча всех событий, произошедших до, во время и после матча (в том числе граф забитые мячи).
- 28.31. В случае подачи протеста или имевших место инцидентов до, во время и после матча, но до заполнения протокола матча, связанных с несоблюдением Правил игры или Регламента, судья обязан сделать подробную запись в протоколе матча.
- 28.32. В случае наличия возражений или обнаружении ошибок в протоколе матча, представитель команды через личную учётную запись/учётную запись команды должен сделать замечание к протоколу матча в системе электронного протокола матча через форму «Отправить замечание к протоколу» не позднее 48 часов после опубликования (заполнения) протокола матча.
- 28.33. Основанием для исправлений в протоколе матча является качественная видеозапись игрового момента матча.
- 28.34. В случае использования письменного протокола официальные лица клуба, внесённые в протокол матча, должны подписать протокол, а судья обязан в течение 3 (трёх) часов после окончания матча отправить протокол на электронный адрес [ffspb@mail.ru](mailto:ffspb@mail.ru).



28.35. Электронный протокол матча считается подтверждённым командой в случае отсутствия в нем со стороны команды возражений о данных, внесённых судьёй, по истечении 48 часов после его опубликования (заполнения).

## ОТМЕНА МАТЧА

28.36. Матч Чемпионата и Кубка мужских команд, Чемпионата и Кубка женских команд, Первенства юношеских команд, Первенства команд девушек, Соревнований студенческих команд не может быть начат, если в протокол матча внесено или на поле для начала матча находится менее 3 (трёх) игроков. В этом случае Контрольно-дисциплинарный комитет принимает решение о последствиях.

28.37. В случае невозможности проведения матча из-за сложившихся условий, которые по мнению судьи и делегата матча опасны для здоровья игроков, форс-мажорных обстоятельств, непригодности футбольной площадки, в случае выхода до начала матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности по истечении 30 (тридцати) минут после времени начала матча, указанного в календаре, а также иных непредвиденных обстоятельств, матч должен быть отменен судьёй. О своём решении судья незамедлительно информирует Департамент по проведению соревнований совместно с Оператором и делает запись в протоколе матча о причинах, послуживших отмене матча.

28.38. Если команда письменно уведомляет Департамент по проведению соревнований и Оператора о невозможности участия в матче в назначенный день по причинам, не связанным с переносом матча, как указано в статье 24 Регламента, Департамент по проведению соревнований выносит решение об его отмене. Дальнейшее решение о матче выносит Контрольно-дисциплинарный комитет.

## ПРЕРВАННЫЙ МАТЧ

28.39. Если в одной из команд на поле осталось менее трёх игроков, матч не может быть продолжен. В этом случае Контрольно-дисциплинарный комитет принимает решение о последствиях.

28.40. Если матч прерван из-за сложившихся условий, которые по мнению судьи и делегата матча опасны для здоровья игроков, форс-мажорных обстоятельств, непригодности футбольной площадки, в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, а также иных непредвиденных обстоятельств, судья принимает решение о приостановке матча. О своём решении судья незамедлительно информирует Департамент по проведению соревнований и делает запись в протоколе матча о причинах, послуживших прерыванию матча. Департамент по проведению соревнований передаёт дело в Контрольно-дисциплинарный комитет для рассмотрения и принятия решения о дальнейшей судьбе матча.

28.41. Если матч прерван и не может быть продолжен, при его доигровке применяется следующий принцип:

- решение по поводу времени начала матча, даты и места проведения матча принимает Департамент по проведению соревнований на основе консультаций с играющими командами;
- матч должен повторно начинаться с той самой минуты, на которой был прерван, и с тем же самым счётом;
- матч должен повторно начинаться с теми же игроками, как и на тот момент, когда матч был прерван;
- дополнительных игроков нельзя вносить в список состава команд;
- игроки, удалённые во время прерванного матча, не могут быть заменены;
- какие-либо меры наказания, наложенные до того момента, когда матч был прерван, переносятся на его продолжение;
- матч должен повторно начинаться с того самого эпизода, когда был прерван (т.е. штрафным/свободным ударом, ударом из-за боковой линии, броском от ворот, угловым ударом, ударом с 6-метровой или 10-метровой отметки и т.д.). Если матч был прерван в тот момент, когда мяч был в игре, он должен повторно начинаться спорным мячом.

28.42. Не подлежит доигровке матч, прерванный по причинам:

- самовольного ухода команды с поля;
- отказа от проведения матча или отказа от продолжения матча;
- вмешательства в ход матча лиц, не являющихся игроками и официальными лицами команды, повлёкшего прекращение матча, в том числе массовых беспорядков, повлёкших прекращение матча;
- недисциплинированного поведения игроков и (или) официальных лиц одной или обеих команд, повлёкшего прекращение матча.
- отсутствия на поле в составе одной из команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения;
- отсутствия на поле в составе обеих команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения.

В этом случае результат сыгранного (не начатого) времени матча аннулируется, команде, совершившей одно из нарушений, Дисциплинарным комитетом присуждается поражение со счётом 0:5 и штраф,

команде-сопернице присуждается победа со счётом 5:0. Если счёт матча на момент остановки игры превышал разницу в 5 (пять) мячей, то счёт матча сохраняется.

- 28.43. В случае, если по решению судьи матч был прекращён из-за необеспечения общественного порядка на стадионе, дальнейшее решение о матче принимает Контрольно-дисциплинарный комитет. Во всех случаях, когда матч был прерван, спортивные санкции к игрокам (жёлтые и красные карточки) и официальным лицам команд, применённые в сыгранной части матча, сохраняются. В случае, если по итогам рассмотрения обстоятельств, послуживших причиной прекращения матча, Контрольно-дисциплинарный комитет не вынесет санкции в виде присуждения поражения ни одной из команд, то матч должен быть доигран в соответствии со статьёй 28.41 Регламента, а также с учётом других возможных санкций, вынесенных Контрольно-дисциплинарным комитетом (проведение матча без зрителей, проведение матча на нейтральном стадионе).

## **МЯЧ**

- 28.44. Для проведения матчей, организатором которых является Оператор, Оператор предоставляет не менее 3-х мини-футбольных мячей одинаковых характеристик, отвечающих требованиям Регламента, имеющих одну из следующих маркировок:
- FIFA Quality PRO;
  - FIFA Quality.



- 28.45. Матчи Чемпионата мужских команд высшей и 1 лиг, Чемпионата женских команд, Первенства юношеских команд, Первенства команд девушек, Кубка мужских команд, Кубка женских команд проводятся мини-футбольными мячами фирмы Select модели FUTSAL SUPER RUSSIAN LEAGUE, имеющих маркировку FIFA Quality PRO.

## **ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА**

- 28.46. Продолжительность матчей:
- Чемпионат и Кубок мужских команд, Соревнования студенческих команд (высшая по рангу лига) – 40 минут (два равных тайма по 20 минут игрового «чистого» времени);
  - Чемпионат и Кубок женских команд – 40 минут (два равных тайма по 20 минут: 15 минут «грязного» времени + 5 минут игрового «чистого» времени);
  - Первенство среди юношей до 18 лет, Первенство среди юношей до 16, Первенство среди мальчиков до 14 лет, Первенство среди мальчиков до 12 лет, Первенства среди девушек до 18 лет, Первенства среди девушек до 16, Первенства девочек до 14 лет, Первенство среди девочек до 12 лет? Соревнования студенческих команд (следующие за высшей по рангу лиги) – 40 минут (два равных тайма по 20 минут: 20 минут «грязного» времени + 0 минут игрового «чистого» времени));
- 28.47. Перерыв между таймами:
- Чемпионат и Кубок мужских команд, Чемпионат и Кубок женских команд – не более 10 минут;
  - Первенство юношеских команд, Первенство команд девушек, Соревнования студенческих команд – не более 5 минут.
- Максимальное время перерыва может быть сокращено только с разрешения судьи.

## **ДОПУСК К МАТЧУ ИГРОКОВ И ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ КЛУБА**

- 28.48. В матче за команду могут принимать участие игроки и официальные лица клуба, заявленные и оформленные в установленном Регламентом порядке, внесённые в протокол матча до его начала.
- 28.49. Клубы несут ответственность за принадлежность команде внесённого в протокол матча игрока и официального лица клуба, а также внесённых в протокол матча дисквалифицированных лиц, согласно данным сайта Федерации футбола.
- 28.50. За участие в матче заявленного в установленном порядке игрока и внесённого в протокол матча, но указанного в протоколе матча под другим номером – с клуба взимается штраф в размере 2 000 (двух тысяч) рублей.

## **НАХОЖДЕНИЕ В ТЕХНИЧЕСКОЙ ЗОНЕ**

- 28.51. Только лицам, внесённым в протокол матча, разрешается находиться в технической зоне на скамейках запасных своих команд.
- 28.52. Не допускается нахождение в течение матча в пределах технической зоны, которая должна быть обозначена разметкой, лиц, не включенных в заявочный лист, не внесенных в протокол матча, а также игроков, внесенных в протокол матча, но не имеющих основную экипировку согласно правилам игры в мини-футбол.
- 28.53. Во время игры запасным игрокам разрешается покинуть техническую зону для проведения разминки. Перед матчем судья точно определяет, где именно запасные игроки могут проводить разминку. Игроки должны разминаться в обозначенном месте только в манишках, отличных по цвету от экипировки играющих команд и судей.
- 28.54. В случае, когда игрок или представитель команды опоздал на начало матча, внесенный в протокол матча, он может войти в пределы своей технической зоны только во время остановки игры и только с разрешения арбитра.
- 28.55. Во время тайм-аута игроки должны находиться на своей половине игровой площадки только у боковой линии рядом со своей скамейкой запасных. Официальное лицо, инструктирующее игроков, не должно выходить на площадку. Для приема воды и оказания медицинской помощи игроки могут покидать площадку во время тайм-аута через техническую зону своей команды.
- 28.56. За появление на площадке посторонних лиц и в дальнейшем идентифицированных как представитель команды, участвующей в матче, к клубу, за который заявлено данное лицо, применяются спортивные санкции.
- 28.57. Участникам матча до, во время и после матча запрещается курение любых видов сигарет, в том числе с использованием систем нагревания табака, в пределах технической зоны и прилегающей к полю территории.
- 28.58. Лица, внесенные в протокол и удаленные до или во время матча, должны покинуть игровую площадку и, в дальнейшем, находиться при проведении матчей только на центральной трибуне для зрителей. Они не имеют права находиться в технической зоне, судейской комнате, служебных зонах, на трибунах за воротами, участвовать в послематчевой конференции.
- 28.59. Осуществлять руководство игрой, то есть стоять во время проведения матча в технической зоне, имеет право один человек из руководящего состава команды. Игроки команды должны сидеть в своей технической зоне на скамейке запасных (за исключением разминки в обозначенном месте).

## **ИГРОКИ-ПРОФЕССИОНАЛЫ И ИГРОКИ-ЛЮБИТЕЛИ, ЗАРЕГИСТРИРОВАННЫЕ ЗА ПРОФЕССИОНАЛЬНЫМИ КЛУБАМИ**

- 28.60. Регистрация игроков, зарегистрированных за профессиональными футбольными или мини-футбольными клубами, осуществляется в соответствии с Регламентом по регистрации игроков (и официальных лиц клуба) в соревнованиях Федерации футбола.

## **ДУБЛИРУЮЩИЕ КОМАНДЫ**

- 28.61. За основные команды клуба в матчах Чемпионата мужских команд могут выступать не более 3 (трёх) игроков, зарегистрированных для участия в соответствующем соревновании в дублирующей команде клуба, которые обозначаются в протоколе матча буквой «Д».
- 28.62. За дублирующие команды клуба в матчах Чемпионата мужских команд могут выступать не более 3 (трёх) игроков, зарегистрированных для участия в соответствующем соревновании в основной команде клуба, которые обозначаются в протоколе матча буквой «О».

## **УЧАСТИЕ ЗА КОМАНДУ СТАРШЕЙ ВОЗРАСТНОЙ КАТЕГОРИИ**

- 28.63. Игроки, заявленные за команды, участвующие в Первенстве среди юношей до 18 лет, Первенстве среди юношей до 16 лет, Первенстве среди девушек до 18 лет, Первенстве среди девушек до 16 лет, имеют право участвовать без количественного ограничения в матчах Чемпионата мужских команд и Чемпионата женских команд за клуб, в котором они зарегистрированы. Такие игроки обозначаются в протоколе матча буквой «Ю».

## **УЧАСТИЕ ЗА КОМАНДУ СТАРШЕГО ВОЗРАСТА В ПЕРВЕНСТВЕ ЮНОШЕСКИХ КОМАНД И КОМАНД ДЕВУШЕК**

- 28.64. Игроки, заявленные за команды, участвующие в Первенстве среди юношей до 16 лет, Первенстве среди мальчиков до 14 лет, Первенстве среди мальчиков до 12 лет, Первенстве среди девушек до 16 лет, Первенстве среди девочек до 14 лет, Первенстве среди девочек до 12 лет, имеют право выступать за

команду старшего возраста соответствующего первенства, но не более чем на один возраст. Такие игроки обозначаются в протоколе матча буквой «М».

## **ИДЕНТИФИКАЦИЯ ИГРОКОВ**

- 28.65. Игроки, внесённые в протокол матча и вышедшие на поле полностью или частично (т.е. с момента начала и до окончания матча или иной период в пределах игрового времени) с разрешения судьи матча и в соответствии с Правилами игры, обязаны находиться на стадионе после окончания матча в течение 15 минут, если игрок не получил при этом травму и не был госпитализирован.
- 28.66. В случае требования тренера одной из играющих команд до начала, в перерыве матча или по окончании матча по идентификации личности игрока команды соперника, судья (совместно с делегатом), обратившись к официальному лицу команды, должен проверить профиль указанного игрока в электронной заявке, сверить в ней фотографию с игроком, после чего произвести соответствующую запись в протоколе.
- 28.67. Официальные лица команд имеют право попросить главного судью пригласить в судейскую комнату не более 5 (пяти) игроков команды соперницы из числа принимавших участие в матче. Игроки, которых приглашает судья матча, обязаны явиться в судейскую комнату в течение 15 минут после окончания матча.
- 28.68. Неявка приглашённых игроков в судейскую комнату по требованию судьи с целью идентификации, а также отказ игроков явиться в судейскую, является доказательством участия в матче игрока, не внесённого в протокол матча.

## **ДЕЛЕГАТ**

- 28.69. На матч может быть назначен делегат.
- 28.70. Назначение делегатов осуществляет Оператор из числа делегатов, список которых разрабатывается Оператором и утверждается Президентом.
- 28.71. Делегат осуществляет контроль за организацией и проведением матча.
- 28.72. Делегат при выполнении своих функций обязан руководствоваться действующей редакцией Правил игры, Регламентом и иными нормами Федерации футбола, относящимися к регулированию работы делегата, организации и проведению матча.
- 28.73. Делегат прибывает на стадион, на котором проводится матч, не позднее 1 часа до установленного времени начала матча и покидает стадион, на котором проводился матч, после того как его покинут команды и судейская бригада.
- 28.74. Делегат вправе давать указания, связанные с обеспечением проведения матча в соответствии с Регламентом, регламентирующими документами РФС и Федерации футбола: инспектору, судьям, сотрудникам клубов, принимающих участие в матче, сотрудникам стадиона.
- 28.75. Требования и указания делегата, связанные с исполнением им своих обязанностей по организации и проведению матча, должны неукоснительно соблюдаться всеми лицами, задействованными на матче. В случае отказа от выполнения требований делегата, делегат обязан сделать об этом запись в своем рапорте. Делегат должен ознакомить команды, участвующие в матче, с записями, сделанными в рапорте делегата.
- 28.76. Делегат оказывает содействие в проведении матча, в том числе во взаимодействии с командами, судейской бригадой и контролёрами-распорядителями.
- 28.77. Во время матча делегат обязан контролировать соблюдение официальными лицами клубов и судейской бригадой Регламента, Дисциплинарного регламента РФС в части организации и проведения матча, следить за поведением зрителей, фиксируя противоправные действия (организованное массовое скандирование нецензурных и оскорбительных выражений, использование пиротехнических изделий, демонстрация средств наглядной агитации оскорбительного характера, иные неправомерные действия).
- 28.78. В случае остановки матча из-за вмешательства третьих лиц, а также возникновения до, во время или после окончания матча инцидентов и (или) конфликтов, повлекших за собой вмешательство сотрудников полиции или контролёров-распорядителей, немедленно сообщить об этом руководителю Департамента по проведению соревнований.
- 28.79. Рапорт о матче, на который был назначен делегат, направляется в Департамент по проведению соревнований не позднее 2 часов после завершения матча.
- 28.80. Делегат несёт персональную ответственность перед Администрацией и Оператором за ненадлежащее выполнение возложенных на него обязанностей, в том числе за своевременную и достоверную информацию о прошедшем матче.

## **ПРЕДМАТЧЕВОЕ СОВЕЩАНИЕ**

- 28.81. Судья матча обязан не позднее 15 минут до начала матча, а при назначении делегата совместно с ним, провести предматчевое экспресс-совещание с командами. От каждой команды на предматчевом

экспресс-совещании должен присутствовать один из официальных представителей клуба, внесенных в протокол матча, не являющийся при этом медицинским работником.

- 28.82. В ходе предматчевого экспресс-совещания судья обязан проверить соответствие цветов игровой формы цветам, указанным в протоколе матча, и довести требования Правил игры и Регламента, предъявляемые к игровой форме игроков, вратарей, игроков, заменяющих вратаря во время матча.
- 28.83. В ходе предматчевого экспресс-совещания могут быть обсуждены иные вопросы, влияющие на проведение матча.

## **СТАТЬЯ 29. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРЫ**

### **ПРИМЕНИМЫЕ НОРМЫ**

- 29.1. На нарушения, совершаемые участниками соревнований, распространяются нормы Дисциплинарного регламента РФС, Устава Федерации футбола, Положения о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламента, положения Регламента по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.
- 29.2. Рассмотрение протестов, заявлений на нарушение этических норм и применение спортивных санкций за нарушения, допущенные участниками соревнований при организации и проведении соревнований, осуществляет Контрольно-дисциплинарный комитет в соответствии с Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга, Дисциплинарным регламентом РФС и Регламентом.
- 29.3. Порядок рассмотрения вопросов и наложения спортивных санкций, а также перечень спортивных санкций регулируются Дисциплинарным регламентом РФС, Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.

### **ПРОТЕСТЫ**

- 29.4. Протест подается клубом, участвовавшим в матче, либо организацией, проводящей соревнование, на факты, связанные с несоблюдением Правил игры и (или) регламентов соревнований в части проведения матча, в том числе в связи с участием в матче дисквалифицированных игроков. Клуб может отразить в протоколе матча факт подачи протеста. Протест от Федерации футбола вправе заявить Президент Федерации футбола и (или) Генеральный секретарь Федерации футбола.
- 29.5. Протест рассматривается Контрольно-дисциплинарным комитетом не позднее 7 (семи) календарных дней с момента поступления всех материалов.

### **СПОРТИВНЫЕ САНКЦИИ**

- 29.6. Перечень спортивных санкций устанавливается Дисциплинарным регламентом РФС и Положением о Контрольно-Дисциплинарном комитете.
- 29.7. Спортивные санкции, полученные в Чемпионатах и Первенствах, распространяются на переходный матч текущего спортивного сезона.
- 29.8. Оператор осуществляет строгий учет всех санкций, примененных в отношении игроков и официальных лиц клуба (с отслеживанием даты применения санкции, срока, порядка реализации спортивных санкций). Информация о спортивных санкциях предоставляется на официальном сайте Федерации футбола в разделе «Дисквалификации» соответствующего соревнования.

### **УЧЁТ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ**

- 29.9. Учёт предупреждений игроков/официальных лиц клуба ведется отдельно в каждом следующем соревновании:
- Чемпионат мужских команд высшей лиги;
  - Чемпионат мужских команд 1 лиги;
  - Чемпионат мужских команд 2 лиги;
  - Чемпионат женских команд;
  - Первенство среди юношей до 18 лет;
  - Первенство среди юношей до 16 лет;
  - Первенство среди мальчиков до 14 лет;
  - Первенство среди мальчиков до 12 лет;
  - Первенство среди девушек до 18 лет;
  - Первенство среди девушек до 16 лет;
  - Первенство среди девочек до 14 лет;
  - Первенство среди девочек до 12 лет;
  - Кубок мужских команд;

- Кубок женских команд;
  - Суперкубок;
  - Соревнования студенческих команд.
- 29.10. В розыгрыше Кубка мужских команд накопленные предупреждения игроков и официальных лиц клубов аннулируются после предварительного этапа и 1/4 финала.
- 29.11. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках одного соревнования, указанного в статье 29.9 Регламента, все предупреждения, полученные таким игроком/официальным лицом клуба, суммируются.

## ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

- 29.12. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба распространяется только на матчи соревнования, в котором она получена. Такими соревнованиями являются:
- Чемпионат мужских команд высшей лиги;
  - Чемпионат мужских команд 1 лиги;
  - Чемпионат мужских команд 2 лиги;
  - Чемпионат женских команд;
  - Первенство среди юношей до 18 лет;
  - Первенство среди юношей до 16 лет;
  - Первенство среди мальчиков до 14 лет;
  - Первенство среди мальчиков до 12 лет;
  - Первенство среди девушек до 18 лет;
  - Первенство среди девушек до 16 лет;
  - Первенство среди девочек до 14 лет;
  - Первенство среди девочек до 12 лет;
  - Кубок мужских команд;
  - Кубок женских команд;
  - Суперкубок;
  - Соревнования студенческих команд.
- 29.13. Исключением из статьи 29.12 Регламента является:
- особенность применения спортивных санкций за отдельные нарушения, установленная Дисциплинарным регламентом РФС и статьями 29.16 и 29.17 Регламента;
  - применение Контрольно-дисциплинарным комитетом спортивной санкции в виде запрета на участие в соревнованиях и мероприятиях, проводимых Федерацией футбола.
- 29.14. Автоматическую дисквалификацию на следующий после получения последнего предупреждения матч соревнования влекут за собой:
- 2 (два) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в одном матче соответствующего Чемпионата и (или) Первенства;
  - каждые 4 (четыре) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в разных матчах соответствующего Чемпионата и (или) Первенства;
  - каждые 2 (два) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в разных матчах соответствующего Кубка.
- 29.15. При удалении игрока за лишение соперника явной возможности забить гол («фол последней надежды»), к игроку дополнительные спортивные санкции не применяются.
- 29.16. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба, одновременно принимающих участие в соревнованиях за несколько команд клуба, дисквалифицированных в соответствии с Дисциплинарным регламентом РФС за:
- нарушения, совершённые до, во время и после матча против игроков и иных лиц, не являющихся официальными лицами матча – за серьёзное нарушение правил (грубую игру), агрессивное поведение, оскорбительное поведение, грубое нарушение принципов «Fair Play», попытку оказания физического воздействия, оказание физического воздействия;
  - нарушения, совершённые до, во время и после матча против официальных лиц матча;
  - драку,
- считается реализованной после отбытия её срока в матчах команды, в заявочном листе которой игрок/официальное лицо клуба зарегистрирован для участия в соответствующем соревновании.
- 29.17. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках соревнований одной возрастной категории команд, указанных в статье 29.12 Регламента, дисквалификация, полученные таким игроком/официальным лицом клуба, переносится при его переходе.
- 29.18. Дисквалификация, за исключением автоматической дисквалификации, указанной в статье 29.14 Регламента, нереализованная в текущем спортивном сезоне, переносится на следующий спортивный сезон.

## **ШТРАФ**

- 29.19. Клуб несёт субсидиарную ответственность за уплату штрафа физическим лицом, в заявку которого на момент совершения дисциплинарного нарушения включено такое физическое лицо.
- 29.20. Штраф, применённый решением юрисдикционного органа Федерации футбола, должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения, если решение не обжаловано в соответствии с нормами Дисциплинарного регламента РФС, регулирующими размер штрафа, подлежащий обжалованию. Если в результате обжалования у лица сохраняется обязанность по оплате штрафа, то он должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения органа, в котором было обжаловано решение.
- 29.21. В случае принятия юрисдикционными органами Федерации футбола решения о применении штрафа к клубу и (или) физическому лицу, внесённому в заявку клуба, к такому клубу после вступления решения в силу автоматически применяется запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты штрафа, который снимается после поступления денежных средств на расчётный счёт Федерации футбола в размере применённого штрафа (суммы штрафов).
- 29.22. Штрафы направляются на административно-хозяйственные расходы по организации соревнований.

## **СТАТЬЯ 30. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ. НАГРАЖДЕНИЕ**

### **НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ**

- 30.1. По результатам любого матча Чемпионата, Первенства, Соревнований студенческих команд, Кубка (группового этапа) на всех этапах соревнований начисляется: за победу – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

### **ВЕДЕНИЕ ТАБЛИЦ**

- 30.2. Места команд в Чемпионатах и Первенствах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах.
- 30.3. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в соревновании определяются последовательно по следующим показателям:
- а) по наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
  - б) по результатам матчей между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
  - в) по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - г) по наибольшему числу забитых чей во всех матчах;
  - д) по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах: предупреждение - 1 очко, удаление - 3 очка;
  - е) по жребию.

### **ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ ЧЕМПИОНАТА И ПЕРВЕНСТВА**

- 30.4. В случае равенства очков у двух команд Чемпионата мужских команд высшей лиги или Чемпионата женских команд, для определения победителя Чемпионата назначается дополнительный матч между этими командами.
- 30.5. Если дополнительный матч закончится в основное время вничью, то назначается дополнительное время (2 тайма по 5 минут, набранные фолы в игре основного времени сохраняются, в течение таймов дополнительного времени команды не имеют права на тайм-аут). В случае ничейного исхода дополнительного времени победитель определяется с помощью 6-метровых ударов в соответствии с правилами игры.
- 30.6. В случае равенства очков у трёх и более команд Чемпионата мужских команд высшей лиги или Чемпионата женских команд, между ними проводится турнир в один круг. Победитель в данном случае определяется согласно статьям 30.2-30.3 Регламента.

### **НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЁРОВ**

- 30.7. Команда-победитель Чемпионата мужских команд высшей лиги и Чемпионата женских команд наделяется званием «Чемпиона Санкт-Петербурга по мини-футболу».
- 30.8. В Чемпионате мужских команд 1, 2 лиг и Первенствах соответствующих возрастных категорий разыгрываются звания победителя соответствующего соревнования среди команд.
- 30.9. Клубы и команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в своих лигах, за исключением Соревнований студенческих команд, награждаются кубками и дипломами Федерации футбола, игроки и тренеры команд, занявших 1-е, 2-е и 3-е места в своих лигах, награждаются медалями.
- 30.10. Клубы, занявшие 2-е и 3-е места в соответствующем Чемпионате или Первенстве, являются призерами такого Чемпионата или Первенства.

- 30.11. Команда-победитель Кубка награждается кубком и дипломом Федерации футбола. Игроки и тренеры награждаются медалями. Команда-финалист Кубка награждается дипломом Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями.  
Послематчевая церемония награждения организуется Оператором непосредственно после окончания финального матча, присутствие на церемонии участвующих команд – обязательно.
- 30.12. Команде-победительнице матча за Суперкубок мужских команд кубок вручается сразу после матча и находится у неё на ответственном хранении до следующего спортивного сезона. Командам, участвовавшим в матче, вручаются дипломы Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями.  
Послематчевая церемония награждения организуется Оператором непосредственно после окончания матча, присутствие на церемонии участвующих команд – обязательно.
- 30.13. Количество медалей, вручаемых командам, не может превысить 30 единиц.
- 30.14. Количество кубков и медалей, вручаемых в Соревнованиях студенческих команд, устанавливается Комитетом по физической культуре и спорту Правительства Санкт-Петербурга в пределах выделяемого финансирования из бюджета Санкт-Петербурга.

## **ПОДВЕДЕНИЕ ОКОНЧАТЕЛЬНЫХ ИТОГОВ**

- 30.15. По окончании Чемпионатов и Первенств Президент утверждает:
- а) итоговые таблицы;
  - б) индивидуальные номинации в Чемпионате мужских команд, Чемпионате женских команд, Первенстве среди юношей до 18 лет, Первенстве среди юношей до 16 лет, Первенстве среди мальчиков до 14 лет, Первенстве среди мальчиков до 12 лет, Первенстве среди девушек до 18 лет, Первенстве среди девушек до 16 лет, Первенстве среди девочек до 14 лет, Первенстве среди девочек до 12 лет – «5 лучших игроков» (вратарь, защитник, универсал, нападающий, игрок), «Лучшего тренера», «Лучшего бомбардира»;
  - в) номинацию «5 лучших судей».
- 30.16. По окончании Кубков Президент утверждает:
- а) итоговые таблицы (сетки розыгрышей);
  - б) индивидуальные номинации в Кубке мужских команд, Кубке женских команд – «5 лучших игроков» (вратарь, защитник, универсал, нападающий, игрок), «Лучшего тренера», «Лучшего бомбардира».
- 30.17. В случае равенства забитых мячей при определении лучшего бомбардира, лучшими бомбардирами признаются оба (или более) игрока. Мячи, забитые в матчах, которые были аннулированы или было присуждено поражение, не учитываются.
- 30.18. Мячи, забитые игроками в матчах, в которых одной или обоим командам засчитано поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.
- 30.19. Списки индивидуальных номинаций, указанные в пункте «б» статьи 30.15 и пункте «б» статьи 30.16 Регламента, предоставляются Президенту Администрацией по ходатайству Оператора.
- 30.20. Для определения победителей индивидуальных номинаций среди игроков в Чемпионате мужских команд и Чемпионате женских команд Оператором проводится голосование среди участников соревнований и привлекаемых экспертов. Процедура такого голосования представлена в Положении об индивидуальных наградах (Приложение № 6).  
В Первенстве среди юношей до 18 лет, Первенстве среди юношей до 16 лет, Первенстве среди мальчиков до 14 лет, Первенстве среди мальчиков до 12 лет, Первенстве среди девушек до 18 лет, Первенстве среди девушек до 16 лет, Первенстве среди девочек до 14 лет, Первенстве среди девочек до 12 лет, Кубке мужских команд и Кубке женских команд Оператор самостоятельно определяет победителей индивидуальных номинаций.
- 30.21. Списки индивидуальных номинаций, указанные в пункте «в» статьи 30.15 Регламента, предоставляются Президенту Судейским комитетом Федерации футбола.

## **ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ**

- 30.22. По окончании спортивного сезона Оператор проводит церемонию награждения победителей и призёров Чемпионата мужских команд, Чемпионата женских команд, Первенства среди юношей до 18 лет, Первенства среди юношей до 16 лет, Первенства среди мальчиков до 14 лет, Первенства среди мальчиков до 12 лет, Первенства среди девушек до 18 лет, Первенства среди девушек до 16 лет, Первенства среди девочек до 14 лет, Первенства среди девочек до 12 лет, Соревнований студенческих команд.
- 30.23. Сценарий и порядок проведения церемонии награждения определяется Оператором.
- 30.24. Церемония награждения победителей и призёров проводится уполномоченными представителями Оператора и лицами, привлекаемыми Операторами для проведения церемонии.



## **СТАТЬЯ 31. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

### **ФИНАНСИРОВАНИЕ**

31.1. Финансирование соревнований и связанных с ними вопросов осуществляется в пределах расходной части бюджета Оператора, формируемого в том числе из заявочных взносов.

### **ЗАЯВОЧНЫЙ ВЗНОС И ИНЫЕ ПЛАТЕЖИ**

- 31.2. За выполнение Оператором функций по организации и проведению соревнований клуб выплачивает Оператору заявочный взнос и платежи, предусмотренные Регламентом, решениями/нормами Федерации футбола и РФС в установленном размере и порядке.
- 31.3. Размер заявочных взносов устанавливается Президентом или решением Администрации, если такое поручение ей дано Президентом.
- 31.4. Заявочные взносы используются Оператором на следующие цели:
- административно-хозяйственные расходы Оператора;
  - затраты, связанные с осуществлением уставной деятельности Оператора, в том числе расходы на организацию и проведение соревнований, проведение семинаров с представителями клубов, издание методической и информационно-аналитической литературы, участие в выставках и др.;
  - расходы на изготовление (приобретение) наград и наградной атрибутики для победителей и призёров соревнований;
  - проведение церемонии награждения;
  - финансирование судейства соревнований, в том числе оплату работы на матчах судей и делегатов.
- 31.5. Заявочный взнос должен быть выплачен клубом не позднее 10 календарных дней до начала соревнования. Оператор может предоставить клубу возможность рассрочки выплаты заявочного взноса, при этом полная выплата должна быть произведена не позднее завершения спортивного сезона.
- 31.6. Платежи клуба НДС не облагаются на основании пункта 2 статьи 346.11 Налогового кодекса РФ в связи с применением УСН (упрощённой системы налогообложения).
- 31.7. Расчёты между Оператором и клубом осуществляются в безналичном порядке в российских рублях или при помощи платёжной системы «Робокасса».
- 31.8. Клуб перечисляет платежи путём перевода денежных средств на расчётный счёт Оператора.
- 31.9. Днём оплаты считается день зачисления денежных средств на корреспондентский счёт банка Федерации футбола.
- 31.10. В случае неуплаты, либо уплаты не в полном объеме заявочного взноса в установленный срок, Федерация футбола совместно с Оператором выносит в отношении клуба одно из решений:
- а) запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты заявочного взноса, применяемый Администрацией и автоматически снимаемый в момент поступления средств на корреспондентский счёт Оператора;
  - б) отказ по решению Исполкома во вручении кубков и медалей и (или) отказ в участии в Церемонии награждения;
  - в) исключение по решению Исполкома из состава участников соревнований, при этом внесённая ранее часть заявочного взноса не возвращается.

# ГЛАВА IV. ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ

## СТАТЬЯ 32. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

- 32.1. В соответствии с пунктом 5 статьи 13 и подпунктом 2 пункта 4 статьи 16.1 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее – Закон о спорте), распоряжения Комитета по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга от 07.12.2021 года № 994-р «О государственной аккредитации региональных спортивных федераций Санкт-Петербурга по отдельным видам спорта» (документ о государственной аккредитации, подтверждающий наличие статуса региональной спортивной федерации от 19.01.2022 серия АВ № 197). Федерация футбола как организатор соревнований, обладает всеми правами и обязанностями, определёнными статьями 16.1 и 20 Закона о спорте.
- 32.2. Содействие в организации и проведении соревнований осуществляют:
- Комитет по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга;
  - Санкт-Петербургское государственное автономное учреждение «Центр подготовки спортивных сборных команд Санкт-Петербурга»;
  - Региональная общественная организация «Мир футбола» (далее – Оператор) в соответствии с Договором;
  - клубы, подавшие заявку на участие.
- 32.3. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет Оператор.
- 32.4. Отношения между Оператором и клубом регулируются совместным договором.
- 32.5. Федерация футбола осуществляет:
- а) решение вопросов по организации соревнований в Российском футбольном союзе (далее – РФС) и Комитете по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга;
  - б) утверждение положений, регламента (в том числе приложений к нему) соревнований;
  - в) утверждение структуры и состава участников соревнований;
  - г) утверждение календаря соревнований;
  - д) утверждение заявочных листов команд;
  - е) сертификацию и допуск объектов спорта для проведения соревнований;
  - ж) утверждение списка судей для работы на матчах соревнований, утверждение размеров вознаграждений, подлежащих выплате судьям, работающим на матчах соревнований;
  - з) организацию судейства соревнований;
  - и) наложение дисциплинарных санкций на футбольные клубы, игроков, официальных лиц, и иных субъектов, осуществляющих свою деятельность в области футбола, за нарушения, допущенные в ходе подготовки и проведения соревнований, путём рассмотрения совершенных нарушений юрисдикционными органами Федерации футбола;
  - к) общий контроль за соблюдением норм и требований РФС и Федерации футбола при проведении соревнований (при необходимости направление официальных лиц Федерации футбола на матчи Соревнования);
  - л) утверждение итогов соревнований;
  - м) оказание методической и организационной помощи при проведении соревнований;
  - н) разрешение конфликтов и споров с участием игроков, официальных лиц, и иных субъектов, осуществляющих свою деятельность в области футбола;
  - о) иные полномочия и обязанности организатора соревнований в соответствии с Законом о спорте и Уставом Федерации футбола.
- 32.6. Оператор осуществляет:
- а) организационное, финансовое и информационное обеспечение соревнований за счет средств, привлеченных Оператором;
  - б) получение от клубов, участвующих в соревнованиях, взносов за участие в соревнованиях;
  - в) заключение от своего имени договоров и оплату аренды спортивных и прочих сооружений, необходимых для проведения соревнований;
  - г) оперативное управление соревнованиями;
  - д) непосредственную организацию матчей соревнований на условиях, определенных регламентом;
  - е) взаимодействие с органами внутренних дел, а также иными структурами, отвечающими за обеспечение общественного порядка и безопасности при проведении соревнований;
  - ж) оплату работы судей на матчах соревнований;
  - з) процедуру заявки (регистрация игроков и официальных лиц за клубами для участия в соревнованиях), приём заявочных документов и заявочных листов команд для участия в соревнованиях, в соответствии с нормами РФС и Федерации футбола;
  - и) передачу заявочных листов в Федерацию футбола для их утверждения;
  - к) принятие решений в случаях, предусмотренных регламентом, о переносе матчей соревнований;
  - л) регистрацию результатов матчей соревнований;

- м) исполнение решений юрисдикционных органов Федерации футбола;
  - н) предоставление в Федерацию футбола отчётов о проведённых соревнованиях в течение 10 (десяти) рабочих дней после окончания соревнований;
  - о) в случае появления генерального спонсора Федерации футбола и/или Оператора, или спонсоров соревнований, Оператор осуществляет размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам Федерации футбола, РФС, УЕФА, ФИФА;
- 32.7. Федерация футбола и Оператор совместно осуществляют:
- а) участие в формировании ежегодного Календарного плана физкультурных и спортивных мероприятий;
  - б) разработка структуры соревнований;
  - в) утверждение размера взноса за участие в соревнованиях и определение порядка использования финансовых средств, полученных от участников соревнований;
  - г) формирование состава лиг и команд для участия в соревнованиях;
  - д) разработка календарей соревнований;
  - е) осуществление контроля за соблюдением регламента;
  - ж) награждение победителя и призёров соревнований;
  - з) участие в профессиональной подготовке и переподготовке тренеров и спортивных судей;
  - и) проведение семинаров;
  - к) выпуск совместных информационных материалов о соревнованиях;
  - л) проведение мероприятий по работе с болельщиками команд;
  - м) реализация коммерческих прав и прав на освещение соревнований;
  - н) привлечение спонсоров и партнёров соревнований, заключение спонсорских контрактов.
- 32.8 Сайт Федерации футбола ([www.ffspb.org](http://www.ffspb.org)) – является официальным информационным источником Федерации футбола, на котором осуществляется электронная заявка команд, ведётся электронный протокол матча и публикуется статистическая информация соревнований.
- 32.9 Сайт Оператора ([www.beachsoccer.spb.ru](http://www.beachsoccer.spb.ru)) – является официальными информационным источником Оператора, на котором публикуется вся оперативная и статистическая информация соревнований.

### **СТАТЬЯ 33. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 33.1. Участниками соревнований являются клубы, подавшие заявку, обязующиеся соблюдать нормы ФИФА, УЕФА, РФС, ОФФ «Северо-Запад» и Федерации футбола, и своевременно уплатившие вступительные взносы за участие в соревнованиях.
- 33.2. В соревнованиях мужских и женских команд участвуют команды клубов, подавшие заявления на участие.
- 33.3. В турнире среди детско-юношеских команд в закрытых помещениях участвуют клубы, заявляющие следующие команды:
- до 17 лет (17 лет включительно – 2006-2007 г.р.);
  - до 15 лет (15 лет включительно – 2008 г.р.);
  - до 14 лет (14 лет включительно – 2009 г.р.);
  - до 13 лет (14 лет включительно – 2010 г.р.);
  - до 12 лет (12 лет включительно – 2011 г.р.);
  - до 11 лет (11 лет включительно – 2012 г.р.);
  - до 10 лет (10 лет включительно – 2013 г.р.);
  - до 9 лет (9 лет включительно – 2014 г.р.).
- 33.4. Команды, участвующие в соревнованиях, обязуются:
- соблюдать и выполнять нормы, требования и решения ФИФА, УЕФА, РФС, ОФФ «Северо-Запад», Федерации футбола;
  - соблюдать данный Регламент и удостовериться, что все члены команды и официальные лица также соблюдают данный Регламент и принцип честной игры;
  - принимать и подчиняться всем решениям, принятым Федерацией футбола согласно условиям данного Регламента;
  - участвовать во всех матчах соревнований, в которых, согласно расписанию, должна участвовать их команда;
  - признавать право Федерации футбола на использование в любых целях аудио, видео и фотоматериалов, записанных официальными лицами соревнований, связанных с соревнованиями.

### **СТАТЬЯ 34. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД**

- 34.1. Участниками соревнований являются клубы, подавшие заявку, обязующиеся соблюдать нормы ФИФА, УЕФА, РФС, ОФФ «Северо-Запад» и Федерации футбола.
- 34.2. За грубые (влияющие на организацию соревнований и результат матча) и систематические нарушения клубом (командой) Устава Федерации футбола, а также иных норм Федерации футбола, ОФФ «Северо-

Запад», РФС, УЕФА, ФИФА клуб может быть исключён из числа участников соревнований Контрольно-дисциплинарным комитетом.

- 34.3. Команды, игроки и официальные лица, принимающие участие в соревнованиях, обязаны выполнять все требования настоящего Регламента и положений, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, взаимоуважение, уважение к зрителям.
- 34.4. Участники и организаторы соревнований несут ответственность за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязанностей, установленных настоящим Регламентом, другими документами Федерации футбола.
- 34.5. Структура соревнований отображается в Календаре соревнований и зависит от числа участников соревнований.
- 34.6. Для участия в соревнованиях командам необходимо предоставить адрес электронной почты и телефон ответственного лица для официальной связи Федерации футбола и Оператора с командой не позднее 14 (четырнадцать) дней до начала соревнований.
- 34.7. Название команды должно быть на русском языке. Не допускается изменение наименования команды в течение спортивного сезона.
- 34.8. При изменении по сравнению с предыдущим сезоном названия клуба или его организационно-правовой формы, разделении клуба или объединении клубов, такой клуб (клубы) обязан предоставить в Оператора письмо с необходимой просьбой об участии в соревнованиях, заверенное подписью руководителя клуба. Решение о соответствующем изменении и участии такого клуба в соревнованиях принимает Оператор.
- 34.9. Подача командой заявки на участие в соревнованиях означает согласие команды с настоящим Регламентом и другими нормативными документами Федерации футбола, связанными с проведением соревнований.

### **СТАТЬЯ 35. МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

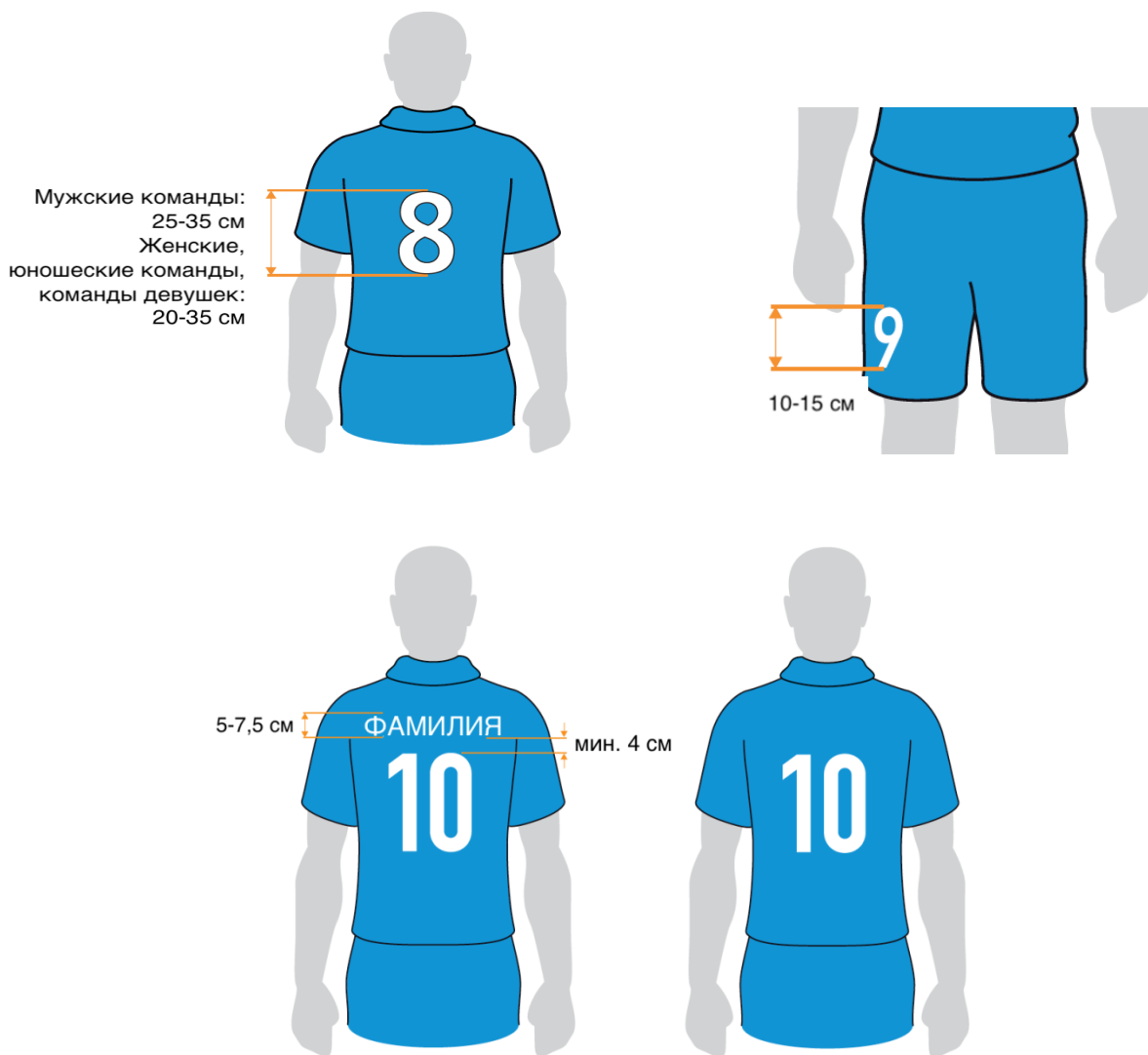
- 35.1. Соревнования проводятся в спортивном комплексе «NOVA ARENA», находящемся по адресу Санкт-Петербург, Гражданский проспект, дом 100.
- 35.2. Соревнования с пометкой “в закрытых помещениях” проводятся в следующих крытых центрах:
  - центр пляжных видов спорта «Динамит», находящийся по адресу Санкт-Петербург, переулок Челиева, дом 13;
  - центр пляжных видов спорта «Пляж», находящийся по адресу Санкт-Петербург, улица Фучика, дом 2А;
  - центр футбольной подготовки «Восхождение», находящийся по адресу Санкт-Петербург, улица Перекопская, д. 6-8.
- 35.3. Места проведения соревнований должны быть оснащены звуковым оборудованием для организации музыкального сопровождения матчей, спортивным табло для ведения хронометража, системой освещения, обеспечивающей освещенность не менее 200 лк в любой точке поля, и местом для организации видеосъемки матчей.
- 35.4. Сроки проведения соревнований:
  - в закрытых помещениях: январь-май, октябрь-декабрь;
  - на открытых площадках: июнь-сентябрь.

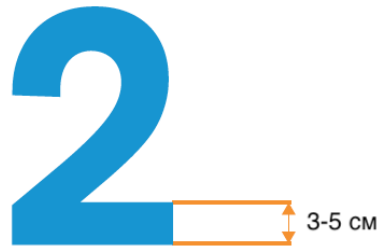
### **СТАТЬЯ 36. КАЛЕНДАРЬ**

- 36.1. Очередность встреч команд между собой определяется календарём соревнований. Календари соревнований разрабатываются Оператором, согласовываются с Департаментом по проведению соревнований, после чего утверждаются Президентом.
- 36.2. Матчи проводятся в сроки, установленные Календарём соревнований.
- 36.3. Допускается перенос матча на другой срок (день и/или час), включая резервные дни, в случаях:
  - внесения изменений в Календарь Соревнований;
  - возникновения форс-мажорных обстоятельств;
  - при привлечении одного и более игроков команды в сборную команду России или участии команды в официальном турнире по пляжному футболу под эгидой ФИФА, УЕФА, РФС, ОФФ «Северо-Запад». Оператор вправе перенести сроки в случаях участия команды в международных турнирах по пляжному футболу, если это подтверждено официальными документами, которые предоставляются в Оператор не позднее, чем за 10 дней до начала матча. Все переносимые матчи должны быть проведены в ближайший резервный день до переносимого матча (при его отсутствии – в ближайший день после переносимой игры), но не позднее последнего тура соревнований. Даты и время начала переносимых игр определяет Оператор. Каждая команда не может иметь более одной отложенной игры одновременно.
- 36.4. Не допускается перенос даты и времени проведения матча менее чем за 10 календарных дней до ранее установленной календарём даты проведения матча, за исключением случаев наличия форс-мажорных обстоятельств.
- 36.5. Сроки проведения игр последнего тура соревнований переносить запрещается.

## СТАТЬЯ 37. ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ

- 37.1. Все команды клубов должны иметь не менее двух комплектов игровой формы (основной и резервный, контрастно отличающиеся по цвету), состоящих из футболок и шорт, цвет которых указывается в заявке.
- 37.2. Нанесение на экипировку игроков логотипов клубов, номеров и иной информации выполняется с использованием термопереноса (термопечати) или офсета.
- 37.3. Форма игроков команды должна быть одинаковой по стилю и дизайну (за исключением детско-юношеских соревнований). Не допускается использование футболок с логотипами, аббревиатурами и названиями других клубов, также участвующих в соревнованиях.
- 37.4. Цвета формы играющих команд должны отличаться друг от друга и от судей матча. Форма вратарей по цвету должна отличаться от цвета формы игроков обеих команд и судей. Капитан команды должен иметь во время матча повязку на рукаве.
- 37.5. Выбор цветов формы (футболок) выполняется в следующем порядке:
- цвет формы игроков принимающей стороны;
  - цвет формы игроков команды-гостя;
  - цвет формы судейской бригады;
  - цвет формы вратаря принимающей стороны;
  - цвет формы вратаря команды-гостя.
- 37.6. В случае совпадения цветов формы судейской бригады и вратарей команд судья разрешает вратарям принять участие в матче.
- 37.7. Проведение матчей в накидках запрещается (за исключением детско-юношеских соревнований).
- 37.8. Футболка (с рукавами) игрока (в том числе вратаря) должна иметь номер на спине, под которым игрок указан в протоколе. Игроки команд, не имеющие номеров на футболках или имеющие одинаковые номера, к матчу не допускаются.





- 37.9. Цвет компрессионного белья или термобелья, используемого под основной экипировкой, должен совпадать с основным цветом экипировки (с цветом рукавов и шорт соответственно).
- 37.10. Цвет поддевки, подтрусников, наколенников, налокотников, медицинских гетр (бандажей) может быть только в цвет формы по правилам пляжного футбола, или белого и черного цвета (при условии, что игроки одной команды используют одинаковый цвет).
- 37.11. Все игроки команды, использующие указанную дополнительную экипировку, должны использовать одинаковый цвет.
- 37.12. В случае, если основная экипировка игрока имеет следы крови, пришла в негодность (порвана и т.д.), то игрок по указанию судьи, в соответствии с Правилами игры, обязан заменить её на другую такую же по цвету и удовлетворяющую требованиям Регламента.  
В этом случае допускается использование футболки без номера на задней стороне, а также шорт без номера, либо с номером, не внесённым в протокол матча.  
Использование экипировки с номерами, внесёнными в протокол матча, а также манишек при замене экипировки не допускается.  
Игроки, экипировка которых не соответствует Правилам игры и Регламенту, или имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов, браслеты и т.п.) не допускаются к матчу.
- 37.13. Команда может использовать резервный комплект экипировки, предоставляемый Оператором. В этом случае команда уплачивает штраф в размере 1000 рублей.

## **СТАТЬЯ 38. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ**

- 38.1. При проведении матчей используется письменный вариант протокола матча.
- 38.2. Представители команд, согласно заявке, обязаны не менее чем за 20 минут до начала игры заполнить протокол матча.
- 38.3. Клуб несёт полную ответственность за принадлежность команде участвующего в матче игрока, а также за участие в матче игроков, не реализовавших сроки дисквалификации.
- 38.4. В матче за команду могут принимать участие игроки и официальные лица, заявленные и оформленные в установленном настоящим Регламентом порядке.
- 38.5. При проведении матчей всех соревнований, в протокол игры может быть заявлено не более 14 и не менее 3 игроков (включая вратаря), а также не более 4 официальных лиц.
- 38.6. Общее число игроков-иностранцев, включенных в протокол матча, не должно превышать 3 (трех) человек. Одновременно на площадке должны находиться не менее 3 (трех) игроков с гражданством Российской Федерации. В случае нарушения данного правила команда наказывается штрафным ударом с центра поля, с вынесением предупреждения вышедшему игроку.
- 38.7. Запрещается вносить одно и то же лицо в протокол матча в качестве игрока и официального представителя.
- 38.8. Дисквалифицированный игрок не может быть внесен в протокол матча в качестве официального представителя и наоборот.
- 38.9. Во время проведения соревнований медперсонал должен находиться непосредственно у пляжной площадки, где проходит матч. В противном случае судья не должен начинать матч.
- 38.10. Перед началом матча судьи выводят на площадку всех игроков, внесенных в протокол матча.
- 38.11. Во время матча на скамейке запасных могут находиться не более 13 человек (9 запасных и 4 официальных лица).
- 38.12. Игрок, внесенный в протокол матча, обязан присутствовать на скамейке запасных на момент начала матча. В случае, когда игрок (или официальное лицо) опоздал на начало матча, он может войти в пределы своей технической зоны только во время остановки игры и с разрешения арбитра.
- 38.13. В течение основного времени матча каждая команда имеет право взять один технический перерыв продолжительностью 1 (одну) минуту. Технический перерыв может быть взят только в момент остановки игры и только в том случае, если указанная Команда владеет мячом и в следующем игровом действии (начало или возобновление игры, штрафной удар, девятиметровый удар, ввод мяча с боковой линии, ввод мяча от ворот, угловой удар) будет продолжать владеть мячом. Право взять технический перерыв имеет главный тренер, а в его отсутствие – тренер, а в их отсутствие – капитан Команды, находящийся на скамейке запасных.

- 38.14. Во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от одного из официальных лиц команды, то они должны делать это только у боковой линии рядом со своей скамейкой запасных. Официальное лицо, инструктирующее игроков, не должно выходить на площадку.
- 38.15. Официальные представители команд в течение всего матча не имеют права покидать техническую зону, за исключением обращения к судье-хронометристу о предоставлении минутного перерыва.
- 38.16. Игроки команд в течение всего матча не имеют права покидать техническую зону и обязаны сидеть на скамейке запасных (за исключением разминки в обозначенном месте).
- 38.17. Клубы (команды) несут полную ответственность за поведение игроков, тренеров и технического персонала во время матчей. Никто из указанных лиц не имеет права вмешиваться в действия судей.
- 38.18. Удаленные во время матча игроки и официальные представители команд не имеют права находиться в технической зоне. Если судья матча посчитает, что удаленное лицо своим поведением мешает проведению матча или же, занимая место на трибуне вблизи технической зоны, пытается влиять на свою команду или судей, об этом делается запись в протоколе матча.
- 38.19. В случае недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной или обеих команд по решению судьи матч может быть прекращён.
- 38.20. За участие в матче соревнования игрока, заявленного в установленном порядке, но внесенного в протокол матча под другим номером, с команды взимается штраф в размере 2000 рублей. При повторном нарушении данного пункта команда сумма штрафа удваивается.
- 38.21. Если матч не проводится или прерван из-за сложившихся условий, которые по мнению судьи матча, опасны для здоровья игроков, форс-мажорных обстоятельств, в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, а также непредвиденных обстоятельств, судья принимает решение о приостановке матча. О своем решении судья незамедлительно информирует Департамент по проведению соревнований и делает запись в протоколе матча о причинах, послуживших прерыванию матча. Департамент по проведению соревнований передает дело в Контрольно-дисциплинарный комитет для рассмотрения и принятия решения о дальнейшей судьбе матча.
- 38.22. Если матч прерван и не может быть продолжен, при его доигровке применяется следующий принцип:
- а) матч должен повторно начинаться с секунды, следующей за той, на которой был остановлен и с тем же самым счетом;
  - б) матч должен повторно начинаться с теми же игроками на площадке и с теми же запасными игроками на тот момент, когда матч был прерван;
  - в) дополнительных игроков нельзя вносить в список состава команд;
  - г) команды имеют право заявить только то количество запасных игроков, которое было на тот момент, когда матч был прерван;
  - д) игроки, удаленные во время прерванного матча, не могут быть заменены;
  - е) какие-либо меры наказания, наложенные до того момента, когда матч был прерван, переносятся на его продолжение;
  - ж) матч должен повторно начинаться с того самого эпизода, когда был прерван (т.е. штрафным/свободным ударом, вбрасыванием из-за боковой линии, ударом от ворот, угловым ударом, ударом с 9-метровой отметки и т.д.). Если матч был прерван в тот момент, когда мяч был в игре, он должен повторно начинаться спорным мячом.
- В случае, если матч не был доигран по причине:
- а) самовольного ухода команды с поля;
  - б) отказа от проведения матча или отказа от продолжения матча;
  - в) вмешательства в ход матча лиц, не являющихся игроками и официальными лицами команды, повлекшего прекращение матча, в том числе массовых беспорядков, повлекших прекращение матча;
  - г) недисциплинированного поведения игроков и/или официальных лиц одной или обеих команд, повлекшего прекращение матча;
  - д) отсутствия на площадке в составе одной из команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения;
  - е) отсутствия на площадке в составе обеих команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения. Результат сыгранного отрезка времени матча аннулируется, виновной команде присуждается поражение со счетом 0:10. Команде-сопернице присуждается победа со счетом 10:0, за исключением случая, предусмотренного пунктом «е» настоящей статьи. Если счет матча на момент остановки игры превышал разницу в 5 (пять) мячей, то счет матча сохраняется. Под виновной командой понимается команда, к которой установлена принадлежность лиц, совершивших вмешательство в ход матча. Если принадлежность лиц, совершивших вмешательство в ход матча, не установлена ни к одной из команд, решение об ответственности за данное дисциплинарное нарушение принимается Контрольно-дисциплинарным комитетом.
- 38.23. Во всех случаях, когда матч не был доигран, спортивные санкции к игрокам (желтые и красные карточки) и официальным лицам команд, примененные в сыгранной части матча, сохраняются. Мячи, забитые

- игроками обеих команд в матчах, в которых одной или обеим командам засчитано техническое поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.
- 38.24. Игроки, внесенные в протокол матча и вышедшие на площадку в пределах игрового времени с разрешения судьи и в соответствии с Правилами игры, обязаны находиться на стадионе в течение 15 минут после окончания матча, если игрок не получил травму и не был госпитализирован. В случае требования тренера одной из играющих команд до начала, в перерыве или по окончании матча по идентификации личности игрока команды соперника, судья, обратившись к представителю команды, должен проверить удостоверение личности указанного игрока, сверить фотографию с игроком, после чего произвести соответствующую запись в протоколе.
- 38.25. Игроки, которых приглашает судья, обязаны явиться в судейскую комнату или к столику судьи-хронометриста в течение 20 минут после окончания матча.
- 38.26. Неявка приглашенных игроков в судейскую комнату по требованию судьи с целью идентификации, а также отказ игроков явиться в судейскую или к столику судьи-хронометриста, является доказательством участия в матче игрока, не внесенного в протокол матча. Команде, не обеспечившей явку игрока(ов), выносятся санкции в соответствии с Дисциплинарным регламентом РФС.
- 38.27. Факт неявки для всех команд устанавливается судьей по истечении 15 минут со времени начала матча, указанного в календаре или, в случае проведения на стадионе предыдущей игры, по истечении 15 минут после её окончания. Неявкой считается отсутствие как минимум трёх игроков команды в игровой форме на площадке.
- 38.28. Если протокол матча не подписан по вине официального лица команды в течение 20 минут после окончания матча, на команду налагаются штраф в размере 1000 рублей.

## **СТАТЬЯ 39. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРЫ ПРИМЕНИМЫЕ НОРМЫ**

- 39.1. На нарушения, совершаемые участниками соревнований, распространяются нормы Дисциплинарного регламента РФС, Устава Федерации футбола, Положения о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламента, положения Регламента по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.
- 39.2. Рассмотрение протестов, заявлений на нарушение этических норм и применение спортивных санкций за нарушения, допущенные участниками соревнований при организации и проведении соревнований, осуществляет Контрольно-дисциплинарный комитет в соответствии с Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга, Дисциплинарным регламентом РФС и Регламентом.
- 39.3. Порядок рассмотрения вопросов и наложения спортивных санкций, а также перечень спортивных санкций регулируются Дисциплинарным регламентом РФС, Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.

## **ПРОТЕСТЫ**

- 39.4. Протест подается клубом, участвовавшим в матче, либо организацией, проводящей соревнование, на факты, связанные с несоблюдением Правил игры и (или) регламентов соревнований в части проведения матча, в том числе в связи с участием в матче дисквалифицированных игроков (за исключением иных случаев неправомерного участия в матче, указанных в статье 99 Дисциплинарного регламента РФС). Клуб может отразить в протоколе матча факт подачи протеста. Протест от Федерации футбола вправе заявить Президент Федерации футбола и (или) Генеральный секретарь Федерации футбола.
- 39.5. Протест рассматривается Контрольно-дисциплинарным комитетом не позднее 7 (семи) календарных дней с момента поступления всех материалов.

## **СПОРТИВНЫЕ САНКЦИИ**

- 39.6. Перечень спортивных санкций устанавливается Дисциплинарным регламентом РФС и Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете.
- 39.7. Спортивные санкции, полученные в Чемпионатах и Первенствах, распространяются на переходные матчи текущего спортивного сезона.
- 39.8. Оператор осуществляет строгий учет всех санкций, примененных в отношении игроков и официальных лиц клуба (с отслеживанием даты применения санкции, срока, порядка реализации спортивных санкций). Информация о спортивных санкциях предоставляется на официальном сайте Федерации футбола или на официальном сайте Оператора в разделе «Дисквалификации» соответствующего соревнования.
- 39.9. В соответствии с Регламентом, предупреждение официального лица команды судьи матча фиксируют показом желтой карточки. Удаление официального лица судьи фиксируют показом красной карточки.



## **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ**

- 39.10. Учёт предупреждений игроков/официальных лиц клуба ведется отдельно в каждом соревновании;
- 39.11. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках одного соревнования, все предупреждения, полученные таким игроком/официальным лицом клуба, суммируются.

## **ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

- 39.12. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба распространяется только на матчи соревнования, в котором она получена.
- 39.13. Исключением из статьи 39.12 Регламента является применение Контрольно-дисциплинарным комитетом спортивной санкции в виде запрета на участие в соревнованиях и мероприятиях, проводимых Федерацией футбола.
- 39.14. Автоматическую дисквалификацию на следующий после получения последнего предупреждения матч соревнования влечет за собой:
- 2 (два) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в одном матче соответствующего соревнования;
  - каждые 3 (три) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в разных матчах соответствующего соревнования.
- 39.15. При удалении игрока за лишение соперника явной возможности забить гол («фол последней надежды»), к игроку дополнительные спортивные санкции не применяются.
- 39.16. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба, одновременно принимающих участие за несколько команд клуба, дисквалифицированных в соответствии с Дисциплинарным регламентом РФС за:
- нарушения, совершённые до, во время и после матча против игроков и иных лиц, не являющихся официальными лицами матча – за серьёзное нарушение правил (грубую игру), агрессивное поведение, оскорбительное поведение, грубое нарушение принципов «Fair Play», попытку оказания физического воздействия, оказание физического воздействия;
  - нарушения, совершённые до, во время и после матча против официальных лиц матча;
  - драку,
- считается реализованной после отбытия её срока в матчах команды, в заявочном листе которой игрок/официальное лицо клуба зарегистрирован для участия в соответствующем соревновании.
- 39.17. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках одного соревнования дисквалификация, полученная таким игроком/официальным лицом клуба, переносится при его переходе.
- 39.18. Дисквалификация, за исключением автоматической дисквалификации, указанной в статье 39.14 Регламента, нереализованная в текущем спортивном сезоне, переносится на следующий спортивный сезон.
- 39.19. Перед финальным этапом («плей-офф») предупреждения, полученные игроком в ходе группового этапа, аннулируются, а полученные дисквалификации остаются в силе и действуют до срока их истечения.

## **ШТРАФ**

- 39.20. Клуб несёт субсидиарную ответственность за уплату штрафа физическим лицом, в заявку которого на момент совершения дисциплинарного нарушения включено такое физическое лицо.
- 39.21. Штраф, применённый решением юрисдикционного органа Федерации футбола, должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения, если решение не обжаловано в соответствии с нормами Дисциплинарного регламента РФС, регулирующими размер штрафа, подлежащий обжалованию. Если в результате обжалования у лица сохранится обязанность по оплате штрафа, то он должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения органа, в котором было обжаловано решение.
- 39.22. В случае принятия юрисдикционными органами Федерации футбола решения о применении штрафа к клубу и (или) физическому лицу, внесённому в заявку клуба, к такому клубу после вступления решения в силу автоматически применяется запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты штрафа, который снимается после поступления денежных средств на расчётный счёт Федерации футбола в размере применённого штрафа (суммы штрафов).
- 39.23. Штрафы направляются на административно-хозяйственные расходы по организации соревнований.

## **СТАТЬЯ 40. ЗАЯВКА И ПОРЯДОК ЕЁ ОФОРМЛЕНИЯ**

- 40.1. Оператор отвечает за процедуру заявки клубов для участия в соревнованиях.
- 40.2. Оформление документации и дополнительной документации соревнований в течение сезона во всех лигах проводится в соответствии с графиком, утвержденным Оператором.
- 40.3. Для заявки игроков клуб обязан предоставить Оператору следующие документы:

- платежные поручения с отметкой банка о перечислении взносов за участие в соревнованиях на расчетный счет Оператора, либо гарантийное письмо об уплате взноса в утверждённые сроки;
  - заявочные листы в двух экземплярах по установленной форме с указанием: цветов основной и запасной формы, количеством допущенных игроков, подписью и печатью врача, печатью медицинской организации, осуществившей допуск игроков. Заявочный лист заверяется подписью тренера команды, подписью руководителя клуба и печатью клуба. Клуб назначает ответственного за оформление и предоставление необходимых документов при осуществлении регистрационных действий;
  - логотип (эмблема) клуба в цвете в формате .png, .jpg или .tiff.
- 40.4. В заявочный лист команды может быть внесено не менее 7 игроков (среди них один вратарь) и не более 30 игроков, а также не более 10 официальных лиц.
- 40.5. Заявочный лист подписывается руководителем клуба, тренером команды, подписывается врачом по спортивной медицине с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации.
- 40.6. На каждое соревнование требуется отдельная заявка. Участникам Чемпионатов и Первенств отдельная заявка на Кубок не требуется.
- 40.7. Запрещается одновременно вносить одно и то же лицо в заявочные листы разных команд, участвующих в одном соревновании в качестве игрока.
- 40.8. Общее число игроков-иностранцев, одновременно включенных в заявочный лист клуба на сезон, не должно превышать 3 (трех) человек.
- 40.9. Для заявки игрока-иностранца и/или игрока, участвовавшего в соревнованиях по пляжному футболу в других национальных ассоциациях, клубу необходимо получить международный трансферный сертификат от национальной федерации футбола, соответствующей гражданству заявляемого игрока или ассоциации, где выступал игрок.
- 40.10. Отзаявка игроков и изменения в руководящем и тренерском составе команды осуществляется в течение всего сезона на основании официального письма, подписанного руководителем команды.
- 40.11. Допускаются дозаявки игроков, не требующих оформления перехода, до последнего тура группового этапа соревнований включительно.
- 40.12. За дублирующие команды клуба в матчах Первой или Второй лиги (дивизионе) среди мужских команд могут выступать не более 2 (двух) футболистов старше 2002 года рождения, зарегистрированных для участия в соответствующем соревновании в дублирующей команде клуба, которые обозначаются в протоколе матча буквой «-Д». На футболистов 2002 года рождения или младше ограничения не накладываются. За дублирующие команды клуба в матчах Первой лиги (дивизионе) среди женских команд может выступать не более 1 (одного) футболиста старше 2002 года рождения, зарегистрированного для участия в соответствующем соревновании в дублирующей команде клуба, который обозначается в протоколе матча буквой «-Д». На футболистов 2002 года рождения или младше ограничения не накладываются.
- 40.13. В заявочных (дозаявочных) листах, оформляемых в системе электронной заявки команд, представляемых Оператору для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:
- Для игроков:
- а) фамилия, имя, отчество;
  - б) дата рождения;
  - в) пол;
  - г) клуб, из которого переходит игрок;
  - д) амплуа;
  - е) гражданство;
  - ж) номер паспорта (свидетельства о рождении для игроков, не достигших 14 лет);
- Для официальных представителей:
- а) фамилия, имя, отчество;
  - б) дата рождения;
  - в) пол;
  - г) должность;
  - д) контактные данные.
- 40.14. На каждого включенного в заявочный лист предоставляется:
- общегражданский паспорт (оригинал или нотариально заверенная копия) для каждого игрока и члена руководящего состава, включенных в заявку команды;
  - международный трансферный сертификат для игроков-иностранцев, включенных в заявочный лист;
  - страховой полис от несчастного случая на период проведения соревнований;
  - заявление от каждого представителя клуба о соблюдении установленных правил во время проведения соревнований по пляжному футболу в Санкт-Петербурге.
- 40.15. Обязательным условием регистрации игрока за клубом для участия в соревнованиях является наличие у него медицинского заключения о допуске к тренировочным мероприятиям и к участию в соревнованиях.
- 40.16. Порядок получения медицинского допуска к тренировочным мероприятиям и к участию в соревнованиях регулируется Приказом Минздрава России от 23.10.2020 N 1144н «Об утверждении порядка организации

оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

- 40.17. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество руководителей команды, телефон и электронная почта.
- 40.18. Клубы, имеющие задолженность, не могут оформлять заявку и переходы игроков до погашения задолженности.
- 40.19. Футболисты старше 2002 года рождения, которые провели хотя бы одну игру в рамках ПАРИ-Чемпионата России по пляжному футболу 2022 года, не могут быть заявлены для участия в Первой или Второй лиге (дивизионе) среди мужских команд.
- 40.20. Команды могут оформлять переход игроков до начала Соревнований и в течение Соревнования, но до финального этапа («плей-офф»). Игрок может осуществлять не более одного перехода в течение Соревнования.

#### **СТАТЬЯ 41. ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ**

- 41.1. Результаты соревнований, проводимых по круговой системе, определяются суммой набранных очков.
- 41.2. За победу в основное время матча команде присваивается 3 очка, за победу в серии пенальти присваиваются 2 очка, за поражение в серии пенальти - 1 очко. За поражение в основное время матча очки команде не присваиваются.
- 41.3. В случае равенства очков в соревновании у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:
  - а) по результатам матчей между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
  - б) по наибольшему числу побед во всех матчах;
  - в) по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - г) по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
  - д) по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах соревнований: предупреждение - 1 очко, удаление - 3 очка;
  - е) по жребию.
- 41.4. В случае равенства забитых мячей при определении лучшего бомбардира, лучшими бомбардирами признаются оба (или более) игрока. Мячи, забитые в матчах, которые были аннулированы или было присуждено техническое поражение, не учитываются.

#### **СТАТЬЯ 42. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ КОМАНД**

- 42.1. Команды несут все необходимые расходы путем уплаты заявочных взносов, порядок, размер, сроки внесения которых определяются Оператором совместно с Федерацией футбола, утверждаются Президентом и оговариваются в договоре, заключенном между Оператором и командой.
- 42.2. Вышеуказанные взносы направляются на информационное обеспечение соревнований и административно-хозяйственные расходы по организации соревнований.
- 42.3. В случае неуплаты, либо оплаты не в полном размере в установленный срок, команда решением Президента Федерации футбола может быть исключена из соревнований. При этом внесенная ранее часть взносов не возвращается.
- 42.4. Клубам, оплатившим взносы, но отказавшимся от участия в соревнованиях после их начала, заявочные взносы не возвращаются.
- 42.5. Штрафы, вносимые участниками соревнований за нарушение настоящего Регламента, направляются на расчетный счёт Федерации футбола.
- 42.6. Заявочные взносы, неоплаченные командами в соревнованиях по пляжному футболу Санкт-Петербурга предыдущего сезона, включаются в заявочный взнос команд в текущем сезоне.
- 42.7. Оплата расходов соревнований, связанных с арендой спортивных сооружений, предоставлением наградной атрибутики, воды, оказанием медицинских услуг с использованием автомобиля скорой медицинской помощи, с оплатой работы судей и обслуживающего персонала осуществляется за счёт средств бюджета Санкт-Петербурга в пределах выделенного финансирования.

#### **СТАТЬЯ 43. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

- 43.1. Команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места в каждом соревновании, награждаются кубками и дипломами, игроки и официальные лица команд награждаются медалями.
- 43.2. По итогам соревнований вручаются специальные награды (для каждого соревнования):
  - Приз «Лучшему игроку»;

- Приз «Лучшему вратарю»;
- Приз «Лучшему бомбардиру».

Победители данных номинаций определяются Оператором.

- 43.3. Оператором и спонсорами могут устанавливаться дополнительные призы и памятные подарки для команд, игроков, тренеров и судей.

# ГЛАВА V. ФУТБОЛ 6X6, 7X7, 8X8

## СТАТЬЯ 44. РУКОВОДСТВО СОРЕВНОВАНИЙ

- 44.1. Организатором соревнований на основании части 5 статьи 13, пункта 2 части 4 статьи 16.1 Федерального закона «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» от 04.12.2007 № 329-ФЗ (далее – Закон о спорте) и распоряжения Комитета по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга от 07.12.2021 года № 994-р «О государственной аккредитации региональных спортивных федераций Санкт-Петербурга по отдельным видам спорта» (документ о государственной аккредитации, подтверждающий наличие статуса региональной спортивной федерации от 19.01.2022 серия АВ № 197) является Федерация футбола.
- 44.2. Содействие в организации и проведении соревнований осуществляют:
- Комитет по физической культуре и спорту Санкт-Петербурга;
  - Санкт-Петербургское государственное автономное учреждение «Центр подготовки спортивных сборных команд Санкт-Петербурга»;
  - Региональная общественная организация «Мир футбола» (далее – Оператор) в соответствии с Договором;
  - клубы, подавшие заявку на участие.
- 44.3. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление соревнованиями осуществляет Оператор.
- 44.4. Администрация осуществляет, в структуру которой, в частности, входят:
- Департамент по проведению соревнований, задачей которого является контроль за организацией и проведением соревнований;
  - Департамент судейства, задачами которого является назначение судей и инспекторов на матчи соревнований, а также оценка качества их работы.
- 44.5. Федерация футбола как организатор соревнований, обладает всеми правами и обязанностями, определёнными Законом о спорте. В частности, Федерация футбола при организации и проведении соревнований осуществляет:
- а) организационное и информационное обеспечение соревнований;
  - б) утверждение Регламента (в том числе приложений к нему) и календаря соревнований;
  - в) контроль за соблюдением норм Регламента;
  - г) утверждение заявочных взносов для участия в соревнованиях;
  - д) утверждение списка судей и делегатов для работы на матчах соревнований;
  - е) утверждение размера денежного вознаграждения, подлежащего выплате судьям и делегатам, работающим на матчах соревнований, его выплата судьям и инспекторам;
  - ж) согласование мест проведения соревнований;
  - з) допуск клубов к участию в соревнованиях;
  - и) утверждение сроков регистрационных периодов;
  - к) регистрацию игроков за клубами для участия в соревнованиях в соответствии с нормами РФС, Федерации футбола и Регламента;
  - л) регистрацию результатов матчей и утверждение итогов соревнований;
  - м) разработку видов спортивных санкций, в том числе спортивных дисквалификаций и штрафов, применяемых к участникам соревнований;
  - н) наложение спортивных санкций, спортивных дисквалификаций и штрафов на клубы, игроков, официальных лиц и иных субъектов, осуществляющих свою деятельность в области футбола, за нарушения, допущенные в ходе подготовки и проведения соревнований;
  - о) разрешение конфликтов и споров с участием клубов, игроков, тренеров;
  - п) привлечение спонсоров и партнёров соревнований, заключение спонсорских контрактов;
  - р) размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам РФС;
  - с) иные полномочия организатора соревнований в соответствии с законодательством Российской Федерации о физической культуре и спорте, Уставом Федерации футбола, Регламентом, Договором о спортивном сотрудничестве, заключённом между Федерацией футбола и клубом.
- 44.6. Оператор при организации и проведении соревнований осуществляет:
- а) организационное и информационное обеспечение соревнований;
  - б) разработку Регламента (в том числе приложений к нему) и календаря соревнований;
  - в) контроль за соблюдением норм Регламента;
  - г) разработку заявочных взносов для участия в соревнованиях;
  - д) разработку размера денежного вознаграждения, подлежащего выплате судьям и делегатам, работающим на матчах соревнований, его выплату судьям и делегатам;
  - е) приём заявок клубов к участию в соревнованиях, заявку команд клубов для участия в соревнованиях;
  - ж) определение мест проведения соревнований;
  - з) предоставление стадионов для проведения матчей соревнований;

- и) обеспечение участников соревнований медицинской помощью во время проведения матчей соревнований, обеспечение безопасности;
- к) переносы матчей (изменение даты, времени начала и места их проведения) и их отмену в случаях и порядке, предусмотренных Регламентом;
- л) регистрацию результатов матчей и предоставление итогов соревнований в Администрацию;
- м) награждение победителей и призёров соревнований;
- н) разрешение конфликтов и споров с участием клубов, игроков, тренеров;
- о) привлечение спонсоров и партнёров соревнований, заключение спонсорских контрактов;
- п) размещение рекламы спонсоров, товаров и услуг в местах проведения соревнований, если это не противоречит действующему законодательству Российской Федерации и нормам РФС.

## **СТАТЬЯ 45. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 45.1. В соревнованиях могут участвовать клубы Санкт-Петербурга и Ленинградской области, направившие Оператору заявление о прохождении заявки по Форме № 1 и отвечающие требованиям Регламента. Заявление о прохождении заявки направляется на адрес электронной почты [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru).
- 45.2. За грубые и систематические нарушения Устава Федерации футбола и Регламента (в совокупности более двух раз по одному или различным пунктам Регламента, предусматривающим наказание в виде поражения), команды, совершившие нарушения, могут быть исключены из соревнований.
- 45.3. Название команды должно быть на русском языке. Не допускается изменение названия в течение сезона.
- 45.4. За команды могут быть заявлены (внесены в заявочный лист на сезон) игроки, которым в год проведения соревнования исполняется не менее 16 лет.
- 45.5. Игроки могут быть одновременно зарегистрированы для выступления в соревнованиях за одну из команд в каждом из форматов.
- 45.6. Состав участников утверждает Президент по представлению Департамента по проведению соревнований.
- 45.7. При изменении по сравнению с предыдущим сезоном названия клуба или его организационно-правовой формы, разделении клуба или объединении клубов, такой клуб (клубы) обязан предоставить в Департамент по проведению соревнований и Оператору письмо с необходимой просьбой об участии в соревнованиях, заверенное подписью руководителя клуба.
- 45.8. Решение о соответствующем изменении и участии такого клуба в соревнованиях принимает Президент.
- 45.9. Регистрация игроков и официальных лиц клуба в соревнованиях осуществляется в соответствии с Регламентом по регистрации игроков (и официальных лиц клуба) в соревнованиях Федерации футбола.

## **СТАТЬЯ 46. СРОКИ И ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

- 46.1. Сроки проведения соревнований утверждаются Федерацией футбола.
- 46.2. Схема проведения Чемпионата и Кубка в каждом из форматов определяется Оператором в зависимости от числа поданных заявок на участие, согласовывается с Департаментом по проведению соревнований и утверждается Президентом.
- 46.3. При формировании в соревнованиях лиг или групп, такие лиги и группы формируются по спортивному принципу, согласно итогам соревнований предыдущего спортивного сезона, с добавлением вновь заявленных клубов, отвечающих требованиям Регламента. Для формирования лиг или групп может применяться рейтинг команд или жеребьевка, условия определения которых разрабатываются Оператором и утверждаются Федерацией футбола.

## **СТАТЬЯ 47. ТРЕБОВАНИЯ К МЕСТАМ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ**

- 47.1. Размеры футбольного поля должны соответствовать Правилам игры в футбол 6х6, 7х7, 8х8:
  - для формата 6х6 размером не менее 40 х 20 метров и не более 52 х 30 метров и высотой искусственного покрытия не менее 40 мм;
  - для формата 7х7 размером не менее 45 х 25 метров и не более 66 х 40 метров и высотой искусственного покрытия не менее 40 мм;
  - для формата 8х8 размером не менее 50 х 30 метров и не более 80 х 50 метра и высотой искусственного покрытия не менее 40 мм.Во всех случаях поле должно быть прямоугольным и размеченным.
- 47.2. Оператор в месте проведения матча предоставляет командам:
  - футбольное поле с травяным или искусственным покрытием и четкой разметкой, которое соответствует Правилам игры в футбол 6х6, 7х7, 8х8 и Регламенту;
  - раздевалки для игроков каждой команды;
  - раздевалку для судей;
  - душ с холодной и горячей водой для участников матча и судейской бригады;
  - питьевую воду для судей;

- три равноценных футбольных мяча, соответствующих требованиям Правил игры в футбол 6х6, 7х7, 8х8 и требованиям ФИФА по категории FIFA QUALITY или FIFA QUALITY PRO.

## СТАТЬЯ 48. ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ

### КОМПЛЕКТ ИГРОВОЙ ФОРМЫ

- 48.1. Все команды клубов должны иметь не менее двух комплектов игровой формы (основной и резервный, контрастно отличающиеся по цвету), состоящих из футболок, шорт и гетр (для формата 6х6 наличие гетр необязательно), отвечающих требованиям Правил игры и Регламента, цвет которых указывается в заявке.
- 48.2. Форма игроков команды должна быть одинаковой по стилю и дизайну (за исключением формы вратаря). Не допускается использование экипировки с логотипами, аббревиатурами и названиями других клубов.
- 48.3. На передней части футболки может быть нанесён логотип клуба, размер которого не должен превышать 100 см<sup>2</sup>.

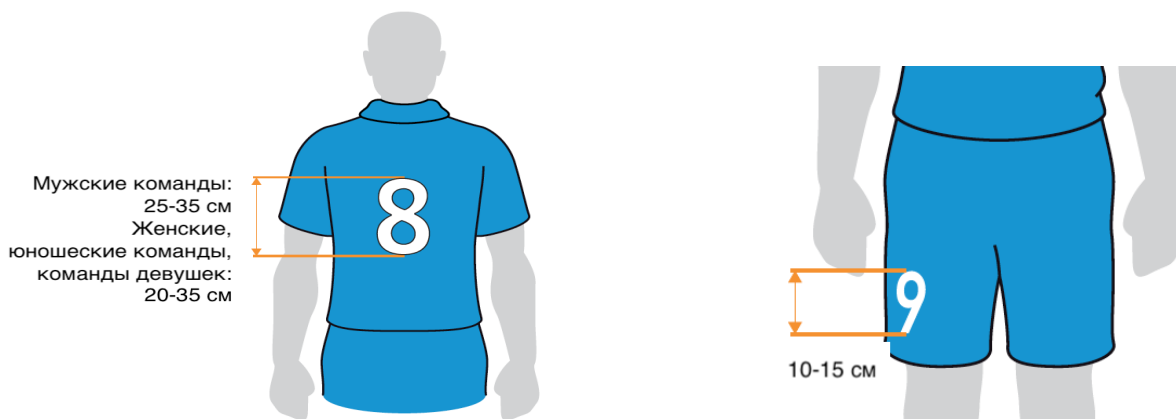


- 48.4. Футболка игрока должна иметь номер на спине, под которым игрок вносится в протокол матча. На любой стороне передней части шорт может быть использован номер игрока, который должен совпадать с его номером на футболке.
- 48.5. Нанесение на форму логотипов клубов, номеров и иной информации выполняется с использованием термопереноса (термопечати) или офсета.
- 48.6. Капитан команды должен иметь во время матча повязку на рукаве.
- 48.7. Проведение матчей в накидках запрещается.
- 48.8. В случае, если экипировка игрока имеет следы крови, пришла в негодность (порвана и т.д.), то игрок по указанию судьи, в соответствии с Правилами игры, обязан заменить её на другую такую же по цвету и удовлетворяющую требованиям Правил игры и Регламента. В этом случае допускается использование футболки без номера на задней стороне, а также шорт без номера, либо с номером, не внесённым в протокол матча. Использование экипировки с номерами, внесёнными в протокол матча, за исключением номера, под которым внесён в протокол матча игрок, а также манишек при замене экипировки не допускается.
- 48.9. Игроки, экипировка которых не соответствует Правилам игры и Регламенту, имеющие одинаковые номера, или имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов, браслеты и т.п.), к матчу не допускаются.
- 48.10. В случае если игра не проведена из-за нарушения одной или обеими командами требований к экипировке, виновной (виновным) командам Дисциплинарным комитетом присуждается поражение со счётом 0:3 и штраф, команде-сопернице присуждается победа со счётом 3:0 (в случае вины обеих команд победа команде-сопернице не присуждается).

### НОМЕРА И ФАМИЛИИ

- 48.11. Допускается использование номеров от 1 до 99. Размер наносимого на спине номера игроков мужских команд по высоте должен быть в диапазоне от 25 до 35 см. Размер наносимого на спине игроков женских, юношеских команд и команд девушек по высоте должен быть в диапазоне от 20 до 35 см. Цвет наносимых номеров должен отличаться от основного цвета формы и быть контрастным по отношению

к нему. Номер должен быть полностью виден, когда футболка будет заправлена. Размер наносимого на передней части шорт номера по высоте должен быть в диапазоне от 10 до 15 см.



48.12. На спине футболки игрока над номером может быть нанесена его фамилия. Фамилии указываются на русском языке. Размер таких наносимых букв по высоте должен быть в диапазоне от 5 до 7,5 см. Расстояние между номером и фамилией должно быть не менее 4 см.



48.13. Ширина используемого шрифта должна быть в диапазоне от 3 до 5 см.



## ЦВЕТА ФОРМЫ

48.14. Цвета футболок и гетр играющих команд, должны отличаться друг от друга, а также от судей.

48.15. Приоритет в выборе цвета формы игроков отдаётся принимающей стороне.

48.16. Выбор цветов формы (футболки и гетры) выполняется в следующем порядке:

- цвет формы игроков принимающей стороны;
- цвет формы игроков команды-гостя;
- цвет формы судейской бригады;
- цвет формы вратаря принимающей стороны;
- цвет формы вратаря команды-гостя.

48.17. В случае совпадения цветов формы судейской бригады и вратарей команд судья разрешает вратарям принять участие в матче.



- 48.18. В случае совпадения комплектов игровой формы у обеих команд, команде, указанной второй в матче, разрешается проведение матчей в накидках (на которых должен быть номер).
- 48.19. Нижние майки (термобельё, компрессионное бельё) должны быть однотонными, того же цвета, что и основной цвет рукава футболки или разноцветными/с узором, что точно повторяет рукав футболки, или черными – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета. Подтрусники/трико должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижней части шорт, или черными – игроки одной команды должны использовать одинаковые цвета.
- 48.20. Лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху (тейпы), должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают.
- 48.21. Все игроки команды, использующие указанную дополнительную экипировку, должны использовать одинаковый цвет.
- 48.22. В любом случае, если судья заметит, что цвета формы двух команд-участниц матча могут привести к путанице, то он принимает решение по цветам формы после совместной консультации с Департаментом по проведению соревнований.

## **СТАТЬЯ 49. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ**

- 49.1. Матчи соревнований проводятся по Правилам игры по футболу 6x6, 7x7, 8x8 и требованиям Регламента, в сроки, установленные календарем игр.
- 49.2. Матч не может быть начат или продолжен, если в любой из команд менее 4 (четырёх) игроков в формате 6x6, менее 5 (пяти) игроков в формате 7x7, менее 6 (шести) игроков в формате 8x8.
- 49.3. Продолжительность матча:  
- в формате 6x6 – два тайма по 25 минут;  
- в формате 7x7 – два тайма по 25 минут;  
- в формате 8x8 – два тайма по 25 минут.  
Перерыв между таймами не должен превышать 5 (пяти) минут.
- 49.4. Право переноса матчей принадлежит Оператору по согласованию с Департаментом по проведению соревнований.
- 49.5. Оператор несёт ответственность за учет вынесенных игрокам предупреждений, примененных к игрокам удалений, отбытие автоматических дисквалификаций и дисквалификаций, примененных юрисдикционными органами Федерации футбола.
- 49.6. До, во время и после матча исключается присутствие посторонних и дисквалифицированных лиц в комнате для заполнения протокола (при наличии) и раздевалках команд, а также исключается присутствие в судейской комнате любых лиц, за исключением судей, делегата, работников Администрации и Оператора.
- 49.7. При проведении матчей используется система электронного протокола, которая ведётся на официальном сайте Федерации футбола. Порядок оформления протокола устанавливается методическими указаниями Департамента по проведению соревнований.
- 49.8. Представители играющих команд должны не позднее чем за 15 минут до начала матча внести в протокол фамилии и имена игроков с указанием их игровых номеров, а также фамилии и имена своих официальных представителей.
- 49.9. В протокол матча могут быть внесены только игроки и официальные лица клуба, внесённые в заявку соответствующей команды, участвующей в матче, а также игроки, имеющие право участия в матче в соответствии с условиями Регламента.
- 49.10. В протокол матча разрешается вносить:  
- в формате 6x6 – не более 25 игроков и не более 4 официальных представителей;  
- в формате 7x7 – не более 25 игроков и не более 4 официальных представителей;  
- в формате 8x8 – не более 25 игроков и не более 4 официальных представителей.
- 49.11. Допускается внесение изменений в протокол матча перед началом матча (до выхода команд на футбольное поле) в соответствии с Правилами игры, в случае невозможности участия игрока по какой-либо причине, о чем любое официальное лицо клуба, внесённое в протокол матча в состав команды, должно незамедлительно поставить в известность судью. Судья обязан оповестить о замене команду соперника (по окончании матча судье необходимо внести изменение в состав команды).
- 49.12. Запрещается одновременное внесение в протокол матча любого заявленного лица в качестве игрока и официального представителя.
- 49.13. Дисквалифицированный игрок не может быть внесён в протокол матча в качестве официального представителя и наоборот.
- 49.14. В технической зоне во время матча могут находиться только лица, внесённые в протокол матча.
- 49.15. В каждом матче разрешается производить неограниченное число замен, согласно Правилам игры по футболу 6x6, 7x7, 8x8.
- 49.16. Во время матча разминка запасных игроков, внесённых в протокол, разрешается за пределами футбольного поля на расстоянии не ближе двух метров от боковой линии в отведённой зоне и без мяча. На стадионах, где возможности не позволяют проводить разминку запасных игроков в соответствии с

данным правилом, место проведения разминки определяется Департаментом по проведению соревнований.

- 49.17. В случае наличия возражений или обнаружении ошибок в протоколе матча, представитель команды через личную учётную запись/учётную запись команды должен сделать замечание к протоколу матча в системе электронного протокола матча через форму «Отправить замечание к протоколу» не позднее 48 часов после опубликования (заполнения) протокола матча. Письменный протокол должен быть подписан официальным лицом команды, внесённым в протокол матча.
- 49.18. Основанием для исправлений в протоколе матча является качественная видеозапись игрового момента матча.
- 49.19. В случае использования письменного протокола официальные лица клуба, внесённые в протокол матча, должны подписать протокол, а судья обязан в течение 3 (трех) часов после окончания матча отправить протокол на электронные адреса [ffspb@mail.ru](mailto:ffspb@mail.ru) и [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru).
- 49.20. Электронный протокол матча считается подтверждённым командой в случае отсутствия в нем со стороны команды возражений о данных, внесённых судьёй, по истечении 48 часов после его опубликования (заполнения).
- 49.21. Несвоевременное прибытие команды на стадион, отсутствие в протоколе матча необходимого числа игроков для начала матча, равно как и невыход необходимого числа игроков на футбольное поле по истечению 15 минут со времени официально назначенного начала матча, расценивается как неявка команды на матч. Факт истечения времени устанавливается судьёй. Команде, совершившей нарушение, Дисциплинарным комитетом присуждается поражение со счетом 0:5, команде-сопернице присуждается победа со счетом 5:0.
- 49.22. Если команда, снятая с соревнований или добровольно отказавшаяся от участия в соревнованиях, провела менее половины матчей, то её результаты аннулируются. При проведении соревнований в формате плей-офф, соперник такой команды считается победителем матча.
- 49.23. В случае невозможности проведения матча по метеоусловиям, форс-мажорным обстоятельствам или по иным причинам, которые, по мнению главного судьи матча, опасны для здоровья, матч должен быть отменен. О своем решении судья незамедлительно информирует Департамент по проведению соревнований и делает соответствующую запись в протоколе матча.
- 49.24. Если матч не проводится или прерван из-за сложившихся метеоусловий, которые, по мнению судьи, опасны для здоровья игроков, форс-мажорных обстоятельств, в случае выхода во время матча из строя системы электроосвещения и невозможности устранения неисправности в течение 30 (тридцати) минут после времени остановки матча, а также непредвиденных обстоятельств, судья принимает решение о приостановке матча. О своем решении судья незамедлительно информирует Департамент по проведению соревнований и делает запись в протоколе матча о причинах, послуживших прерыванию матча. Департамент по проведению соревнований передает дело в Контрольно-дисциплинарный комитет для рассмотрения и принятия решения о дальнейшей судьбе матча.
- 49.25. Если матч прерван и не может быть продолжен, применяется следующий принцип:
- решение по поводу времени начала матча, даты (которая должна быть предусмотрена на следующий день) и места проведения матча принимает Оператор по согласованию с Департаментом по проведению соревнований на основе консультации с играющими командами.
  - матч должен повторно начинаться с той самой минуты, на которой был прерван, и с тем же самым счетом;
  - матч должен повторно начинаться с теми же игроками на поле и с теми же запасными игроками на тот момент, когда матч был прерван;
  - дополнительных игроков нельзя вносить в список состава команд;
  - команды имеют право заявить только то количество запасных игроков, которое было на тот момент, когда матч был прерван;
  - игроки, удаленные во время прерванного матча, не могут быть заменены;
  - какие-либо меры наказания, наложенные до того момента, когда матч был прерван, переносятся на его продолжение;
  - матч должен повторно начинаться с того самого эпизода, когда был прерван (т.е. штрафным/свободным ударом, вбрасыванием из-за боковой линии, ударом от ворот, угловым ударом, пенальти и т.д.). Если матч был прерван в тот момент, когда мяч был в игре, он должен повторно начинаться спорным мячом.
- 49.26. Не подлежит доигровке матч, недоигранный до конца по причинам:
- самовольного ухода команды с поля;
  - отказа от проведения матча или отказа от продолжения матча;
  - вмешательства в ход матча лиц, не являющихся игроками и официальными лицами команды, повлекшего прекращение матча, в том числе массовых беспорядков, повлекших прекращение матча;
  - недисциплинированного поведения игроков и/или официальных лиц одной или обеих команд, повлекшего прекращение матча.
  - отсутствия на поле в составе одной из команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения;

- отсутствия на поле в составе обеих команд необходимого количества игроков, из числа внесённых в протокол матча, для его начала или продолжения.

- 49.27. Результат сыгранного отрезка времени матча аннулируется, Дисциплинарным комитетом виновной команде присуждается поражение со счетом 0:5. Команде-сопернице присуждается победа со счетом 5:0, за исключением случая, предусмотренного пунктом «е» настоящей статьи. Если счет матча на момент остановки игры превышал разницу в 5 (пять) мячей, то счет матча сохраняется. Во всех случаях, мячи, забитые игроками, предупреждения и удаления, полученные игроками и официальными лицами команд в ходе этого матча, сохраняются.

## **СТАТЬЯ 50. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПРАВИЛА И ПРОЦЕДУРЫ**

### **ПРИМЕНИМЫЕ НОРМЫ**

- 50.1. На нарушения, совершаемые участниками соревнований, распространяются нормы Дисциплинарного регламента РФС, Устава Федерации футбола, Положения о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламента, положения Регламента по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.
- 50.2. Рассмотрение протестов, заявлений на нарушение этических норм и применение спортивных санкций за нарушения, допущенные участниками соревнований при организации и проведении соревнований, осуществляет Контрольно-дисциплинарный комитет в соответствии с Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга, Дисциплинарным регламентом РФС и Регламентом.
- 50.3. Порядок рассмотрения вопросов и наложения спортивных санкций, а также перечень спортивных санкций регулируются Дисциплинарным регламентом РФС, Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга, Регламентом по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга.

### **ПРОТЕСТЫ**

- 50.4. Протест подается клубом, участвовавшим в матче, либо организацией, проводящей соревнование, на факты, связанные с несоблюдением Правил игры и (или) регламентов соревнований в части проведения матча, в том числе в связи с участием в матче дисквалифицированных игроков (за исключением иных случаев неправомерного участия в матче, указанных в статье 99 Дисциплинарного регламента РФС). Клуб может отразить в протоколе матча факт подачи протеста. Протест от Федерации футбола вправе заявить Президент Федерации футбола и (или) Генеральный секретарь Федерации футбола.
- 50.5. Протест рассматривается Контрольно-дисциплинарным комитетом не позднее 7 (семи) календарных дней с момента поступления всех материалов.

### **СПОРТИВНЫЕ САНКЦИИ**

- 50.6. Перечень спортивных санкций устанавливается Дисциплинарным регламентом РФС и Положением о Контрольно-дисциплинарном комитете.
- 50.7. Спортивные санкции, полученные в Чемпионатах и Первенствах, распространяются на переходные матчи текущего спортивного сезона.
- 50.8. Оператор осуществляет строгий учет всех санкций, примененных в отношении игроков и официальных лиц клуба (с отслеживанием даты применения санкции, срока, порядка реализации спортивных санкций). Информация о спортивных санкциях предоставляется на официальном сайте Федерации футбола в разделе «Дисквалификации» соответствующего соревнования.
- 50.9. В соответствии с Регламентом, предупреждение официального лица команды судьи матча фиксируют показом желтой карточки. Удаление официального лица судьи фиксируют показом красной карточки.

### **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ**

- 50.10. Учёт предупреждений игроков/официальных лиц клуба ведется отдельно в каждом соревновании
- 50.11. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках одного соревнования, все предупреждения, полученные таким игроком/официальным лицом клуба, суммируются.

### **ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

- 50.12. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба распространяется только на матчи соревнования, в котором она получена.
- 50.13. Исключением из статьи 50.12. Регламента является применение Контрольно-дисциплинарным комитетом спортивной санкции в виде запрета на участие в соревнованиях и мероприятиях, проводимых Федерацией футбола.

- 50.14. Автоматическую дисквалификацию на следующий после получения последнего предупреждения матч соревнования влекут за собой:
- 2 (два) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в одном матче соответствующего соревнования;
  - каждые 3 (три) предупреждения, полученные игроком/официальным лицом в разных матчах соответствующего соревнования;
- 50.15. При удалении игрока за лишение соперника явной возможности забить гол («фол последней надежды»), к игроку дополнительные спортивные санкции не применяются.
- 50.16. Дисквалификация игроков/официальных лиц клуба, одновременно принимающих участие за несколько команд клуба, дисквалифицированных в соответствии с Дисциплинарным регламентом РФС за:
- нарушения, совершённые до, во время и после матча против игроков и иных лиц, не являющихся официальными лицами матча – за серьёзное нарушение правил (грубую игру), агрессивное поведение, оскорбительное поведение, грубое нарушение принципов «Fair Play», попытку оказания физического воздействия, оказание физического воздействия;
  - нарушения, совершённые до, во время и после матча против официальных лиц матча;
  - драку,
- считается реализованной после отбытия её срока в матчах команды, в заявочном листе которой игрок/официальное лицо клуба зарегистрирован для участия в соответствующем соревновании.
- 50.17. При переходе игрока/официального лица клуба в течение одного сезона в рамках одного соревнования дисквалификация, полученная таким игроком/официальным лицом клуба, переносится при его переходе.
- 50.18. Дисквалификация, за исключением автоматической дисквалификации, указанной в статье 50.14 Регламента, нереализованная в текущем спортивном сезоне, переносится на следующий спортивный сезон.

## **ШТРАФ**

- 50.19. Клуб несёт субсидиарную ответственность за уплату штрафа физическим лицом, в заявку которого на момент совершения дисциплинарного нарушения включено такое физическое лицо.
- 50.20. Штраф, применённый решением юрисдикционного органа Федерации футбола, должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения, если решение не обжаловано в соответствии с нормами Дисциплинарного регламента РФС, регулирующими размер штрафа, подлежащий обжалованию. Если в результате обжалования у лица сохранится обязанность по оплате штрафа, то он должен быть оплачен в течение 30 (тридцати) дней с момента получения решения органа, в котором было обжаловано решение.
- 50.21. В случае принятия юрисдикционными органами Федерации футбола решения о применении штрафа к клубу и (или) физическому лицу, внесённому в заявку клуба, к такому клубу после вступления решения в силу автоматически применяется запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты штрафа, который снимается после поступления денежных средств на расчётный счёт Федерации футбола в размере применённого штрафа (суммы штрафов).
- 50.22. Штрафы направляются на административно-хозяйственные расходы по организации соревнований.

## **СТАТЬЯ 51. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

- 51.1. По результатам любого матча Чемпионата на всех этапах соревнований начисляется: за победу – 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.
- 51.2. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в соревновании определяются последовательно по следующим показателям:
- по наибольшему количеству побед во всех матчах соревнования;
  - по результатам матчей между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей, число мячей, забитых в гостях);
  - по лучшей разнице забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
  - по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;
  - по наименьшему числу штрафных очков во всех матчах: предупреждение - 1 очко, удаление - 3 очка;
  - по жребию.
- 51.3. При проведении соревнований с форматом плей-офф, победителем матча считается победившая команда. При ничейном исходе назначается серия пенальти из 5 (пяти) ударов.
- 51.4. При проведении матчей плей-офф, где для определения победителя пары команды встречаются между собой дважды, победителем пары считается команда, набравшая большее количество очков в этих двух матчах. При равенстве очков и забитых мячей в двух матчах, во втором матче между этими командами назначается серия пенальти из 5 (пяти) ударов.
- 51.5. В случае равенства забитых мячей при определении лучшего бомбардира, лучшими бомбардирами признаются оба (или более) игрока. Мячи, забитые в матчах, которые были аннулированы или было признано поражение, не учитываются.

- 51.6. Мячи, забитые игроками в матчах, в которых одной или обеим командам засчитано поражение, не учитываются при определении лучшего бомбардира.
- 51.7. Списки лучших игроков, тренеров и бомбардиров предоставляются Президенту Администрацией.
- 51.8. Списки лучших судей и инспекторов предоставляются Президенту Судейским комитетом Федерации футбола.

## **СТАТЬЯ 52. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ**

- 52.1. В случае равенства очков у двух команд в Чемпионате по футболу в формате 6х6, 7х7, 8х8 среди мужских команд, для определения победителя Чемпионата назначается дополнительный матч между этими командами. При ничейном исходе назначается серия пенальти из 5 (пяти) ударов.
- 52.2. В случае равенства очков у трех и более команд в Чемпионате по футболу в формате 6х6, 7х7, 8х8 среди мужских команд, между ними проводится турнир один круг Победитель в данном случае определяется согласно статье 51 Регламента;

## **СТАТЬЯ 53. НАГРАЖДЕНИЕ**

- 53.1. Клубу, занявшему первое место в Чемпионате в соответствующем формате, присваивается звание Чемпион Санкт-Петербурга по футболу 6х6, 7х7, 8х8 в соответствующем формате. Клуб награждается кубком, дипломом Федерации футбола. Игроки и тренеры команды награждаются золотыми медалями Федерации футбола.
- 53.2. Клубы, занявшие второе и третье места, награждаются кубками, дипломами Федерации футбола, а игроки и тренеры – серебряными и бронзовыми медалями соответственно.
- 53.3. Команда-победитель Кубка награждается кубком и дипломами Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями. Команды-финалисты награждаются дипломами Федерации футбола, игроки и тренеры награждаются медалями.
- 53.4. Федерация футбола награждает лучших бомбардиров, лучших тренеров и лучших игроков турнира (6 игроков в формате 6х6, 7 игроков в формате 7х7, 8 игроков в формате 8х8) специальными индивидуальными призами.
- 53.5. Федерацией футбола и спонсорами/партнёрами турнира могут учреждаться специальные призы командам, игрокам и судьям.

## **СТАТЬЯ 54. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ**

- 54.1. Размер заявочного взноса и сроки его оплаты утверждает Президент.
- 54.2. Расчёты между Оператором и клубом осуществляются в безналичном порядке в российских рублях.
- 54.3. Клуб перечисляет платежи путём перевода денежных средств на расчётный счёт Оператора.
- 54.4. Клубы, не перечислившие заявочный взнос до начала соревнований, к соревнованиям не допускаются. Оператор совместно с Федерацией футбола может установить иные сроки оплаты заявочного взноса.
- 54.5. В случае неуплаты, либо уплаты не в полном объеме заявочного взноса в установленный срок, Администрация по представлению Оператора выносит в отношении клуба одно из решений:
  - а) запрет на регистрацию новых игроков в соревнованиях до момента уплаты заявочного взноса, автоматически снимаемый в момент поступления средств на расчетный счет Оператора;
  - б) исключение из числа участников соревнований по решению Президента, при этом внесенная ранее часть взносов не возвращается.

# ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ ДЛЯ МАТЧЕЙ КОМАНД ДО 12 ЛЕТ, ДО 11 ЛЕТ И ДО 10 ЛЕТ

## ПРАВИЛО 1. Поле для игры

Поле для игры должно быть прямоугольным. Длина боковой линии должна быть больше длины линии ворот.

### Размер поля для команд до 12 лет

Ширина: минимум 45 метров, максимум 55 метров. Длина: минимум 60 метров, максимум 70 метров.

### Размер поля для команд до 11 лет

Ширина: минимум 35 метров, максимум 45 метров. Длина: минимум 50 метров, максимум 60 метров.

### Размер поля для команд до 10 лет

Ширина: минимум 30 метров, максимум 40 метров. Длина: минимум 45 метров, максимум 55 метров.

### Разметка

Если разметка поля производится на размеченном футбольном поле стандартных размеров, то дополнительная разметка наносится пунктирными линиями, или тренировочными фишками, мелом, иными легкосмываемыми материалами.

### Штрафная площадь

#### Размер штрафной площади для команд до 12 лет

Ширина: 25 метров. Длина: 11 метров.

#### Размер штрафной площади для команд до 11 лет

Ширина: 20 метров. Длина: 10 метров.

#### Размер штрафной площади для команд до 10 лет

Ширина: 15 метров. Длина: 9 метров.

### Средняя линия

Наличие средней линии поля является обязательным.

### Центральный круг

Наличие центрального круга не является обязательным.

### Угловая площадь

Угловая площадь не обозначается, флаги не устанавливаются.

### Техническая зона

Техническая зона не используется. Запасные игроки и официальные лица располагаются вдоль боковой линии поля с одной из её сторон, определяемой судьёй.

Число официальных лиц команды – не более 3 (трёх) человек. Нахождение посторонних лиц запрещено.

### Ворота

Размер ворот: 5х2 м. Наличие сеток на воротах обязательно.

## ПРАВИЛО 2. Мяч

Матчи проводятся мячом размера № 4 (длина окружности: 63,5-66 см; вес: 350-390 г).

Для проведения матча принимающей стороной должно быть предоставлено не менее 3-х мячей.

## ПРАВИЛО 3. Игроки

В каждой из команд до 12 лет на поле может находиться не более 9 игроков, один из которых вратарь. Матч не может начинаться или быть продолжен, если в составе команды находится менее 6 игроков.

В каждой из команд до 11 лет на поле может находиться не более 8 игроков, один из которых вратарь. Матч не может начинаться или быть продолжен, если в составе команды находится менее 5 игроков.

В каждой из команд до 10 лет на поле может находиться не более 7 игроков, один из которых вратарь. Матч не может начинаться или быть продолжен, если в составе команды находится менее 4 игроков.

Командам разрешается производить неограниченное количество замен, в том числе обратные, в районе технической зоны без остановки матча.

#### **ПРАВИЛО 4. Экипировка**

Обязательными элементами экипировки игрока являются: футболка, шорты, гетры, щитки и футбольная обувь. Использование накидок при проведении матча запрещается.

Игрок не должен использовать такую экипировку или надевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

Разрешается использовать утепляющую/компрессионную экипировку. Цвет утепляющей/компрессионной экипировки должен быть в цвет игровой формы, либо чёрного цвета, но одинаковый для всей команды.

#### **ПРАВИЛО 5. Судья**

В соответствии с Правилами игры.

#### **ПРАВИЛО 6. Другие официальные лица матча**

Другие официальные лица матча не назначаются.

#### **ПРАВИЛО 7. Продолжительность матча**

В соответствии с Регламентом.

#### **ПРАВИЛО 8. Начало и возобновление игры**

Игроки команды соперника при начальном ударе не могут находиться ближе 6 метров к мячу до того, как мяч войдёт в игру.

#### **ПРАВИЛО 9. Мяч в игре и не в игре**

Мяч не в игре, когда попадает в посторонний предмет, в стойку или перекладину неигровых ворот, которые в порядке исключения могут находиться на боковой линии, если разметка проходит через линию ворот стандартного поля.

В этом случае игра возобновляется вбрасыванием мяча из-за боковой линии.

#### **ПРАВИЛО 10. Определение результата матча**

В соответствии с Правилами игры.

#### **ПРАВИЛО 11. Вне игры**

Положение «вне игры» в матчах команд до 12 лет и до 11 лет определяется в соответствии с Правилами игры в футбол.

Положение «вне игры» в матчах команд до 10 лет определяется в зоне, ограниченной линией, параллельной линии ворот, на расстоянии 12 метров от линии ворот.

#### **ПРАВИЛО 12. Нарушение правил и недисциплинированное поведение**

В соответствии с Правилами игры.

#### **ПРАВИЛО 13. Штрафной и свободный удары**

Игроки команды соперника при штрафном и свободном ударе не могут находиться ближе 6 метров к мячу до того, как мяч войдёт в игру.

#### **ПРАВИЛО 14. 9-метровый удар**

За нарушения, совершенные игроком обороняющейся команды в пределах её штрафной площади, назначается 9-метровый удар.

До удара все игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться в пределах поля, за пределами штрафной площади, позади 9-метровой отметки, не ближе 6-ти метров от 9-метровой отметки.

Если определение победителя матча, в случае ничейного исхода, определяется серией послематчевых 9-метровых ударов, то каждая команда пробивает по три удара по воротам.

#### **ПРАВИЛО 15. Вбрасывание мяча**

В соответствии с Правилами игры.

#### **ПРАВИЛО 16. Удар от ворот**

В соответствии с Правилами игры.

#### **ПРАВИЛО 17. Угловой удар**

В соответствии с Правилами игры.



В Администрацию  
Федерации футбола Санкт-Петербурга и РОО «Мир футбола»  
*предоставить в оригинале, копию по e-mail: [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru)*

от

<b>Место для ввода текста.</b>	
<small>наименование юридического лица или ФИО физического лица, заявляющего клуб без образования юридического лица</small>	
<b>Место для ввода текста.</b>	<b>Место для ввода текста.</b>
<small>ИНН (для ЮЛ)</small>	<small>ОГРН (для ЮЛ)</small>
<b>Место для ввода текста.</b>	
<small>юридический адрес (для ЮЛ) или серия и номер паспорта физического лица, заявляющего клуб без образования юридического лица</small>	
<b>Место для ввода текста.</b>	<b>Место для ввода текста.</b>
<small>адрес электронной почты</small>	<small>телефон</small>
<b>Место для ввода текста.</b>	
<small>спортивное наименование команд клуба (для использования в РФСЦП и статистических данных)</small>	

(далее – клуб)

### ЗАЯВЛЕНИЕ О ПРОХОЖДЕНИИ ЗАЯВКИ

----- (УКАЗАТЬ ВИД СОРЕВНОВАНИЯ)

**сезона 20\_\_ года**

(далее – соревнование)

Настоящим заявлением клуб:

- 1) присоединяется к Регламенту соревнований Санкт-Петербурга по футболу и его разновидностям (далее – Регламент) и добровольно соглашается с полномочиями и решениями органов (Исполкома, Бюро Исполкома, комитетов, комиссий, юрисдикционных органов и т.д.) Федерации футбола Санкт-Петербурга и РОО «Мир футбола», связанных с организацией и проведением соревнования;
- 2) признаёт Устав Федерации футбол Санкт-Петербурга и нормы, связанные с организацией и проведением соревнования, утверждаемые IFAB, ФИФА, УЕФА, РФС и Федерацией футбола Санкт-Петербурга, в частности:
  - Правила игры;
  - Регламент РФС по статусу и переходам (трансферу) футболистов;
  - Дисциплинарный регламент РФС;
  - Регламент РФС по этике;
  - Регламент по регистрации футболистов в соревнованиях Федерации футбола Санкт-Петербурга;
  - Положение о Дисциплинарном комитете Федерации футбола Санкт-Петербурга;
  - Регламент по этике Федерации футбола Санкт-Петербурга;
- 3) просит допустить к прохождению заявки на условиях, установленных Положением;
- 4) просит выставить счёт для оплаты заявочного взноса;
- 5) обязуется принимать участие в матчах соревнования в соответствии с Положением.

Лицом, назначенным клубом за предоставление в РОО «Мир футбола» документов, необходимых для заявки футбольного клуба в соревнование, является ФИО, тел., e-mail: \_\_\_\_\_

<b>Место для ввода текста.</b>	<b>Место для ввода текста.</b>
<small>должность руководителя клуба (для ЮЛ)</small>	<small>ФИО</small>
<b>Место для ввода текста.</b>	<b>Место для ввода текста.</b>
<small>подпись руководителя клуба (для ЮЛ и ФЛ)</small>	<small>дата заполнения</small>

Печать клуба (при наличии)

## МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ЗАПОЛНЕНИЮ ЭЛЕКТРОННОГО ПРОТОКОЛА МАТЧА

Для заполнения электронного протокола матча на официальном сайте Федерации футбола (ffspb.org), принимающая сторона должна предоставить судье и представителям команд доступ к персональному компьютеру (ноутбуку) с подключением к сети Интернет.

Заполнение электронного протокола матча судьёй и представителем команды может осуществляться как через персональный компьютер, предоставленный принимающей стороной, так и через любое мобильное устройство указанных лиц.

Письменный вариант протокола матча используется только в случае невозможности по техническим причинам ведения системы электронного протокола матча.

При назначении на матч соревнований, где используется система электронного протокола матча, судьи матча обязаны зарегистрироваться (создать учётную запись) на официальном сайте Федерации футбола (ffspb.org), для подтверждения назначения и заполнения электронного протокола матча.

Судьи, назначенные на матч, должны прибыть на игру не менее чем за 30 минут до её начала по календарю. Судья входит в свою учётную запись (пароль на устройстве не запоминать), затем переходит к протоколу матча одним из способов:

- через меню «Назначение судьи» в своей учётной записи;
- через меню сайта «Турниры», выбрав нужный турнир и матч.

Допускается заполнение протокола матча под учётной записью одного из ассистентов судьи в случае, если судья работает на предыдущей игре или задерживается до установленного времени заполнения протокола.

### ЗАПОЛНЕНИЕ ЭЛЕКТРОННОГО ПРОТОКОЛА ПЕРЕД МАТЧЕМ

Быть внесёнными в электронный протокол матча (участвовать в матче) могут игроки и официальные представители, прошедшие электронную заявку на официальном сайте Федерации футбола.

В графе протокола «Официальные представители» указываются лица в соответствии с требованием регламента соревнования.

**1. ИНФОРМАЦИЯ О МАТЧЕ** – данные вносит Департамент по проведению соревнований.

Департамент по проведению соревнований вносит информацию об участвующих командах, времени и месте проведения.

**2. СУДЬИ** – данные вносит Комиссия назначения Судейского комитета Федерации футбола.

КН уведомляет судей о назначении на матч по системе электронного назначения. После получения письма по электронной почте, судье необходимо подтвердить назначение в личном профиле в разделе «Судья».

**3. РАЗДЕЛ «МЕДИЦИНСКИЙ ПЕРСОНАЛ»** – заполняет судья.

До начала матча в меню «Редактирование результата встречи» (расположено внизу страницы) или при помощи меню «Мобильный протокол» нужно указать ФИО работающего на матче врача, предварительно проверив его документы. Если медицинский персонал внесён в число официальных лиц принимающей стороны, то заносить данные в графу «Медицинский персонал» не требуется. Нажать кнопку «Сохранить».

**4. РАЗДЕЛ «СОСТАВЫ КОМАНД»** – заполняет представитель команды под своей учётной записью.

Раздел заполняется не позднее чем за 20 минут до начала матча. Составы команд представители клубов могут заполнять дистанционно под своей учётной записью (накануне, в тренерской и ином помещении, в том числе со своего ПК или иного устройства). Заполнение составов команд возможно под учётной записью судьи.

Представителю команды, после перехода на страницу протокола матча, необходимо зайти в меню протокола «Состав команды» (расположено внизу страницы), либо в меню «Мобильный протокол - Состав» (расположено в правом меню страницы). Для просмотра списка игроков необходимо нажать кнопку «Показать» (либо пункт меню «Состав» в случае использования «Мобильного протокола») и заполнить графы:

- цвет футболок и гетр полевых игроков;

- цвет формы вратаря;
- основных и запасных игроков (количество игроков, вносимых в протокол матча, не может быть превышено установленными настройками), учитывая лимиты игроков в возрастных категориях;
- номер игрока, его статус (к – капитан, в – вратарь);
- официальные представители.

Нажать кнопку «Сохранить».

Информация о составе появится в протоколе матча.

Примечание:

В матчах команд до 12 лет, до 11 лет, до 10 лет, в формате футбола 6х6, 7х7, 8х8 и мини-футболе, где Регламентом разрешены обратные замены, состав команды в протоколе матча указывается без учёта выхода игроков на поле в качестве основного или запасного игрока. Все игроки этих возрастов должны быть отмечены кнопкой «В составе». Таким образом, все игроки будут считаться принимавшими участие в матче, за исключением, когда тренер команды сообщит судье после финального свистка, что игрок не выходил на поле. Судья делает отметку в протоколе матча, что игрок числился запасным и не выходил на поле.

#### **5. ПЕРЕД ВЫХОДОМ НА ПОЛЕ СУДЬЯ ПРОВЕРЯЕТ:**

- наличие игрового состава обеих команд с указанием их номеров и лимитов игроков, установленных Регламентом соревнований;
- наличие официальных представителей (если никто не внесён по каким-либо причинам, то судья матча ОБЯЗАН не допустить нахождения официальных лиц на скамейке запасных);
- цвет игровых футболок и гетр;
- отметки «вратарь» и «капитан».

После проверки протокола и перед выходом на футбольный матч судья ОБЯЗАН нажать кнопку «Заблокировать редактирование состава», убедиться, что составы заблокированы. Затем переписать номера игроков основного и запасного состава и количество официальных лиц обеих команд.

#### **ЗАПОЛНЕНИЕ ПРОТОКОЛА ПО ОКОНЧАНИИ МАТЧА СУДЬЕЙ**

**1. МАТЧ.** В меню «Редактирование результата встречи» (расположено внизу страницы), либо при помощи меню «Мобильный протокол - Протокол» необходимо указать:

- результат встречи и первого тайма (дополнительного времени, серии 11-метровых ударов), указать количество забитых голов напротив каждой команды;
- освещение на момент окончания матча;
- проверить заполненную графу «Медицинский персонал», если медицинский персонал не внесён в число официальных лиц принимающей стороны;
- в случае необходимости заполнить графу «Прочие замечания». В этой графе судья отражает любые события, произошедшие до, во время или после матча. Запись должна быть краткая, чёткая, излагать саму суть произошедшего, без описания сопутствующих событий. Также в ней отображается запись о подаче протеста и уведомление соперника об уведомлении о подаче протеста.

Нажать кнопку «Сохранить».

**2. СТАТИСТИКА ИГРОКОВ МАТЧА.** В меню «Редактирование результата встречи» (расположено внизу страницы) или при помощи меню «Мобильный протокол - Протокол» необходимо указать все события игроков, которые произошли в матче:

- голы – выбрать игрока, добавить событие: «Гол», «пенальти реализован», «автогол», «пенальти не реализован», указать минуту, нажать кнопку «Добавить»;
- предупреждения – выбрать игрока, добавить событие «Жёлтая карточка», указать минуту, причину, нажать кнопку «Добавить»;
- удаления – выбрать игрока, добавить событие «Красная карточка», указать минуту, причину (при необходимости указать расширенный комментарий), нажать кнопку «Добавить».  
Примечание: в случае удаления игрока за вторую желтую карточку в матче, это событие необходимо указать как вторую желтую карточку игрока;
- замены – выбрать игрока, выбрать пункт «Добавить замену», выбрать игрока, который выходит на поле, указать минуту, нажать кнопку «Добавить»;
- травматические случаи – выбрать игрока, добавить событие «Травматический случай», указать минуту, комментарий (предварительный диагноз, оказанная помощь, записано со слов врача ФИО), нажать кнопку «Добавить»;

- удаление официального представителя команды – выбрать представителя, добавить событие «Удаление», указать минуту, причину, нажать кнопку «Добавить»;
- прочие замечания, при их наличии (отметку «нет» ставить не нужно).

После заполнения всех граф и событий матча, судье необходимо нажать кнопку «Протокол заполнен верно (сохранить и опубликовать результат)» в одном из меню редактирования протокола. После нажатия этой кнопки судья не сможет редактировать данный протокол.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Электронный протокол матча считается подтверждённым командой, в случае отсутствия с её стороны возражений о данных, внесённых судьёй, по истечении 48 часов после его заполнения. В случае наличия возражений представитель команды обязан сделать замечание к электронному протоколу матча через форму на странице матча «Отправить замечание к протоколу».

## ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ НАГРАДАХ. ФУТБОЛ

1. Федерация футбола Санкт-Петербурга вручает индивидуальные награды в соответствии с настоящим Положением игрокам и главным тренерам команд, участвующим в соревнованиях Санкт-Петербурга по футболу:
  - Чемпионат Санкт-Петербурга по футболу среди мужских команд высшей лиги и Кубок Санкт-Петербурга по футболу среди мужских команд;
  - Чемпионат Санкт-Петербурга по футболу среди женских команд и Кубок Санкт-Петербурга по футболу среди женских команд;
  - Первенство Санкт-Петербурга по футболу среди молодёжных команд высшей лиги и Кубок Санкт-Петербурга по футболу среди молодёжных команд.

2. Федерацией футбола Санкт-Петербурга вручаются награды:
  - «11 лучших игроков» (символическая сборная);
  - «Лучший игрок»;
  - «Лучший тренер»;
  - «Лучший бомбардир».

3. Номинация «11 лучших игроков»

В голосовании за определение победителей номинаций «11 лучших игроков» соответствующего соревнования Санкт-Петербурга по футболу, принимают участие клубы, участвующие в таком соревновании.

Голосование за определение победителей номинаций «11 лучших игроков» проводится после проведения заключительного матча соответствующего соревнования Санкт-Петербурга по футболу. Процедура голосования составляет 5 календарных дней.

Каждый клуб имеет при голосовании 3 голоса, по одному голосу от руководителя клуба, главного тренера команды и капитана команды. Первое место каждого списка получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл. Не допускается голосование за игроков своего клуба.

Каждый голосующий выдвигает трех вратарей, трех защитников, трех полузащитников, трех нападающих в порядке рейтинга, где первое место имеет наивысший балл. Позиция игрока определяется на основании позиции, указанной в заявке команды.

Игрок, для участия в качестве претендента в любой из номинации, должен сыграть не менее чем в 50% матчей соревнования, по итогам которого определится номинация.

Игроки, набравшие наибольшее количество баллов на каждой позиции, будут выбраны Администрацией следующим образом:

- максимум один вратарь;
- минимум три защитника;
- минимум три полузащитника;
- минимум три нападающего.

После вышеизложенного Администрация самостоятельно выбирает еще одного игрока с наибольшим количеством баллов среди позиций защитник, полузащитник и нападающий, который не были выбран в вышеизложенном списке, и включает его в число победителей номинации.

4. Номинация «Лучший игрок»

В голосовании за определение победителя номинации «Лучший игрок» принимают участие главные тренеры участвующих клубов.

Голосование за определение победителя номинаций «Лучший игрок» проводится после определения победителей номинации «11 лучших игроков» соответствующего соревнования Санкт-Петербурга по футболу. Процедура голосования составляет 5 календарных дней.

Победитель номинации «Лучший игрок» определяется среди победителей номинации «11 лучших игроков».

Победителем номинации «Лучший игрок» становится игрок, набравший наибольшее количество голосов.

5. Номинация «Лучший тренер»

В голосовании за определение победителя номинаций «Лучший тренер» соответствующего соревнования Санкт-Петербурга по футболу, принимают участие клубы, участвующие в таком соревновании.

Голосование за определение победителей номинаций «Лучший тренер» проводится после проведения заключительного матча соответствующего соревнования Санкт-Петербурга по футболу. Процедура голосования составляет 5 календарных дней.

Каждый клуб имеет при голосовании 3 голоса, по одному голосу от руководителя клуба, главного тренера команды и капитана команды. Первое место каждого списка получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл. Не допускается голосование за игроков своего клуба.

Каждый голосующий выдвигает трех главных тренеров команд в порядке рейтинга, где первое место имеет наивысший балл.

Главный тренер команды, для участия в качестве претендента номинации «Лучший тренер», должен быть участником не менее чем в 50% матчей соревнования, по итогам которого определится номинация.

6. Номинация «Лучший бомбардир»

Победитель номинации «Лучший бомбардир» в соответствующих соревнованиях Санкт-Петербурга по футболу определяется в соответствии с Регламентом соревнований Санкт-Петербурга по футболу.

7. Все претенденты должны демонстрировать примерное поведение в течение соревнований, например:
- играть по Правилам игры и продвигать их;
  - проявлять уважение к партнёрам по команде, соперникам, официальным лицам матча и болельщикам;
  - не допускать дискриминационных действий.

За нарушение игроками и главными тренерами приведённых правил поведения, Технический комитет вправе отстранить нарушивших правила поведения игроков и главных тренеров команд от участия в качестве претендента любой из номинации.

8. Победителем номинации, за исключением номинации «Лучший бомбардир» и «11 лучших игроков», становится тот, кто набрал наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов, в том числе при определении победителей номинации «11 лучших игроков», победитель номинации определяется по следующим показателям:
- наибольшее количество проведённых матчей (в Чемпионате и Первенстве);
  - наименьшее количество штрафных баллов на полученные спортивные санкции (ЖК – 1 балл, КК – 3 балла);
  - по жребию.

9. Награды победителям номинаций вручаются представителями Федерации футбола Санкт-Петербурга на торжественной церемонии, посвященной закрытию сезона соревнований Санкт-Петербурга по футболу.

10. После награждения пресс-служба Федерации футбола Санкт-Петербурга проводит фотосъемку победителя номинации с призом и размещает фотографии на информационных ресурсах Федерации футбола Санкт-Петербурга, а также направляет фотографии в клубы, представителем которого является победитель номинации.

11. Информационная поддержка:

- а) ресурсы Федерации футбола Санкт-Петербурга:
  - официальный сайт Федерации футбола Санкт-Петербурга – [ffspb.org](http://ffspb.org);
  - сообщество ВКонтакте «Федерация футбола Санкт-Петербурга» – [vk.com/ffspb1901](https://vk.com/ffspb1901);
- б) ресурсы клубов: сайты, социальные сети;
- в) партнёрские СМИ.

12. Любые споры, возникающие в процессе голосования, рассматриваются и разрешаются Техническим комитетом по своему усмотрению. Решения Технического комитета являются окончательными и обязательными.

В РОО «Мир футбола»

предоставить в оригинале, копию по e-mail: [football-spb1901@mail.ru](mailto:football-spb1901@mail.ru)

**ЦВЕТА КОМПЛЕКТОВ ИГРОВОЙ ФОРМЫ КОМАНДЫ СЕЗОНА \_\_\_\_\_**

---

спортивное наименование команды, как указано в Форме № 1

Фотографии заявляемых элементов экипировки необходимо направить в Департамент по проведению соревнований не позднее даты прохождения заявки на электронный адрес [dobroliubov@ffspb.org](mailto:dobroliubov@ffspb.org).

**ОСНОВНОЙ КОМПЛЕКТ ФОРМЫ ИГРОКОВ**

Цвет футболок:

---

Цвет шорт:

---

Цвет гетр:

---

**ОСНОВНОЙ КОМПЛЕКТ ФОРМЫ ВРАТАРЕЙ**

Цвет футболок:

---

Цвет шорт:

---

Цвет гетр:

---

**ЗАПАСНОЙ КОМПЛЕКТ ФОРМЫ ИГРОКОВ**

Цвет футболок:

---

Цвет шорт:

---

Цвет гетр:

---

**ЗАПАСНОЙ КОМПЛЕКТ ФОРМЫ ВРАТАРЕЙ**

Цвет футболок:

---

Цвет шорт:

---

Цвет гетр:

---



---

должность

ФИО

---

подпись

дата заполнения



# ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ИНДИВИДУАЛЬНЫХ НАГРАДАХ. МИНИ-ФУТБОЛ

## О НАГРАДАХ

Федерация футбола Санкт-Петербурга вручает индивидуальные награды игрокам и тренерам команд, участвующим в следующих соревнованиях Санкт-Петербурга по мини-футболу:

- Чемпионат Санкт-Петербурга по мини-футболу среди мужских команд высшей лиги;
- Чемпионат Санкт-Петербурга по мини-футболу среди мужских команд 1 лиги;
- Чемпионат Санкт-Петербурга по мини-футболу среди мужских команд 2 лиги;
- Чемпионат Санкт-Петербурга по мини-футболу среди женских команд;

## ЦЕЛЬ УЧРЕЖДЕНИЯ НАГРАД

Награды учреждаются для определения лучших игроков, бомбардиров и тренеров в каждом сезоне соответствующих соревнований Санкт-Петербурга по мини-футболу, популяризации и развития футбола в Санкт-Петербурге, увеличения активности среди подписчиков сообщества ВКонтакте «ФФСБ | Мини-футбол Санкт-Петербурга» ([vk.com/ffspb1901\\_futsal](https://vk.com/ffspb1901_futsal)).

## НОМИНАЦИИ

1. «Лучший вратарь».
2. «Лучший защитник».
3. «Лучший универсал».
4. «Лучший нападающий».
5. «Лучший игрок».
6. «Лучший бомбардир».
7. «Лучший тренер».

## ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ДЛЯ ПРИСУЖДЕНИЯ НАГРАД

1. Общие правила:

Каждый клуб имеет при голосовании 2 голоса, по одному голосу тренера команды и капитана. Каждое лицо, участвующее в выборе победителей номинаций, составляет список из трех претендентов на получение каждой награды. Первое место списка получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл.

Не допускается голосование за игроков своего клуба.

Победителем номинации становится тот, кто набрал наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов победитель номинации определяется по следующим показателям:

- итоговое место команды;
- наименьшее количество штрафных баллов за полученные спортивные санкции (ЖК – 1 балл, КК – 3 балла);
- по жребию.

2. Победителей номинаций **«Лучший вратарь»**, **«Лучший защитник»**, **«Лучший универсал»**, **«Лучший нападающий»**, **«Лучший игрок»**, **«Лучший тренер»** в соответствующих соревнованиях Санкт-Петербурга по мини-футболу определяют тренеры и капитаны команд, участвующих в таких соревнованиях.

Определение амплуа игрока в номинациях «Лучший вратарь», «Лучший защитник», «Лучший универсал», «Лучший нападающий» осуществляется на основании амплуа, указанного в заявочном листе команды. В номинации «Лучший тренер» участвуют тренеры команд, указанные в таком качестве в заявочном листе команды.

3. Победитель номинации **«Лучший бомбардир»** определяется в соответствии с Регламентом соревнований Санкт-Петербурга по мини-футболу.
4. Победитель номинации **«Лучший тренер»** в соответствующих соревнованиях Санкт-Петербурга по мини-футболу определяют тренеры и капитаны команд, участвующих в таких соревнованиях.

## **ВРУЧЕНИЕ НАГРАД**

Награды победителям номинаций по итогам розыгрыша Кубка вручаются представителями Федерации футбола Санкт-Петербурга перед началом матча клуба, игроком или главным тренером которого является победитель награды, проводимом в рамках Чемпионата или Первенства.

Награды победителям номинаций по итогам розыгрыша Чемпионатов и Первенств вручаются представителями Федерации футбола Санкт-Петербурга на торжественной церемонии, посвященной закрытию сезона соревнований Санкт-Петербурга по мини-футболу.

После награждения пресс-служба Федерации футбола Санкт-Петербурга проводит фотосъемку победителя номинации с призом и размещает фотографии на информационных ресурсах Федерации футбола Санкт-Петербурга, а также направляет фотографии в клуб, представителем которого является победитель номинации.

## **ИНФОРМАЦИОННОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ**

- а) Ресурсы Федерации футбола Санкт-Петербурга:
  - официальный сайт Федерации футбола Санкт-Петербурга – [ffspb.org](http://ffspb.org);
  - сообщество ВКонтакте «Федерация футбола Санкт-Петербурга» – [vk.com/ffspb1901](https://vk.com/ffspb1901);
  - сообщество ВКонтакте «ФФСПб | Мини-футбол Санкт-Петербурга» – [vk.com/ffspb1901\\_futsal](https://vk.com/ffspb1901_futsal).
- б) Ресурсы клубов: сайты, социальные сети;
- в) Партнёрские СМИ.

## ПРАВИЛА ИГРЫ 6x6

Формат	6x6
Размер поля: длина x ширина, м	мин. 40x20 макс. 66x40
Размеры ворот, м	5x2
Расстояние до мяча при стандартных положениях, м	5
Длительность матча	2 тайма по 25 минут
Состав	5 футболистов + вратарь
Замены	не ограничены
Пенальти, м	9
Временные удаления	8 минут
Положение «вне игры»/ввод мяча из-за боковой	нет / ногами

### ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ.

Покрытие поля.

Поле для игры должно быть полностью натуральным или полностью искусственным игровым покрытием, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

Разметка поля.

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие – линиями ворот. Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна превышать 12 сантиметров. Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины. Когда используются искусственные покрытия, иные линии разрешены при условии, что они нанесены другими цветами, отличными от линий для игры в футбол. Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях – напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот – напротив штрафных линий.

Размеры.

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 40 метров, максимум 66.

Ширина: минимум 20 метров, максимум 45.

Штрафная площадь.

Для игры с воротами 5x2 метра

Из точек, на расстоянии 6 метров от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 7 метров эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований

Ворота.

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками – 5 метров, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2 метров. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины должны быть одинаковыми и не превышать 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Наличие сетки на обоих воротах является обязательным условием проведения игры.

### Безопасность

Ворота должны быть закреплены в земле или находиться в устойчивом положении.

## **ПРАВИЛО 2 – МЯЧ.**

Свойства и размеры.

Все мячи должны:

- иметь сферическую форму;
- быть изготовлены из пригодного для этих целей материала;
- иметь длину окружности не более 70 см и не менее 68 см (размер мяча – пятерка).

Замена поврежденного мяча.

Если мяч во время игры пришел в негодность, то игра останавливается и возобновляется “спорным” мячом в том месте, где был мяч в тот момент, когда он пришел в негодность. Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом. Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи. Дополнительные мячи должны соответствовать данным требованиям и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

## **ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ.**

Количество игроков.

- Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков на поле в каждой не более 6, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее 5 игроков (соответственно).

Количество замен.

- Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле. Замены производятся только во время остановки игры и с разрешения судьи матча.

Порядок замены.

Замена может быть выполнена в любое время, когда мяч находится не в игре. Для замены игрока на запасного, должны быть соблюдены следующие условия:

- игрок покидает площадку через зону замены своей команды;
- запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет её;
- запасной выходит на площадку через зону замены своей команды;
- с этого момента запасной становится игроком, а замененный игрок становится запасным игроком;
- заменённый игрок может принять дальнейшее участие в матче
- зона замены – это участок боковой линии со стороны скамеек запасных, который расположен в 5 м от центральной линии, имеет длину 5 м и отмечается отрезками линий или конусами.

Замена вратаря.

- Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены; замена производится в момент остановки матча.

Нарушения/наказания.

- Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи – игра останавливается, а запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле. Игра возобновляется розыгрышем «свободным ударом» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры. Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи – игра продолжается. Когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше шести игроков одной команды) последний (последние) вышедший (вышедшие) на поле игрок (игроки) получают предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилом принципа преимущества.

Возобновление игры.

- Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

Удаление игрока до начала игры.

- Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче. Команда начинает игру в полном составе.

Лишние на поле для игры.

Тренер и другие официальные лица команд, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любой, не внесенный в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдет на поле для игры, судья должен:

- остановить игру только если это помешает игре;
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра была остановлена и вмешался:

- официальное лицо команды, запасной игрок, замененный или удаленный игрок - игра возобновляется штрафным или 9-метровым ударом;
- посторонний - игра возобновляется «спорным» мячом.

Если мяч попадает в ворота и вмешательство не помешало обороняющейся команде сыграть в мяч, гол засчитывается, если мяч прошел в ворота (даже если произошел контакт с мячом) за исключением случая, когда мяч прошел в ворота соперника.

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний, судья должен отменить гол если:

- это был, запасной, замененный или удаленный игрок команды, забивший гол;
- это постороннее лицо, которое вмешалось в игру, за исключением гола, забитого в результате обстоятельств, указанных выше в разделе «лишние на поле для игры».

Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или «спорным» мячом.

Судья должен засчитать гол, если лишним на поле был:

- игрок, запасной, замененный, удаленный или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;
- посторонний, который не вмешивался в игру.

Во всех остальных случаях судья должен удалить постороннего с поля для игры.

Если после забитого гола игра была возобновлена, и судья понял, что на поле был посторонний в то время, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;
- убрать постороннего с поля;
- возобновить игру «спорным» мячом или, соответственно, штрафным/ свободным ударом. Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

Капитан команды.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ.**

Безопасность.

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивную обувь. Все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь футболки одинакового цвета. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). Безопасная защитная экипировка, например головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, разрешена, также как кепка вратаря и спортивные очки.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие – до того, как они выйдут на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- убрать этот предмет;
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не смог или не пожелал выполнить требование. Игрок отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

Цвета.

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч.

Нарушения/наказания.

При любом нарушении данного Правила игру останавливать не нужно и игрок:

- получает от судьи указание покинуть поле, чтобы привести экипировку в порядок;

- покидает поле, когда игра остановлена, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок. Игрок, покинувший поле для игры чтобы привести в порядок или заменить экипировку, должен:
  - быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
  - может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано, когда идет игра).
- Игрок, возвратившийся на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден. Если игра была остановлена для вынесения предупреждения, то назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры.

## **ПРАВИЛО 5 – СУДЬЯ.**

Полномочия судьи.

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

Решения судьи.

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и «духу игры», и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры. Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения был забит гол или нет, и результат матча, являются окончательными. Судья не может изменить решение, если он понял, что оно неправильное или по совету другого официального лица матча, если игра уже была возобновлена или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

Экипировка и инвентарь судьи.

Обязательная экипировка:

- свисток (свистки);
  - часы;
  - красная и желтая карточки;
  - блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча).
  - спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи.
- Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

Права и обязанности Судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правил;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правил;
- контролирует время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и запись матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля, если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны, игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
- действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- возобновляет матч после его остановки;

- представляет соответствующим органом рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Ответственность официальных лиц матча.

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери - персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур необходимых для проведения, игры и контроля матча.

Такие решения могут включать решение:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч;
- отменить матч по какой-либо причине;
- соответствие оборудования поля и мячей, используемых во время матча;
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей;
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи;
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи;
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться в непосредственной близости от поля для игры;
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры.

## **ПРАВИЛО 6 – ПОМОЩНИК СУДЬИ И РЕЗЕРВНЫЙ СУДЬЯ.**

Обязанности помощника судьи.

На игру может быть назначен помощник судьи. Он будет помогать судье в поле и выполнять все обязанности судьи матча, не мешая и не противореча судье матча.

Обязанности резервного судьи.

На игру может быть назначен резервный судья. Резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча. Резервный судья следит за штрафным временем удаленного игрока. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча - по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Резервный судья обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд если таковые не были замечены судьей матча. Помощник судьи или резервный судья также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника или резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ.**

Игровое время.

Продолжительность игры - два равных тайма по 25 минут.

Перерыв между таймами.

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться по согласованию команд с судьей.

Добавленное время.

Судья в конце каждого тайма добавляет время, потерянное на:

- замены;
- осмотр и/или перемещение травмированных игроков;
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции;
- перерывы чтобы игроки попили воды или по медицинским причинам разрешенные регламентом соревнований;

- любые другие причины, в том числе любые значительные задержки возобновления игры (например: празднование гола).

Если 9-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

Недоигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

## **ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ.**

Предварительные условия.

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами.

Начальный удар.

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма; в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура – все игроки находятся на своих половинах поля, игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 5 метров от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока. После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

Нарушения/наказания.

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

«Спорный» мяч

Процедура

Судья бросает «спорный» мяч, в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот – в этом случае «спорный» мяч, разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Мяч в игре, когда он коснется земли.

В розыгрыше «спорного» мяча может принимать участие любое количество игроков (включая вратаря); судья не может решать кто принимает участие в розыгрыше или каким будет его результат.

Нарушения/наказания.

«Спорный» мяч разыгрывается снова если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли;
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

Если, после розыгрыша «спорного» мяча он прошел в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:

- ударом от ворот, если он попал в ворота соперника;
- угловым ударом, если он попал свои ворота.

## **ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ.**

Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или воздуху;
- игра остановлена судьей.

Мяч в игре

Мяч находится в игре все время, в том числе, когда он попал в кого-либо из официальных лиц матча, стойку ворот, перекладину или угловой флажок и остался в пределах поля для игры.



## **ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИСХОДА МАТЧА.**

Гол.

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель.

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований.

Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени или послематчевых 9-метровых на случай, если матчи заканчиваются вничью.

Процедура выполнения ударов с 9-метровой отметки.

До начала выполнения ударов с 9-метровой отметки:

- Если нет причин, которые следует принимать во внимание (например - состояние поля, безопасность и так далее) судья проводит жеребьевку, чтобы выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары, которые можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станет непригодным;
- Судья снова проводит жеребьевку, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй;
- За исключением, заменившего травмированного вратаря, удары могут выполнять, только те игроки, которые находились на поле для игры или временно покинули его (травма, исправление экипировки и так далее);
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов;
- Когда, в конце матча и до начала выполнения ударов, одна из команд имеет больше игроков, чем соперник, она должна сократить число своих игроков чтобы их стало столько же как у соперника, и судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов с 9-метровой отметки (за исключением изложенного ниже);
- Вратарь, который не сможет продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того, чтобы сравнять количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удары.

В ходе выполнения ударов с 9-метровой отметки:

- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, разрешено находиться на поле для игры;
- Все игроки имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга;
- Удаленный игрок, не может выполнять послематчевый 9-метровый удар;
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь;
- Любой игрок, имеющий право выполнять удар, может поменяться местами с вратарем;
- Удар завершен, когда мяч остановится, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил;
- Судья ведет учёт производимых ударов;

В соответствии с нижеуказанными условиями, обе команды выполняют по 5 (пять) 9-метровых ударов.

## **ПРАВИЛО 11 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ».**

Положение «вне игры» не фиксируется.

## **ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.**

Штрафной, свободный и 9-метровый удар могут быть назначены за нарушения, совершенные, когда мяч был в игре.

Штрафной удар.

Штрафной удар назначается, если игрок совершил любое из следующих нарушений против соперника, которые судья расценил как неосторожное, безрассудное или с использованием чрезмерной физической силы:

- напал;

- прыгнул;
- ударил или попытался ударить;
- толкнул;
- подкатился или бросился на соперника;
- сделал подножку или попытался сделать подножку;
- умышленно сыграл в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- задержал соперника;
- плюнул в соперника.

#### Свободный удар.

Свободный удар назначается если игрок:

- сыграл опасно;
- задержал продвижение соперника без физического контакта;
- помешал вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или попытался ударить по мячу, когда вратарь освобождается от мяча;
- совершил любое иное нарушение, не упомянутое Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершил любое из следующих нарушений:

- контролировал мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- коснулся мяча руками после того, как:
  - выпустил его, и до того, как мяч коснулся другого игрока;
  - партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой;
  - получил его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Вратарь считается контролирующим мяч когда:

- Мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например, землей, собственным телом) или касается любой частью кисти рук или руками за исключением случая, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь отбил мяч защищая ворота;
- держит мяч на ладони вытянутой руки;
- ударяет им по земле или подбрасывает его в воздух.

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

#### Опасная игра.

Играть опасно - означает любое действие игрока при попытке играть в мяч, которое угрожает нанести травму кому-либо (включая самого игрока), и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму.

«Ножницы» или «велосипедный» удар разрешен, при условии, что это не представляет опасности для соперника.

#### Дисциплинарные санкции.

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры для предматчевого осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 9-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче; судья составляет рапорт о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок, который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча или любого другого человека или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

#### Нарушения, наказуемые предупреждением.

Игрок предупреждается если он:

- затягивает возобновление игры;
- показывает несогласие словом или действием;
- выходит, возвращается или умышленно покидает поле без разрешения судьи;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударами или вбрасывании;
- систематически нарушает Правила игры (не существует точного числа или характеристики нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- осуществляет неспортивное поведение.

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- несогласии словами или действием;
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
- неспортивном поведении.

Предупреждения за неспортивное поведение.

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи если он:

- попытался обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- поменялся местами с вратарем, когда идет игра или без разрешения судьи;
- совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом в безрассудной манере;
- совершил нарушение или сыграл рукой в мяч, вмешавшись или прервав перспективную атаку;
- сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (не имеет значения был забит гол или нет) или попытался предотвратить гол, но гол был забит;
- нанес неразрешенные отметки на поле для игры;
- сыграл мячом, когда покидал поле, получив на это разрешение судьи;
- показал неуважение к игре;
- использовал умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая штрафной/свободный удары) вратарю головой, грудью, коленом и так далее, чтобы обойти Правило, при этом не имеет значения коснулся вратарь мяча руками или нет;
- словесно провоцирует соперника, когда идет игра или при ее возобновлении.

Нарушения, наказуемые удалением.

Игрок, запасной или замененный, который совершит любое из следующих нарушений удаляется:

- лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- лишает соперника, двигающегося к воротам, очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом (кроме изложенного ниже);
- серьезное нарушение правил;
- плюет в соперника или в любого другого человека;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные слова и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче.

Если судья удаляет запасного игрока или официальное лицо, команда играет в полном составе. Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающие к полю для игры зоны и техническую зону. Игрок команды или официальное лицо команды может быть удален с поля после окончания матча, но до того, как он покинул футбольное поле.

В зависимости от указанной в регламенте продолжительности таймов, игрок может быть удален как до конца матча, так и на определенный временной промежуток (определяется регламентом того или иного соревнования).

Серьезное нарушение правил.

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны как серьезное нарушение правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с использованием чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника виновен в серьезном нарушении правил.

Агрессивное поведение.

Агрессивное поведение – это когда игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость, против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица матча, зрителя или любой другой персоны, независимо от того в каком месте произошел контакт.

Кроме этого, игрок, который не борется за мяч, умышленно ударивший соперника или любого другого человека по голове или по лицу рукой или кистью руки, виновен агрессивном поведении.

## **ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАР.**

Виды ударов

Штрафной и свободный удары выполняются противоположной командой, когда игрок виновен в совершении нарушения правил.

Сигнал свободный удар

Судья показывает свободный удар подняв руку над головой; он продолжает держать руку над головой до тех пор, пока, после выполнения удара, мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не поднимет руку, показывая, что удар был свободным, и мяч непосредственно попадет в ворота.

Мяч попал в ворота:

- если при штрафном ударе мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается;
- если при свободном ударе мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот;
- если при штрафном/свободном ударе мяч непосредственно попадает в свои ворота, назначается угловой удар.

Процедура

Все удары выполняются с места, где произошло нарушение, за исключением:

- свободные удары, выполняемые атакующей командой, из-за нарушения произошедшего внутри штрафной площади соперника, с ближайшей точки на линии штрафной площади параллельной линии ворот;
- штрафной/свободный удары, выполняемые обороняющейся командой, внутри своей штрафной площади могут выполняться с любого места внутри этой площади.

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;
- в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара, выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади – мяч в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, до того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться не ближе 8 метров за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника;

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- для игры с воротами 5x2 метра – не ближе 6 метров от мяча;
- за пределами штрафной площади, когда выполняется штрафной/свободный удар из пределов штрафной площади соперника.

Назначенный для выполнения в штрафной площади свободный удар, производится с расстояния 6 м, от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен как подброс мяча ногой или обеими ногами одновременно.

Обманные движения, при выполнении штрафного/свободного удара, для того чтобы ввести в заблуждение соперника, разрешены, поскольку это часть футбола.

Если игрок, в процессе выполнения штрафного/свободного удара, намеренно ударит мячом в соперника, (если это не было сделано неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы), чтобы после этого сыграть в мяч снова, судья продолжает игру.

Нарушения/наказания:

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 9- метровый удар.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

## **ПРАВИЛО 14 – 9–МЕТРОВЫЙ УДАР.**

Для игры с воротами 5x2 метра – 9-метровый штрафной удар.

9-метровый удар назначается при любом из выше приведенных нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч

находится в игре. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах, поля; за пределами штрафной площади; позади 9-метровой отметки; на расстоянии не менее 6 м от мяча.

Гол, забитый с 9-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 9-метрового удара.

**Местонахождение мяча и игроков.**

Мяч устанавливается на 9-метровую отметку. Выполняющий удар игрок должным образом идентифицирован. Вратарь защищающейся команды остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

**Судья.**

Судья не дает сигнала для выполнения 9-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom. Судья принимает решение о том, что 9-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара: выполняющий 9-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении вперед. Когда 9-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 9-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря. Разыгрывать 9-метровый удар нельзя.

**Нарушения/наказания.**

Если судья дает сигнал к выполнению 9-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.

Вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 9-метровой отметкой, или в пределах 6 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой.

Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 9-метровой отметкой, или в пределах 8 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения 9-метрового удара:

- выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока – противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;
- выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока – противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;
- в случае если в мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед – удар повторяется;
- мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо – судья останавливает игру; игра возобновляется «спорным мячом» в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

## **ПРАВИЛО 15 – ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ.**

Ввод мяча из-за боковой линии выполняется соперником игрока, последним коснувшимся мяча, пересекшим боковую линию по земле, либо по воздуху или касается потолка в зале.

Гол не может быть засчитан, если мяч прошел в ворота непосредственно вводом мяча из-за боковой линии:

- если мяч прошел в ворота соперника – назначается удар от ворот;
- если мяч прошел в свои ворота – назначается угловой удар.

**Процедура.**

- соперники должны быть на расстоянии 5 м от места на боковой линии, с которого выполняется удар мяча с боковой линии;
- игрок наносит удар по мячу ногой, который находится на боковой линии, где он покинул площадку;
- игрок вводит мяч в течение 6 секунд, как будет готов сделать это.

Нарушения и наказания.

Если, после того как мяч войдет в игру, игрок выполнявший удар коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; игрок выполнявший удар умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 9-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади бросавшего кроме случая, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлек или помешал игроку выполнявший удар (включая движения ближе 6 метров), от места, где выполняется удар с боковой линии получает предупреждение за неспортивное поведение и, если удар был уже выполнен, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 16 – ВВОД МЯЧА ОТ ВОРОТ.**

Ввод мяча от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол.

- если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар, назначается угловой удар;
- вводить мяч в течение 6 секунд, как будет готов сделать это

Процедура.

- соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру;
- наносить удар по мячу, который находится в любой точке внутри штрафной площади;
- вводить мяч в течение 6 секунд, как будет готов сделать это;
- соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

Нарушения и наказания.

- Если, после того как мяч войдет в игру, вратарь выполнявший бросок от ворот коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар;
- Если вратарь выполнявший бросок от ворот умышленно сыграет рукой в мяч за пределами своей штрафной площади, то назначается штрафной удар;
- Если при выполнении ввода мяча от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру;
- Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется ввод мяча от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, ввод мяча от ворот повторяется.

## **ПРАВИЛО 17 - УГЛОВОЙ УДАР.**

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственного с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но, если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не находятся на расстоянии не менее 5, 7, 8 м от мяча (соответственно для футбола 6х6, 7х7, 8х8), пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Нарушения/наказания.

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 6(9)-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади

вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

## ПРАВИЛА ИГРЫ 7x7

Формат	7x7
Размер поля: длина x ширина, м	мин. 45x25 макс. 66x40
Размеры ворот, м	5x2
Расстояние до мяча при стандартных положениях, м	6
Длительность матча	2 тайма по 25 минут
Состав	6 игроков + вратарь
Замены	не ограничены
Пенальти, м	9
Временные удаления	5 минут
Положение «вне игры»/ввод мяча из-за боковой	нет/ногами

### ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ.

#### Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или полностью искусственным игровым покрытием, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

#### Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие – линиями ворот. Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий. Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна превышать 12 сантиметров. Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины. Когда используются искусственные покрытия, иные линии разрешены при условии, что они нанесены другими цветами, отличными от линий для игры в футбол. Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях – напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот – напротив штрафных линий.

#### Размеры

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 40 метров, максимум 66.

Ширина: минимум 25 метров, максимум 45.

#### Штрафная площадь

##### Для игры с воротами 5x2 метра

Из точек, на расстоянии 9 метров от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 9 метров эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований.

#### Угловой сектор

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры может проводиться четверть окружности радиусом 0,5 м.

#### Флагштоки

В каждом углу поля могут быть установлены флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований.



## Ворота

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками – 5 метров, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2 метров. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины должны быть одинаковыми и не превышать 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

Безопасность. Ворота должны быть закреплены в земле или находиться в устойчивом положении.

## ПРАВИЛО 2 - МЯЧ.

### Свойства и размеры

Все мячи должны:

иметь сферическую форму;

быть изготовлены из пригодного для этих целей материала;

иметь длину окружности не менее 68 см и не более 70 см;

на момент начала матча весить не менее 410 гр. и не более 450 гр.;

иметь давление, равное 0,6–1,1 атмосферы (600–1100 гр./кв. см) на уровне моря.

### Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры пришел в негодность:

игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом в том месте, где последний игрок коснулся мяча, когда он пришел в негодность. Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 9-метровом ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи. Дополнительные мячи должны соответствовать данным требованиям и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

## ПРАВИЛО 3 - ИГРОКИ.

### Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой не более – 7 игроков, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее 5 игроков.

### Количество замен

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

### Порядок замены

Замена может быть выполнена в любое время, вне зависимости от того находится мяч в игре или нет. Для замены игрока на запасного, должны быть соблюдены следующие условия:

- игрок покидает площадку через зону замены своей команды;
- запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет её;
- запасной выходит на площадку через зону замены своей команды;
- с этого момента запасной становится игроком, а замененный игрок становится запасным игроком;
- заменённый игрок может принять дальнейшее участие в матче.

Зона замены – это участок боковой линии со стороны скамеек запасных, который расположен в 5 м от центральной линии, имеет длину 5 м и отмечается отрезками линий или конусами

### Замена вратаря

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что судья поставлен об этом в известность до замены и замена производится в момент остановки матча.

### Нарушения/наказания

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи – игра останавливается, а запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле. Игра возобновляется розыгрышем «свободным ударом» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи – игра продолжается.

Когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды)

последний (последние) вышедший (вышедшие) на поле игрок (игроки) получают предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилom принципа преимущества.

#### Возобновление игры

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения, то она возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

#### Удаление игрока до начала игры

Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче. Команда начинает игру в полном составе.

#### Лишние на поле для игры

Тренер и другие официальные лица команд, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдет на поле для игры, судья должен:

- остановить игру, только если это помешает игре;
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра была остановлена по причине вмешательства:

- официальное лицо команды, запасной игрок, замененный или удаленный игрок – игра возобновляется штрафным или 9-метровым ударом;
- посторонний – игра возобновляется «спорным» мячом.

Если мяч попал в ворота и вмешательство не помешало обороняющейся команде сыграть в мяч, гол засчитывается, если мяч прошел в ворота (даже если произошел контакт с мячом), за исключением случая, когда мяч прошел в ворота соперника.

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол если:
- это был, запасной, замененный или удаленный игрок команды, забившей гол;
- это постороннее лицо, которое вмешалось в игру, за исключением гола, забитого в результате обстоятельств, указанных выше в разделе «лишние на поле для игры».

Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или «спорным» мячом.

- судья должен засчитать гол, если лишним на поле был:
- игрок, запасной, замененный, удаленный или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;
- посторонний, который не вмешивался в игру.

Во всех остальных случаях судья должен удалить постороннего с поля для игры.

Если после забитого гола игра была возобновлена, и судья понял, что на поле был посторонний в то время, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;
- убрать постороннего с поля;
- возобновить игру «спорным» мячом или, соответственно, штрафным/свободным ударом. Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

#### Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ.**

#### Безопасность

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивную обувь. Все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь одинаковые (идентичные) футболки. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). Безопасная защитная экипировка, например головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, разрешена, также как кепка вратаря и спортивные очки.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие – до того, как они выйдут на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- убрать этот предмет;
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не смог или не пожелал выполнить требование.

Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

Обязательная экипировка

- футболка с рукавами;
- шорты;
- гетры лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают;
- щитки должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами;
- обувь.

Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч.

Нарушения/наказания

При любом нарушении данного Правила игру останавливать не нужно и игрок:

- получает от судьи указание покинуть поле, чтобы привести экипировку в порядок;
- покидает поле, когда игра остановлена, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок.

Игрок, покинувший поле для игры чтобы привести в порядок или заменить экипировку, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано, когда идет игра).

Игрок, возвратившийся на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден; если игра была остановлена для вынесения предупреждения, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры.

## **ПРАВИЛО 5 - СУДЬЯ.**

Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

Решения судьи

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и «духу игры», и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения был забит гол или нет, и результат матча, являются окончательными. Судья не может изменить решение, если он понял, что оно неправильное или по совету другого официального лица матча, если игра уже была возобновлена или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

Экипировка и инвентарь судьи

Обязательная экипировка:

- Свисток (свистки);
- Часы;
- Красная и желтая карточки;
- Блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча);
- Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

Права и обязанности Судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правил;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правил;
- контролирует время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и запись матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля или если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать

- игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны – игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
  - когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;
  - принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
  - принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
  - действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
  - обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
  - возобновляет матч после его остановки;
  - представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

#### Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери – персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур необходимых для проведения, игры и контроля матча.

Такие решения могут включать решение:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч;
- отменить матч по какой-либо причине;
- соответствие оборудования поля и мячей, используемых во время матча;
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей;
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи;
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи;
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться в непосредственной близости от поля для игры;
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры.

### **ПРАВИЛО 6 – ПОМОЩНИК СУДЬИ.**

#### Обязанности помощника судьи

На игру может быть назначен помощник судьи. Он будет помогать судье в поле и выполнять все обязанности судьи матча, не мешая и не противореча судье матча.

Помощник судьи помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча. Помощник судьи следит за штрафным временем удаленного игрока. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча – по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Помощник судьи обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд, если таковые не были замечены судьей матча. Помощник судьи также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ.**

Игровое время

Продолжительность игры – два равных тайма по 25 минут каждый.

Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться по согласованию команд с судьей.

Добавленное время

Судья в конце каждого тайма добавляет время, потерянное на:

- замены;
- осмотр и/или перемещение травмированных игроков;
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции;
- перерывы, чтобы игроки попили воды, или перерывы, по медицинским причинам разрешенные регламентом соревнований;
- любые другие причины, в том числе любые значительные задержки возобновления игры (например: празднование гола).

Если 9-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

Не доигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

## **ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ.**

Предварительные условия:

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. В зависимости от вышеперечисленного, их соперники выполняют начальный удар или решают, какие ворота атаковать в первом тайме.

Начальный удар:

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма; в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура: все игроки, за исключением выполняющего начальный удар находятся на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 6 м от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока. После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

Нарушения и наказания

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

«Спорный»

Процедура

- «Спорный» мяч бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры, мяч был в штрафной площади, последнее касание мяча произошло в штрафной площади.
- Во всех других случаях судья бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор.
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м (4.5 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру. Мяч в игре, когда он коснется земли.

Нарушения и наказания «Спорный» мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется. Если после «спорного» мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:
- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота

## **ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ.**

Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;
- игра остановлена судьей;
- он касается официального лица матча, остается на поле и:
- команда начинает перспективную атаку, или
- мяч проходит напрямую в ворота, или
- владение мячом переходит к другой команде.

Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом.

Мяч в игре

Мяч находится в игре все остальное время, когда он касается официального лица матча и когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флажка и остается на поле для игры.

## **ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИСХОДА МАТЧА.**

Гол

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований

Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени или послематчевых 9-метровых на случай, если матчи заканчиваются вничью.

Процедура выполнения ударов с 9-метровой отметки

До начала выполнения ударов с 9-метровой отметки:

- Если нет причин, которые следует принимать во внимание (например: состояние поля, безопасность и так далее) судья проводит жеребьевку, чтобы выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары, которые можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станет непригодным;
- Судья снова проводит жеребьевку, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй;
- За исключением заменившего травмированного вратаря удары могут выполнять только те игроки, которые находились на поле для игры или временно покинули его (травма, исправление экипировки и так далее);
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов;
- Когда, в конце матча и до начала выполнения ударов, одна из команд имеет больше игроков, чем соперник, она должна сократить число своих игроков, чтобы их стало столько же, как у соперника, и судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов с 9-метровой отметки (за исключением изложенного ниже);
- Вратарь, который не сможет продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того, чтобы сравнять количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удары.

В ходе выполнения ударов с 9-метровой отметки:

- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, разрешено находиться на поле для игры;
- Все игроки имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга;
- Удаленный игрок не может выполнять послематчевый 9-метровый удар;
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь;
- Любой игрок, имеющий право выполнять удар, может поменяться местами с вратарем;
- Удар завершен, когда мяч остановится, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил;
- Судья ведет учёт производимых ударов.

В соответствии с нижеуказанными условиями, обе команды выполняют по 5 (пять) 9-метровых удара.

## **ПРАВИЛО 11 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ».**

Положение «вне игры» не фиксируется.

## **ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.**

Штрафной, свободный и 9-метровый удары могут быть назначены за нарушения, совершенные, когда мяч был в игре.

### **Штрафной удар**

Штрафной удар назначается, если игрок совершил любое из следующих нарушений против соперника, которые судья расценил как неосторожные, безрассудные или с использованием чрезмерной физической силы:

- напал;
- прыгнул;
- ударил или попытался ударить ногой;
- толкнул;
- ударил или попытался ударить (включая удар головой);
- подкатился или бросился на соперника;
- сделал подножку или попытался сделать подножку;
- умышленно сыграл в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- задержал соперника;
- задержал продвижение соперника с физическим контактом;
- плюнул в соперника.

### **9-метровый удар. Свободный удар**

Свободный удар назначается, если игрок:

- сыграл опасно;
- задержал продвижение соперника без физического контакта;
- помешал вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или попытался ударить по мячу, когда вратарь освобождается от мяча;
- совершил любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершил любое из следующих нарушений:

- контролировал мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- коснулся мяча руками после того, как:
- выпустил его, и до того, как мяч коснулся другого игрока;
- партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой;
- получил его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Вратарь считается контролирующим мяч когда:

- Мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например землей, собственным телом) или касается любой частью кисти рук или руками за исключением случая, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь отбил мяч, защищая ворота;
- держит мяч на ладони вытянутой руки;
- ударяет им по земле или подбрасывает его в воздух.

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

### **Опасная игра**

Играть опасно это означает любое действие, когда, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (включая самого игрока) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму. «Ножницы» или «велосипедный» удар разрешен, при условии, что это не представляет опасности для соперника.

### **Дисциплинарные санкции**

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры в целях предметного осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 9-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче.

Судья составляет рапорт о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок, который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча или любого другого человека или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.  
Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игрок предупреждается если он:

- затягивает возобновление игры;
- показывает несогласие словом или действием;
- выходит, возвращается или умышленно покидает поле без разрешения судьи;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударами или вбрасывании;
- систематически нарушает Правила игры (не существует точного числа или характеристики нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- неспортивное поведение.

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- несогласии словами или действием;
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
- неспортивном поведении.

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если он:

- попытался обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- поменялся местами с вратарем, когда идет игра, или без разрешения судьи;
- совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом в безрассудной манере;
- совершил нарушение или сыграл рукой в мяч, вмешавшись или прервав перспективную атаку;
- сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (не имеет значения был забит гол или нет) или попытался предотвратить гол, но гол был забит;
- нанес неразрешенные отметки на поле для игры;
- сыграл мячом, когда покидал поле, получив на это разрешение судьи;
- показал неуважение к игре;
- использовал умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая штрафной/свободный удары) вратарю головой, грудью, коленом и так далее, чтобы обойти Правило, при этом не имеет значения коснулся вратарь мяча руками или нет;
- словесно провоцировал соперника, когда шла игра или при ее возобновлении.

Нарушения, наказуемые удалением.

Игрок, запасной или замененный, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется:

- лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- лишает соперника, двигающегося к воротам, очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом (кроме изложенного ниже);
- серьезное нарушение правил;
- плюет в соперника или в любого другого человека;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные слова и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче.

Если судья удаляет запасного игрока или официальное лицо, команда играет в полном составе. Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающие к полю для игры зоны и техническую зону. Игрок команды или официальное лицо команды может быть удален с поля после окончания матча, но до того, как он покинул футбольное поле.

В зависимости от указанной в регламенте продолжительности таймов, игрок может быть удален как до конца матча, так и на определенный временной промежуток (определяется регламентом того или иного соревнования).

Серьезное нарушение правил

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны как серьезное нарушение правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с использованием чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника виновен в серьезном нарушении правил.



## Агрессивное поведение

Агрессивное поведение – это когда игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость, против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица матча, зрителя или любой другой персоны, независимо от того в каком месте произошел контакт.

Кроме этого, игрок, который не борется за мяч, умышленно ударивший соперника или любого другого человека по голове или по лицу рукой или кистью руки, виновен в агрессивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

## ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАР.

### Виды ударов

Штрафной и свободный удары выполняются противоположной командой, когда игрок виновен в совершении нарушения правил.

### Сигнал свободный удар

Судья показывает свободный удар поднимая руку над головой; он продолжает держать руку над головой до тех пор, пока, после выполнения удара, мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не поднимет руку, показывая, что удар был свободным, и мяч непосредственно попадет в ворота.

Мяч попал в ворота:

- если при штрафном ударе мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается;
- если при свободном ударе мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот;
- если при штрафном/свободном ударе мяч непосредственно попадает в свои ворота, назначается угловой удар.

### Процедура

Все удары выполняются с места, где произошло нарушение, за исключением:

- свободные удары, выполняемые атакующей командой, из-за нарушения произошедшего внутри штрафной площади соперника, с ближайшей точки на линии штрафной площади параллельной линии ворот;
- штрафной/свободный удары, выполняемые обороняющейся командой, внутри своей штрафной площади могут выполняться с любого места внутри этой площади.

Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;
- в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара, выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади – мяч в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, до того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться не ближе 8 метров за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника;

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- для игры с воротами 5x2 метра – не ближе 6 метров от мяча;
- за пределами штрафной площади, когда выполняется штрафной/свободный удар из пределов штрафной площади соперника.

Назначенный для выполнения в штрафной площади свободный удар, производится с расстояния 6 м, от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен как подброс мяча ногой или обеими ногами одновременно.

Обманные движения, при выполнении штрафного/свободного удара, для того чтобы ввести в заблуждение соперника, разрешены, поскольку это часть футбола.

Если игрок, в процессе выполнения штрафного/свободного удара, намеренно ударит мячом в соперника, (если это не было сделано неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы), чтобы после этого сыграть в мяч снова, судья продолжает игру.

Нарушения/наказания:

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 9- метровый удар.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч

вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

## **ПРАВИЛО 14–9 – МЕТРОВЫЙ УДАР.**

Для игры с воротами 5x2 метра – 9-метровый штрафной удар

9-метровый удар назначается при любом из выше приведенных нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах поля; за пределами штрафной площади; позади 9-метровой отметки; на расстоянии не менее 6 м от мяча.

Гол, забитый с 9-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 9-метрового удара.

Местонахождение мяча и игроков

Мяч устанавливается на 9-метровую отметку. Выполняющий удар игрок должным образом идентифицирован. Вратарь защищаемой команды остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

Судья

Судья не дает сигнала для выполнения 9-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom. Судья принимает решение о том, что 9-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара: выполняющий 9-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении вперед. Когда 9-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 9-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря. Разыгрывать 9-метровый удар нельзя.

Нарушения/наказания

Если судья дает сигнал к выполнению 9-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.

Вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 9-метровой отметкой, или в пределах 6 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой.

Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 9-метровой отметкой, или в пределах 8 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения 9-метрового удара:

- выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока – противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока – противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- в случае если в мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед – удар повторяется;

- мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо – судья останавливает игру; игра возобновляется «спорным мячом» в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

## **ПРАВИЛО 15. ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ.**

Ввод мяча из-за боковой линии выполняется соперником игрока, последним коснувшимся мяча, пересекшим боковую линию по земле, либо по воздуху или касается потолка в зале.

Гол не может быть засчитан, если мяч прошел в ворота непосредственно вводом мяча из-за боковой линии:

- если мяч прошел в ворота соперника – назначается удар от ворот;
- если мяч прошел в свои ворота – назначается угловой удар.

#### Процедура

- соперники должны быть на расстоянии 6 м от места на боковой линии, с которого выполняется удар мяча с боковой линии;
- наносить удар по мячу, который находится на боковой линии, где мяч покинул площадку;
- вводить мяч в течение 6 секунд, как будет готов сделать это.

#### Нарушения и наказания

Если, после того как мяч войдет в игру, игрок выполнявший удар коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; игрок выполнявший удар умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 9-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади бросавшего кроме случая, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлек или помешал игроку выполнявший удар (включая движения ближе 6 метров), от места, где выполняется удар с боковой линии получает предупреждение за неспортивное поведение и, если удар был уже выполнен, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

### **ПРАВИЛО 16. - ВВОД МЯЧА ОТ ВОРОТ.**

Ввод мяча от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол.

- гол не может быть забит непосредственно с ввода мяча от ворот;
- если мяч непосредственно попадает в ворота команды соперника, то назначается бросок от ворот;
- если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар, назначается угловой удар, если мяч покинул штрафную площадь;
- вводить мяч в течение 6 секунд, как будет готов сделать это

#### Процедура

- Вратарь выполняет бросок от ворот рукой. Бросок выполняется с любой точки внутри штрафной площади вратарем обороняющейся команды;
- Мяч в игре, когда вратарь обороняющейся команды вел мяч в игру руками и он, очевидно, движется;
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

#### Нарушения и наказания

- Если, после того как мяч войдет в игру, вратарь выполнявший бросок от ворот коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар.
- Если вратарь выполнявший бросок от ворот умышленно сыграет рукой в мяч за пределами своей штрафной площади, то назначается штрафной удар.
- Если при выполнении ввода мяча от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру.
- Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется ввод мяча от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, ввод мяча от ворот повторяется.

### **ПРАВИЛО 17. УГЛОВОЙ УДАР.**

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой флаг или конус (при наличии) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча пока он не «войдет» в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

#### Нарушения/наказания

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло

нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 9-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

## ПРАВИЛА ИГРЫ 8x8

Формат	8x8
Размер поля: длина x ширина, м	мин. 50x30 макс. 80x50
Размеры ворот, м	5,6 x 2,35
Расстояние до мяча при стандартных положениях, м	8
Длительность матча	2 тайма по 25 минут
Состав	7 игроков + вратарь
Замены	не ограничены
Пенальти, м	10 (9)
Временные удаления	10 минут
Положение «вне игры»/ввод мяча из-за боковой	нет / руками

### ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ДЛЯ ИГРЫ.

#### Покрытие поля

Поле для игры должно быть полностью натуральным или полностью искусственным игровым покрытием, за исключением случаев, когда регламент соревнований разрешает совмещенную комбинацию искусственных и натуральных материалов (гибридная система).

#### Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено непрерывными линиями, которые должны быть безопасными. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие – линиями ворот. Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий. Центральная отметка показывает середину средней линии поля. Все линии должны быть одинаковой ширины, которая не должна превышать 12 сантиметров. Ширина линии ворот должна быть такой же, как ширина стоек и перекладины. Когда используются искусственные покрытия, иные линии разрешены при условии, что они нанесены другими цветами, отличными от линий для игры в футбол. Игрок, делающий неразрешенные отметки на поле для игры, должен быть предупрежден за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время игры, игрок должен быть предупрежден, когда мяч выйдет из игры.

В случаях, когда нанесение разметки затруднено или погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: фишки, конусы, другие предметы. Кроме углов поля предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях – напротив центра поля и линий штрафных, на линии ворот – напротив штрафных линий.

#### Размеры

Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина: минимум 50 метров, максимум 80.

Ширина: минимум 30 метров, максимум 50.

#### Штрафная площадь

Для игры с воротами 5,60 x 2,35 метра

Из точек, на расстоянии 10 метров от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 10 метров эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Для обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований

#### Угловой сектор

От каждого углового флажстика внутри поля для игры может проводиться четверть окружности радиусом 1 м.

#### Флажстики

В каждом углу поля могут быть установлены флаги, которые крепятся на флажстиках, не имеющих заостренного верхнего наконечника. Вместо флагов могут быть установлены конусы (конусообразные предметы). Для

обозначения разметки могут также использоваться другие предметы. Любые предметы, используемые для разметки (включая флаги и конусы), должны быть безопасны для участников соревнований.

#### Ворота

Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных вверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками – 5,6 метров, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли – 2,35 метров. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины должны быть одинаковыми и не превышать 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Наличие сетки на обеих воротах является обязательным условием проведения игры.

Безопасность. Ворота должны быть закреплены в земле или находиться в устойчивом положении.

### **ПРАВИЛО 2 - МЯЧ.**

#### Свойства и размеры

Все мячи должны:

иметь сферическую форму;

быть изготовлены из пригодного для этих целей материала;

иметь длину окружности не менее 68 см и не более 70 см;

на момент начала матча весить не менее 410 гр. и не более 450 гр.;

иметь давление, равное 0,6–1,1 атмосферы (600-1100 гр./кв. см) на уровне моря.

#### Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры пришел в негодность:

игра останавливается и возобновляется «спорным» мячом в том месте, где последний игрок коснулся мяча, когда он пришел в негодность. Если мяч пришел в негодность при начальном ударе, ударе от ворот, угловом ударе, штрафном/свободном ударе, 10-метровом ударе или вбрасывании мяча из-за боковой линии, то игра возобновляется таким же способом.

Мяч не может быть заменен в ходе матча без разрешения судьи. Дополнительные мячи должны соответствовать данным требованиям и могут быть размещены вокруг поля. Их использование находится под контролем судьи.

### **ПРАВИЛО 3 - ИГРОКИ.**

#### Количество игроков

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой не более – 8 игроков, включая вратаря.

Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее 6 игроков.

#### Количество замен

Командам разрешается проводить неограниченное количество замен с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

#### Порядок замены

Замена выполняется в момент остановки игры. Для замены игрока на запасного должны быть соблюдены следующие условия:

- игрок покидает площадку в ближайшей точке на ограничивающей поле линии;
- запасной выходит на площадку только после того, как заменяемый игрок покинет её;
- запасной выходит на площадку через зону замены;
- заменённый игрок может принять дальнейшее участие в матче.

Зона замены – это участок боковой линии со стороны скамеек запасных, который расположен в 5 м от центральной линии, имеет длину 5 м и отмечается отрезками линий или конусами

#### Замена вратаря

Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что судья поставлен об этом в известность до замены и замена производится в момент остановки матча.

#### Нарушения/наказания

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи – игра останавливается, а запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки и ему предлагается покинуть поле. Игра возобновляется розыгрышем «свободным ударом» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры.

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи – игра продолжается.

Когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки. За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды) последний (последние) вышедший (вышедшие) на поле игрок (игроки) получают предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилем принципа преимущества.

#### Возобновление игры

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения, то она возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

#### Удаление игрока до начала игры

Игрок, удаленный с поля до фактического начала матча, не может принимать участия в матче. Команда начинает игру в полном составе.

#### Лишние на поле для игры

Тренер и другие официальные лица команд, внесенные в протокол (за исключением игроков и запасных), являются официальными лицами команд. Любое лицо, не внесенное в протокол матча как игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, является посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной, замененный или удаленный игрок или постороннее лицо выйдет на поле для игры, судья должен:

- остановить игру, только если это помешает игре;
- убрать лишнего с поля в момент остановки игры;
- вынести соответствующие дисциплинарные санкции.

Если игра была остановлена по причине вмешательства:

- официальное лицо команды, запасной игрок, замененный или удаленный игрок – игра возобновляется штрафным или 10-метровым ударом;
- посторонний – игра возобновляется «спорным» мячом.

Если мяч попал в ворота и вмешательство не помешало обороняющейся команде сыграть в мяч, гол засчитывается, если мяч прошел в ворота (даже если произошел контакт с мячом), за исключением случая, когда мяч прошел в ворота соперника.

Если после забитого гола до возобновления игры судья замечает, что когда забивался гол, на поле был лишний:

- судья должен отменить гол если:
- это был, запасной, замененный или удаленный игрок команды, забившей гол;
- это постороннее лицо, которое вмешалось в игру, за исключением гола, забитого в результате обстоятельств, указанных выше в разделе «лишние на поле для игры».

Игра возобновляется ударом от ворот, угловым ударом или «спорным» мячом.

- судья должен засчитать гол, если лишним на поле был:
- игрок, запасной, замененный, удаленный или официальное лицо команды, в ворота которой был забит гол;
- посторонний, который не вмешивался в игру.

Во всех остальных случаях судья должен удалить постороннего с поля для игры.

Если после забитого гола игра была возобновлена, и судья понял, что на поле был посторонний в то время, когда был забит гол, то гол не может быть отменен.

Если лишний все еще находится на поле, судья должен:

- остановить игру;
- убрать постороннего с поля;
- возобновить игру «спорным» мячом или, соответственно, штрафным/свободным ударом. Судья должен сообщить об инциденте в соответствующие инстанции.

#### Капитан команды

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако он несет ответственность за поведение команды.

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ.**

#### Безопасность

Игроки команды должны быть экипированы в спортивную одежду и спортивную обувь. Все игроки, находящиеся на футбольном поле, должны иметь одинаковые (идентичные) футболки. Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия). Безопасная защитная экипировка, например головной убор, маска, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, набивных материалов, разрешена, также как кепка вратаря и спортивные очки.

Игроки должны быть осмотрены до начала матча, а заменяющие – до того, как они выйдут на поле. Если игрок надевает или использует неразрешенную/опасную экипировку или ювелирные украшения, то судья должен дать указание игроку:

- убрать этот предмет;
- покинуть поле в момент следующей остановки игры, если игрок не смог или не пожелал выполнить требование. Игрок, отказывающийся выполнить требование или надевающий предмет снова, должен быть предупрежден.

Обязательная экипировка:

- футболка с рукавами;
- шорты;
- гетры лента или другие материалы, используемые или накладываемые сверху, должны быть того же цвета, что и часть гетр, на которую они накладываются или закрывают;
- щитки должны быть сделаны из подходящего материала, обеспечивающего достаточную степень защиты, и полностью закрыты гетрами;
- обувь.

Цвета

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от официальных лиц матча;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков и официальных лиц матча;
- если футболки двух вратарей одинакового цвета и других нет, судья разрешает начать матч.

Нарушения/наказания

При любом нарушении данного Правила игру останавливать не нужно и игрок:

- получает от судьи указание покинуть поле, чтобы привести экипировку в порядок;
- покидает поле, когда игра остановлена, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок.

Игрок, покинувший поле для игры чтобы привести в порядок или заменить экипировку, должен:

- быть осмотрен одним из официальных лиц матча до того, как ему будет разрешено вернуться;
- может вернуться на поле только с разрешения судьи (которое может быть дано, когда идет игра).

Игрок, возвратившийся на поле без разрешения судьи, должен быть предупрежден; если игра была остановлена для вынесения предупреждения, назначается свободный удар с места, где находился мяч в момент остановки игры.

## **ПРАВИЛО 5 - СУДЬЯ.**

Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, который имеет все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в отношении матча.

Решения судьи

Решения будут приниматься в меру компетенции судьи согласно Правилам и «духу игры», и будут основываться на мнении судьи, принимающего по своему усмотрению соответствующие решения в рамках Правил игры.

Решения судьи в отношении фактов, произошедших в игре, включая решения был забит гол или нет, и результат матча, являются окончательными. Судья не может изменить решение, если он понял, что оно неправильное или по совету другого официального лица матча, если игра уже была возобновлена или судья дал сигнал об окончании первой или второй половины матча (включая дополнительное время) и покинул поле или прекратил матч.

Экипировка и инвентарь судьи

Обязательная экипировка:

- Свисток (свистки);
- Часы;
- Красная и желтая карточки;
- Блокнот для записи (или другие предметы для записи событий матча);
- Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

Права и обязанности Судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правил;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правил;
- контролирует время начала игры и продолжительность перерыва;
- ведет хронометраж игры и запись матча;
- следит за штрафным временем удаленного игрока;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении



#### Правил;

- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля или если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны – игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено; позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
- действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- возобновляет матч после его остановки;
- представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

#### Ответственность официальных лиц матча

Судья или другие официальные лица матча не несут ответственность за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любые иные потери – персональные, клуба, компании, ассоциации или другой организации, которые могут стать следствием любого решения, принятого на основании Правил игры или в отношении обычных процедур необходимых для проведения, игры и контроля матча.

Такие решения могут включать решение:

- состояние поля для игры или прилегающих к нему территорий или погодные условия позволяют или не позволяют провести матч;
- отменить матч по какой-либо причине;
- соответствие оборудования поля и мячей, используемых во время матча;
- останавливать или продолжать матч из-за вмешательства зрителя или из-за каких-либо проблем в зоне зрителей;
- останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания помощи;
- потребовать, чтобы травмированный игрок покинул поле для оказания помощи;
- позволить или не позволить игроку носить какую-либо одежду или экипировку;
- там, где судья имеет полномочия, разрешить или запретить любому лицу (включая технический персонал стадиона или официальных лиц команды, офицеров безопасности, фотографов или других представителей прессы) находиться в непосредственной близости от поля для игры;
- любые другие решения, принятые в соответствии с Правилами игры.

#### **ПРАВИЛО 6 – ПОМОЩНИК СУДЬИ.**

##### Обязанности помощника судьи

На игру может быть назначен помощник судьи. Он будет помогать судье в поле и выполнять все обязанности судьи матча, не мешая и не противореча судье матча.

Помощник судьи помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча. Помощник судьи следит за штрафным временем удаленного игрока. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча – по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Помощник судьи обязан информировать судью о некорректном поведении игроков и официальных лиц играющих команд, если таковые не были замечены судьей матча. Помощник судьи также помогает ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В случае

необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ.**

Игровое время

Продолжительность игры – два равных тайма по 25 минут каждый.

Перерыв между таймами

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться по согласованию команд с судьей.

Добавленное время

Судья в конце каждого тайма добавляет время, потерянное на:

- замены;
- осмотр и/или перемещение травмированных игроков;
- затягивание времени;
- дисциплинарные санкции;
- перерывы, чтобы игроки попили воды, или перерывы, по медицинским причинам разрешенные регламентом соревнований;
- любые другие причины, в том числе любые значительные задержки возобновления игры (например: празднование гола).

Если 10-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность тайма увеличивается до завершения удара.

Не доигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

## **ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ.**

Предварительные условия:

Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме или выполнить начальный удар. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. В зависимости от вышеперечисленного, их соперники выполняют начальный удар или решают, какие ворота атаковать в первом тайме.

Начальный удар:

Начальный удар – это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма; в начале каждого тайма добавочного времени, если таковое назначается. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Процедура: все игроки, за исключением выполняющего начальный удар находятся на своих половинах поля; игроки команды, не получившей право начального удара, находятся на расстоянии не менее 8 м от мяча, до тех пор, пока мяч не будет введен в игру; мяч находится в неподвижном состоянии в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он очевидно движется; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока он (мяч) не коснется другого игрока. После забитого одной из команд гола начальный удар выполняется игроком другой команды.

Нарушения и наказания

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара начальный удар повторяется.

«Спорный»

Процедура

- «Спорный» мяч бросается для вратаря защищающейся команды в его штрафной площади, если во время остановки игры, мяч был в штрафной площади, последнее касание мяча произошло в штрафной площади.
- Во всех других случаях судья бросает «спорный» мяч для одного игрока команды, которая последней коснулась мяча, в месте, где его последний раз коснулся игрок, посторонний фактор.
- Все остальные игроки (обеих команд) должны оставаться на расстоянии не менее 4 м (4.5 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру. Мяч в игре, когда он коснется земли.

Нарушения и наказания «Спорный» мяч разыгрывается снова, если:

- мяч коснется игрока до того, как коснется земли
- мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется. Если после «спорного» мяча он попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется:
- ударом от ворот, если мяч попал в ворота соперников
- угловым ударом, если мяч попал в свои ворота

## **ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ.**

Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху
- игра остановлена судьей
- он касается официального лица матча, остается на поле и:
- команда начинает перспективную атаку, или
- мяч проходит напрямую в ворота, или
- владение мячом переходит к другой команде.

Во всех этих случаях игра возобновляется «спорным» мячом.

Мяч в игре

Мяч находится в игре все остальное время, когда он касается официального лица матча и когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флажка и остается на поле для игры.

## **ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ ИСХОДА МАТЧА.**

Гол

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований

Регламентом соревнований могут предусматриваться положения по назначению добавочного времени или послематчевых 10-метровых на случай, если матчи заканчиваются вничью.

Процедура выполнения ударов с 10-метровой отметки

До начала выполнения ударов с 10-метровой отметки:

- Если нет причин, которые следует принимать во внимание (например: состояние поля, безопасность и так далее) судья проводит жеребьевку, чтобы выбрать ворота, в которые будут пробиваться удары, которые можно поменять только по причинам безопасности или если ворота или игровое покрытие станет непригодным;
- Судья снова проводит жеребьевку, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй;
- За исключением заменившего травмированного вратаря удары могут выполнять только те игроки, которые находились на поле для игры или временно покинули его (травма, исправление экипировки и так далее);
- Каждая команда отвечает за выбор порядка, в котором игроки, имеющие право выполнять удары, будут их выполнять. Судье не сообщается очередность выполнения ударов;
- Когда, в конце матча и до начала выполнения ударов, одна из команд имеет больше игроков, чем соперник, она должна сократить число своих игроков, чтобы их стало столько же, как у соперника, и судья должен быть проинформирован о фамилии и номере каждого исключенного игрока. Любой исключенный игрок не может участвовать в выполнении ударов с 10-метровой отметки (за исключением изложенного ниже);
- Вратарь, который не сможет продолжать играть до начала выполнения или в ходе выполнения ударов, и эта команда не использовала установленное количество замен, может быть заменен заявленным запасным или игроком, исключенным для того, чтобы сравнить количество игроков, но вратарь в дальнейшем не принимает участия и не может выполнять удары.

В ходе выполнения ударов с 10-метровой отметки:

- Только игрокам, имеющим право выполнять удары, разрешено находиться на поле для игры;
- Все игроки имеющие право выполнять удары, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга;
- Удаленный игрок не может выполнять послематчевый 10-метровый удар;
- Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен находиться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь;
- Любой игрок, имеющий право выполнять удар, может поменяться местами с вратарем;
- Удар завершен, когда мяч остановится, выйдет из игры или судья остановит игру по причине любого нарушения Правил;
- Судья ведет учёт производимых ударов.

В соответствии с нижеуказанными условиями, обе команды выполняют по 5 (пять) 10-метровых ударов.

## **ПРАВИЛО 11 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ».**

Положение «вне игры» не фиксируется.

## **ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ.**

Штрафной, свободный и 10-метровый удары могут быть назначены за нарушения, совершенные, когда мяч был в игре.

### **Штрафной удар**

Штрафной удар назначается, если игрок совершил любое из следующих нарушений против соперника, которые судья расценил как неосторожные, безрассудные или с использованием чрезмерной физической силы:

- напал;
- прыгнул;
- ударил или попытался ударить ногой;
- толкнул;
- ударил или попытался ударить (включая удар головой);
- подкатился или бросился на соперника;
- сделал подножку или попытался сделать подножку;
- умышленно сыграл в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- задержал соперника;
- задержал продвижение соперника с физическим контактом;
- плюнул в соперника.

### **10-метровый удар. Свободный удар**

Свободный удар назначается, если игрок:

- сыграл опасно;
- задержал продвижение соперника без физического контакта;
- помешал вратарю выпустить мяч из рук или ударить по мячу ногой, или попытался ударить по мячу, когда вратарь освобождается от мяча;
- совершил любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах, за которое игра останавливается для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар назначается, если вратарь в пределах своей штрафной площади совершил любое из следующих нарушений:

- контролировал мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- коснулся мяча руками после того, как:
- выпустил его, и до того, как мяч коснулся другого игрока;
- партнер по команде намеренно выполнил ему передачу мяча ногой;
- получил его непосредственно после вбрасывания, выполненного партнером по команде.

Вратарь считается контролирующим мяч когда:

- Мяч находится между рук или между рукой и любой поверхностью (например землей, собственным телом) или касается любой частью кисти рук или руками за исключением случая, когда мяч случайно отскакивает от вратаря или вратарь отбил мяч, защищая ворота;
- держит мяч на ладони вытянутой руки;
- ударяет им по земле или подбрасывает его в воздух.

Вратарь не может быть атакован соперником, когда контролирует мяч руками.

### **Опасная игра**

Играть опасно это означает любое действие, когда, пытаясь играть в мяч, угрожает нанести травму кому-либо (включая самого игрока) и включает помеху ближайшему сопернику играть в мяч из-за боязни получить травму. «Ножницы» или «велосипедный» удар разрешен, при условии, что это не представляет опасности для соперника.

### **Дисциплинарные санкции**

Судья имеет полномочия принимать дисциплинарные санкции с момента выхода на поле для игры в целях предметного осмотра поля до момента ухода с поля для игры после окончания матча (включая удары с 10-метровой отметки).

Если до выхода на поле в начале матча, игрок совершит нарушение, за которое его следует удалить, судья имеет право не разрешить игроку принимать участие в матче.

Судья составляет рапорт о любых других случаях недисциплинированного поведения.

Игрок, который совершит нарушение, заслуживающее предупреждения или удаления, на поле или за его пределами, против соперника, партнера по команде, официального лица матча или любого другого человека или Правил игры, наказывается в соответствии с характером нарушения.

Желтая карточка показывает предупреждение, а красная карточка показывает удаление.

Желтую и красную карточки можно показывать только игроку, запасному или замененному игроку.

Нарушения, наказуемые предупреждением

Игрок предупреждается если он:

- затягивает возобновление игры;
- показывает несогласие словом или действием;
- выходит, возвращается или умышленно покидает поле без разрешения судьи;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным/свободным ударами или вбрасывании;
- систематически нарушает Правила игры (не существует точного числа или характеристики нарушений, чтобы считать их «систематическими»);
- неспортивное поведение.

Запасной или замененный игрок предупреждается, если он виновен в:

- затягивании возобновления игры;
- несогласии словами или действием;
- выходе или возвращении на поле без разрешения судьи;
- неспортивном поведении.

Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные обстоятельства, когда игрок должен быть предупрежден за неспортивное поведение, включая случаи, если он:

- попытался обмануть судью, например, симулируя травму или что против него было совершено нарушение (симуляция);
- поменялся местами с вратарем, когда идет игра, или без разрешения судьи;
- совершил нарушение, наказуемое штрафным ударом в безрассудной манере;
- совершил нарушение или сыграл рукой в мяч, вмешавшись или прервав перспективную атаку;
- сыграл рукой в мяч, пытаясь забить гол (не имеет значения был забит гол или нет) или попытался предотвратить гол, но гол был забит;
- нанес неразрешенные отметки на поле для игры;
- сыграл мячом, когда покидал поле, получив на это разрешение судьи;
- показал неуважение к игре;
- использовал умышленный трюк, чтобы выполнить передачу мяча (включая штрафной/свободный удары) вратарю головой, грудью, коленом и так далее, чтобы обойти Правило, при этом не имеет значения коснулся вратарь мяча руками или нет;
- словесно провоцировал соперника, когда шла игра или при ее возобновлении.

Нарушения, наказуемые удалением.

Игрок, запасной или замененный, который совершит любое из следующих нарушений, удаляется:

- лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади);
- лишает соперника,двигающегося к воротам, очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, наказуемое штрафным/свободным ударом (кроме изложенного ниже);
- серьезное нарушение правил;
- плюет в соперника или в любого другого человека;
- ведет себя агрессивно;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные слова и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном матче.

Если судья удаляет запасного игрока или официальное лицо, команда играет в полном составе. Игрок, запасной или замененный игрок, который был удален, должен покинуть прилегающие к полю для игры зоны и техническую зону. Игрок команды или официальное лицо команды может быть удален с поля после окончания матча, но до того, как он покинул футбольное поле.

В зависимости от указанной в регламенте продолжительности таймов, игрок может быть удален как до конца матча, так и на определенный временной промежуток (определяется регламентом того или иного соревнования).

Серьезное нарушение правил

Подкат или нападение, угрожающее безопасности соперника, или использование чрезмерной силы или жестокости, должны быть наказаны как серьезное нарушение правил.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади с использованием одной или обеих ног с использованием чрезмерной силы или угрожающий безопасности соперника виновен в серьезном нарушении правил.

#### Агрессивное поведение

Агрессивное поведение – это когда игрок использует или пытается использовать чрезмерную силу или жестокость, против соперника, когда не борется за мяч, или против партнера по команде, официального лица матча, зрителя или любой другой персоны, независимо от того в каком месте произошел контакт.

Кроме этого, игрок, который не борется за мяч, умышленно ударивший соперника или любого другого человека по голове или по лицу рукой или кистью руки, виновен в агрессивном поведении, кроме случая, когда использованная сила была незначительной.

### **ПРАВИЛО 13 – ШТРАФНОЙ/СВОБОДНЫЙ УДАР.**

#### Виды ударов

Штрафной и свободный удары выполняются противоположной командой, когда игрок виновен в совершении нарушения правил.

#### Сигнал свободный удар

Судья показывает свободный удар подняв руку над головой; он продолжает держать руку над головой до тех пор, пока, после выполнения удара, мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

Свободный удар должен быть повторен, если судья не поднимет руку, показывая, что удар был свободным, и мяч непосредственно попадет в ворота.

#### Мяч попал в ворота:

- если при штрафном ударе мяч непосредственно попадает в ворота соперника, гол засчитывается;
- если при свободном ударе мяч непосредственно попадает в ворота соперника, назначается удар от ворот;
- если при штрафном/свободном ударе мяч непосредственно попадает в свои ворота, назначается угловой удар.

#### Процедура

Все удары выполняются с места, где произошло нарушение, за исключением:

- свободные удары, выполняемые атакующей командой, из-за нарушения произошедшего внутри штрафной площади соперника, с ближайшей точки на линии штрафной площади параллельной линии ворот;
- штрафной/свободный удары, выполняемые обороняющейся командой, внутри своей штрафной площади могут выполняться с любого места внутри этой площади.

#### Мяч:

- должен быть неподвижен и игрок, выполняющий удар, не должен касаться мяча снова, пока его не коснется другой игрок;
- в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, за исключением штрафного/свободного удара, выполняемого обороняющейся командой в своей штрафной площади – мяч в игре, когда нанесен удар и очевидно движется, до того как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться не ближе 8 метров за пределами штрафной площади, когда штрафной/свободный удар выполняется из пределов штрафной площади соперника;

До того, как мяч войдет в игру, все соперники должны оставаться:

- Для игры с воротами 5,60x2,35 метра – не ближе 8 метров от мяча;
- за пределами штрафной площади, когда выполняется штрафной/свободный удар из пределов штрафной площади соперника.

Назначенный для выполнения в штрафной площади свободный удар, производится с расстояния 8 м, от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной/свободный удар может быть выполнен как подброс мяча ногой или обеими ногами одновременно.

Обманные движения, при выполнении штрафного/свободного удара, для того чтобы ввести в заблуждение соперника, разрешены, поскольку это часть футбола.

Если игрок, в процессе выполнения штрафного/свободного удара, намеренно ударит мячом в соперника, (если это не было сделано неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы), чтобы после этого сыграть в мяч снова, судья продолжает игру.

#### Нарушения/наказания:

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар,

выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 10- метровый удар.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

## **ПРАВИЛО 14–10 – МЕТРОВЫЙ УДАР.**

Для игры с воротами 5,60x2,35 метра – 10-метровый штрафной удар

10-метровый удар назначается при любом из выше приведенных нарушений, если оно совершено игроком в пределах штрафной площади своих ворот, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах поля; за пределами штрафной площади; позади 10-метровой отметки; на расстоянии не менее 8 м от мяча.

Гол, забитый с 10-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного или добавочного времени добавляется время, необходимое для выполнения 10-метрового удара.

### **Местонахождение мяча и игроков**

Мяч устанавливается на 10-метровую отметку. Выполняющий удар игрок должным образом идентифицирован. Вратарь защищающейся команды остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

### **Судья**

Судья не дает сигнала для выполнения 10-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom. Судья принимает решение о том, что 10-метровый удар выполнен.

Порядок выполнения удара: выполняющий 10-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении вперед. Когда 10-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для производства или повтора 10-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря. Разыгрывать 10-метровый удар нельзя.

### **Нарушения/наказания**

Если судья дает сигнал к выполнению 10-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.

Вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 10-метровой отметкой, или в пределах 8 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым противоположной командой.

Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 10-метровой отметкой, или в пределах 8 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

Если после выполнения 10-метрового удара:

- выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока – противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока – противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение;

- в случае если в мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед – удар повторяется;

- мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо – судья останавливает игру; игра возобновляется «спорным мячом» в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

## **ПРАВИЛО 15. ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ.**

Ввод мяча из-за боковой линии выполняется соперником игрока, последним коснувшимся мяча, пересекшим боковую линию по земле или по воздуху.

Гол не может быть засчитан, если мяч прошел в ворота непосредственно вводом мяча из-за боковой линии:

- если мяч прошел в ворота соперника – назначается удар от ворот;
- если мяч прошел в свои ворота – назначается угловой удар.

### **Процедура**

Когда вбрасывается мяч, бросающий должен быть:

- лицом к полю для игры;
- каждая нога должна быть частично на боковой линии или на земле за ее пределами;
- бросать мяч обеими руками из-за и над головой с места, где мяч покинул поле для игры.

Все соперники должны быть не ближе 2 метров, от места, где выполняется вбрасывание.

Мяч в игре, когда он войдет в поле. Если мяч коснется земли, до того, как он войдет в пределы поля, вбрасывание повторяется той же командой, с того же места. Если вбрасывание выполнено неправильно, то оно выполняется противоположной командой. Если игрок, правильно выполняя вбрасывание, намеренно бросит мяч в соперника, для того чтобы играть мячом снова, но не делает это неосторожно, безрассудно или с использованием чрезмерной силы, судья продолжает матч.

Игрок, вводящий мяч не должен касаться мяча пока его не коснулся другой игрок.

### **Нарушения и наказания**

Если, после того как мяч войдет в игру, бросающий коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар; если бросающий умышленно сыграет рукой в мяч:

- назначается штрафной удар;
- назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади бросавшего кроме случая, когда рукой сыграл вратарь обороняющейся команды – в этом случае назначается свободный удар.

Соперник, который нечестным способом отвлек или помешал бросавшему (включая движения ближе 2 метров), от места, где выполняется вбрасывание получает предупреждение за неспортивное поведение и, если вбрасывание было уже выполнено, назначается свободный удар.

За любое другое нарушение этого Правила вбрасывание выполняется игроком противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 16. - ВВОД МЯЧА ОТ ВОРОТ.**

Ввод мяча от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснулся игрок атакующей команды, и не был забит гол.

Гол может быть забит непосредственно с удара от ворот, но только в ворота противоположной команды; если мяч непосредственно попадает в ворота команды игрока, выполнявшего удар, назначается угловой удар, если мяч покинул штрафную площадь.

### **Процедура**

Мяч должен быть неподвижен. Удар выполняется с любой точки внутри штрафной площади игроком обороняющейся команды;

Мяч в игре, когда по нему нанесен удар ногой и он очевидно движется;

Соперники должны находиться за пределами штрафной площади, пока мяч не войдет в игру.

### **Нарушения и наказания**

Если, после того как мяч войдет в игру, выполнявший удар коснется мяча снова, до того, как его коснется другой игрок, назначается свободный удар. Если выполнявший удар умышленно сыграет рукой в мяч:

назначается штрафной удар

назначается 10-метровый удар, если нарушение произошло в штрафной площади выполнявшего удар, кроме случая, когда удар выполнил вратарь – в этом случае назначается свободный удар

Если при выполнении удара от ворот какие-либо соперники находятся внутри штрафной площади, поскольку у них не было времени покинуть ее, судья разрешает продолжить игру. Если соперник, который находится в штрафной площади, когда выполняется удар от ворот, или входит в штрафную площадь до того, как мяч войдет в игру, касается или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдет в игру, удар от ворот повторяется.

## **ПРАВИЛО 17. УГЛОВОЙ УДАР.**

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.



Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой флаг или конус (при наличии) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 8 м от мяча пока он не «войдет» в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

#### Нарушения/наказания

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

## ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

1. Споры по нормам регламентирующих документов РФС, регулирующих проведение соревнований, возникающие между Федерацией футбола и клубом, не выносятся на рассмотрение государственных судов, если только это не оговорено для конкретных случаев в законодательстве Российской Федерации. Любое подобное разногласие передаётся в юрисдикцию РФС и разрешается согласно положениям Устава и регламентирующих документов РФС.
2. Споры по нормам регламентирующих документов Федерации футбола, регулирующих проведение соревнований, возникающие между Федерацией футбола и клубом, не выносятся на рассмотрение государственных судов, если только это не оговорено для конкретных случаев в законодательстве Российской Федерации. Любое подобное разногласие передаётся в юрисдикцию Федерации футбола и разрешается согласно положениям Устава и регламентирующих документов Федерации футбола.
3. Арбитражное соглашение.
- 3.1. Споры, указанные в части 2 настоящего Приложения, если иной порядок не будет установлен РФС, подлежат рассмотрению в качестве последней инстанции в Национальном арбитраже - постоянно действующем арбитражном учреждении, администрирующем арбитраж (третейское разбирательство) споров в области любительского спорта, профессионального спорта и спорта высших достижений, включая индивидуальные трудовые споры, в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», и признанное в соответствии с Уставом Федерации футбола для целей разрешения споров в футболе.
- 3.2. Арбитражное решение является для Федерации футбола и клуба окончательным.
- 3.3. Исключается подача в государственный суд заявления о принятии решения об отсутствии у третейского суда компетенции в связи с вынесением третейским судом отдельного постановления о наличии компетенции как по вопросу предварительного характера.
- 3.4. Исключается возможность рассмотрения государственным судом вопроса об отводе арбитров или прекращении их полномочий по иным основаниям.